



IFP5550/IFP6550
IFP7550/IFP8650
Commercial Touch Display
Guide de l'utilisateur

Model No. VS17121/VS16954/VS16876/VS16874

Merci d'avoir choisi ViewSonic

Avec plus de 30 années d'expérience en tant que fournisseur mondial majeur en solutions visuelles, ViewSonic se consacre à dépasser les attentes du monde pour les évolutions technologiques, l'innovation et la simplicité. Chez ViewSonic, nous croyons que nos produits ont le potentiel d'avoir un impact positif sur le monde, et sommes confiants que le produit ViewSonic que vous avez choisi vous sera utile.

Encore une fois, merci d'avoir choisi ViewSonic !



Informations de conformité

REMARQUE: Cette section porte sur les exigences de branchement et les déclarations de conformité. Les applications spécifiques devront se reporter aux étiquettes signalétiques et aux symboles figurant sur l'appareil.

Declaration de conformite FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites d'un dispositif numérique de la classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nocives pour une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre une énergie à fréquence radio et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nocives aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que les interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nocives à la réception radio ou TV qu'il est possible de déterminer en mettant l'équipement en marche ou à l'arrêt, l'utilisateur est encouragé à essayer de rectifier les interférences en adoptant au moins l'une des mesures suivantes :

- Ré-orienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une prise appartenant à un circuit autre que celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le distributeur ou un technicien radio/TV qualifié.

Avertissement: Vous êtes averti que des changements ou des modifications non expressément approuvés par la partie responsable de la vérification de la conformité peuvent annuler votre droit à faire fonctionner l'équipement.

Declaration de l'Industrie canadienne

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Contient ID FCC : 2AFG6-RK3399

IC ID: 22166-RK3399

Conformité CE pour les pays européens



L'appareil est conforme la norme EMC 2014/30/EU et à la norme sur la basse tension 2014/35/EU.

Les indications qui suivent sont destinées uniquement aux Etats membres de l'Union Européenne:

Le symbole indiqué à droite est conforme à la directive européenne 2012/19/EU relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (WEEE). Les produits qui portent ce symbole ne doivent pas être traités comme des déchets conventionnels; ils devront être traités conformément aux systèmes de récupération appropriés, conformément à la réglementation du pays ou de la zone où la mise au déchet a lieu.



Déclaration de conformité RoHS2 (LSDEEE2)

Ce produit a été conçu et fabriqué dans le respect de la directive 2011/65/EU du Parlement Européen et du Conseil relative à la limitation de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (Directive RoHS2 - LSDEEE2) et il est déclaré respecter les valeurs de concentration maximum définies par le Comité technique d'adaptation (TAC) européen, qui sont les suivantes:

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromobiphényle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromodiphénylséthers (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Certains composants de produits mentionnés ci-dessus ne sont pas soumis à ces limitations, conformément aux dispositions de l'Annexe III de la Directive RoHS2 (LSDEEE2). Il s'agit des composants suivants:

Exemples de composants exemptés:

1. Mercure dans les lampes fluorescentes à cathode froide et lampes fluorescentes à électrodes externes (CCFL et EEFL) pour des buts spécifiques ne dépassant pas (par lampe) :
(1) Longueur courte (≤ 500 mm) : maximum 3,5 mg par lampe.
(2) Longueur moyenne (> 500 mm and ≤ 1.500 mm): maximum 5 mg par lampe.
(3) Longueur élevée (> 1.500 mm) : maximum 13 mg par lampe.
2. Plomb dans le verre des tubes cathodiques.
3. Le plomb dans le verre des tubes fluorescents ne dépasse pas 0,2 % du poids.
4. Plomb en tant qu'élément d'alliage de l'aluminium jusqu'à 0,4 % du poids.
5. L'alliage de cuivre contient jusqu'à 4 % de plomb.
6. Soudures à haute température (les alliages basés sur le plomb contiennent du plomb à 85 % ou plus).
7. Composants électriques et électroniques contenant du plomb dans le verre ou des porcelaines. (appareils piézoélectriques ou dans un composant de matrice de verre ou de céramique).

Avertissements et mises en garde

1. Lisez entièrement ces instructions avant d'utiliser l'appareil.
2. Gardez ces instructions dans un endroit sûr.
3. Tenez compte des mises en garde et respectez scrupuleusement toutes les instructions.
4. Prenez toutes les précautions nécessaires lorsque vous déplacez votre écran LCD.
5. N'enlevez jamais le capot arrière de l'écran. Votre écran LCD contient des composants sous haute tension. Vous risquez de graves blessures si vous les touchez.
6. N'utilisez pas cette unité à proximité de l'eau. Avertissement : Pour réduire le risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité.
7. Evitez d'exposer votre écran LCD aux rayons directs du soleil ou à toute autre source de chaleur. Pour diminuer les reflets, évitez de placer l'écran LCD face à une source de lumière directe.
8. Nettoyez à l'aide d'un chiffon doux et sec. Si un nettoyage plus poussé est nécessaire, consultez la rubrique «Nettoyage de l'écran» de ce manuel pour plus de détails.
9. Evitez de toucher l'écran. Le sébum corporel est difficile à nettoyer.
10. Evitez de frotter ou d'appuyer sur l'écran LCD, vous risqueriez de l'endommager irrémédiablement.
11. Ne bloquez pas d'ouvertures d'aération. Installez selon les instructions du fabricant.
12. N'installez pas à proximité d'une source de chaleur tels que des radiateurs, bouches de chauffage, fours ou autres dispositifs (y compris des amplificateurs) qui produisent de la chaleur.
13. Placez l'écran LCD dans un endroit bien ventilé. Ne placez sur l'écran LCD aucun objet susceptible d'empêcher une dissipation adéquate de la chaleur.
14. Ne placez pas d'objets lourds sur l'écran LCD, le câble vidéo ou le cordon d'alimentation.
15. En cas de dégagement de fumée, de bruit anormal ou d'odeurs, éteignez immédiatement l'écran LCD et contactez votre revendeur ou ViewSonic. Il serait dangereux de continuer à l'utiliser dans de telles conditions.
16. Ne rendez pas inutile l'objectif sécuritaire la prise de type mise à terre polarisée. Une prise polarisée a deux fiches, l'une plus large que l'autre. Une prise mise à terre possède deux fiches et une troisième fourche pour la mise à terre. La fiche large et la troisième fourche sont fournies pour votre sécurité. Si la prise fournie ne correspond pas à votre prise murale, consultez un électricien pour remplacer la prise murale obsolète.

(Suite page suivante)

- 17.** Protégez le cordon de secteur pour qu'on ne marche pas dessus ou qu'il soit pincé surtout au niveau des prises, des réceptacles et au point où il sort de l'unité. Assurez-vous que la source d'alimentation est proche de l'unité pour qu'elle soit facilement accessible.
- 18.** N'utilisez que les accessoires spécifiés par le fabricant.
- 19.** Utilisez seulement avec un chariot, stand, trépied, monture ou table spécifié par le fabricant, ou vendu avec l'unité. Si vous utilisez un chariot, soyez prudent lorsque vous déplacez l'ensemble chariot/unité pour éviter des blessures ou une chute.
- 20.** Débranchez l'unité si elle ne sera pas utilisée pour une longue période.
- 21.** Confiez tout entretien au personnel de service qualifié. Une réparation est requise lorsque l'unité a été endommagée, par exemple si le cordon a été endommagé, si un liquide a été renversé ou si des objets sont tombés dans l'unité, si l'unité a été exposé à de la pluie de l'humidité, ne fonctionne pas normalement ou est tombée.



Table des matières

Informations de conformité

Declaration de conformite FCC	i
Declaration de l'Industrie canadienne	i
Conformité CE pour les pays européens	ii
Déclaration de conformité RoHS2 (LSDEEE2)	iii
Avertissements et mises en garde	iv
Pour votre information	1

1. Démarrage

1.1 Contenu de l'emballage.....	2
1.2 Spécifications du kit de montage mural (VESA).....	3

2. Fonctionnalités du tableau blanc / de l'écran LCD intelligent

2.1 Présentation du panneau de commandes.....	4
2.2 Présentation de l'interface du terminal	5
2.3 Présentation de la télécommande.....	6
2.4 Installation des piles dans la télécommande.....	7
2.5 Portée de réception de la télécommande.....	8

3. Configuration de l'affichage

3.1 Connexion d'un appareil externe.....	9
3.2 Connexions RS232	10
3.3 Connexion de périphériques USB	11
3.4 Connexions AV IN	12
3.5 Connexion à un lecteur multimédia	13
3.6 Connexions de câbles coaxiaux.....	13
3.7 Connexion de la sortie vidéo	14

4. Fonctionnement de base du ViewBoard

4.1 vLauncher permet d'obtenir un écran d'accueil personnalisé	16
4.2 Barre d'outils	18
4.3 Menu OSD (Affichage à l'écran) ViewBoard	24

5. Application intégrée ViewBoard et paramétrage

5.1 Application de tableau blanc numérique intégrée.....	49
5.2 ViewBoard Cast.....	55
5.3 Classe en direct.....	59
5.4 Autres applications par défaut.....	63

6. Dépannage

7. Entretien et maintenance

8. Modes d'affichage

8.1 Mode VGA.....	75
8.2 Mode HDMI	76
8.3 Mode DP	77

9. Caractéristiques

10. RS-232 Protocol

10.1 Introduction.....	79
10.2 Description	79
10.3 Protocol	81

Autres informations

Service clientèle	95
Garantie limitée	96

Informations de copyright

Copyright © ViewSonic Corporation, 2018. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques déposées par Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo de Windows sont des marques déposées par Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic et le logo des trois oiseaux, ainsi que OnView, ViewMatch et ViewMeter sont des marques déposées par ViewSonic Corporation.

VESA est une marque déposée par Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques commerciales de VESA.

Décharge de responsabilité : La société ViewSonic Corporation ne peut être tenue pour responsable d'erreurs techniques ou d'impression ni d'omissions dans le présent manuel ; dommages directs ou indirects résultant de la livraison, des performances ou de l'utilisation de ce produit; ViewSonic Corp. décline également toute responsabilité vis-à-vis des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un souci d'amélioration constant de ses produits, ViewSonic Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans avis préalable. Les informations contenues dans ce document peuvent changer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise par quelque moyen que ce soit, dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite préalable de ViewSonic Corporation.

Pour votre information

Nom du produit :	IFP5550/IFP6550/IFP7550/IFP8650 ViewSonic Commercial Touch Display
Numéro du modèle :	VS17121/VS16954/VS16876/VS16874
Numéro du document :	IFP5550/IFP6550/IFP7550/IFP8650_UG_FRN Rev. 1E 11-05-18
Numéro de série :	_____
Date d'achat :	_____

Élimination du produit en fin de vie

ViewSonic respecte l'environnement et fait des efforts allant dans le sens d'un environnement de travail et de vie écologiques. Merci d'œuvrer aussi pour une informatique plus intelligente et plus écologique. Pour en savoir plus, veuillez visiter le site web de ViewSonic.

États-Unis et Canada : <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europe : <http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan : <http://recycle.epa.gov.tw/>

1. Démarrage

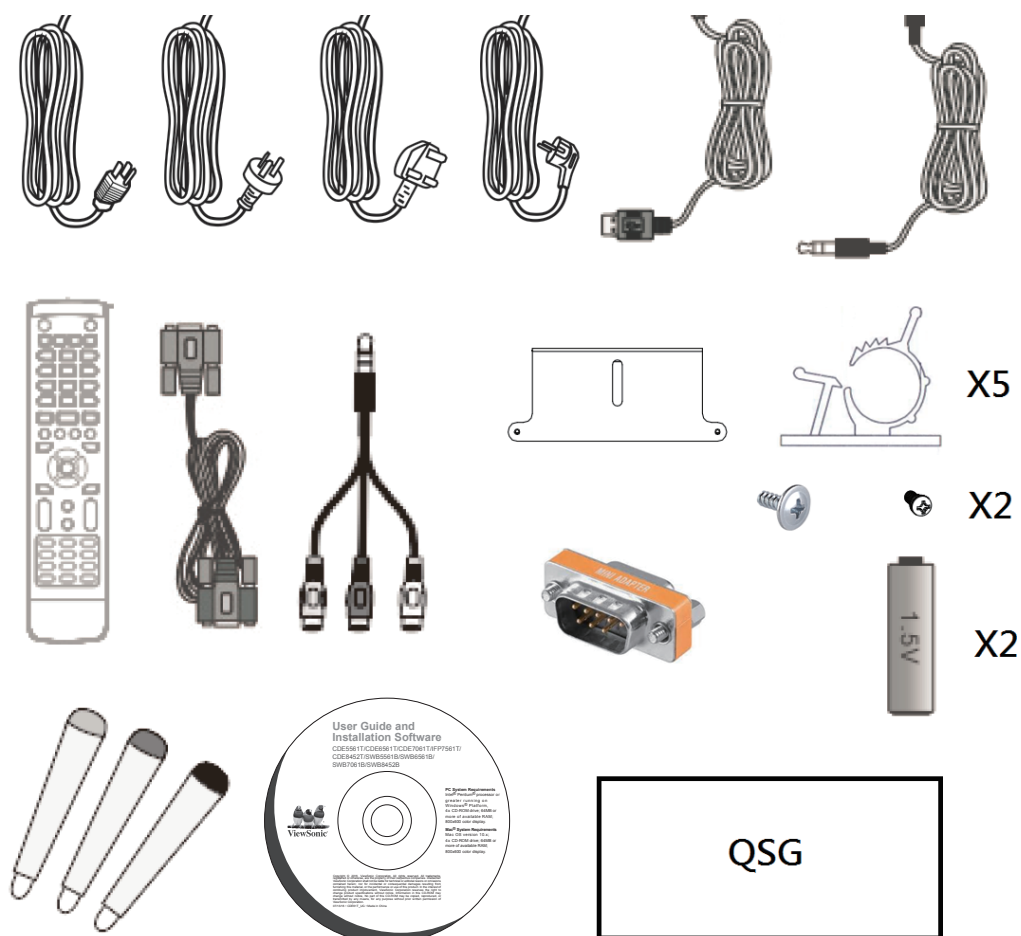
Félicitations pour votre achat d'un ViewBoard

Important ! Conservez votre emballage d'origine et tous les matériaux pour tout envoi futur.

Remarque : Le mot « Windows » dans ce guide de l'utilisateur se réfère au système d'exploitation Microsoft Windows.

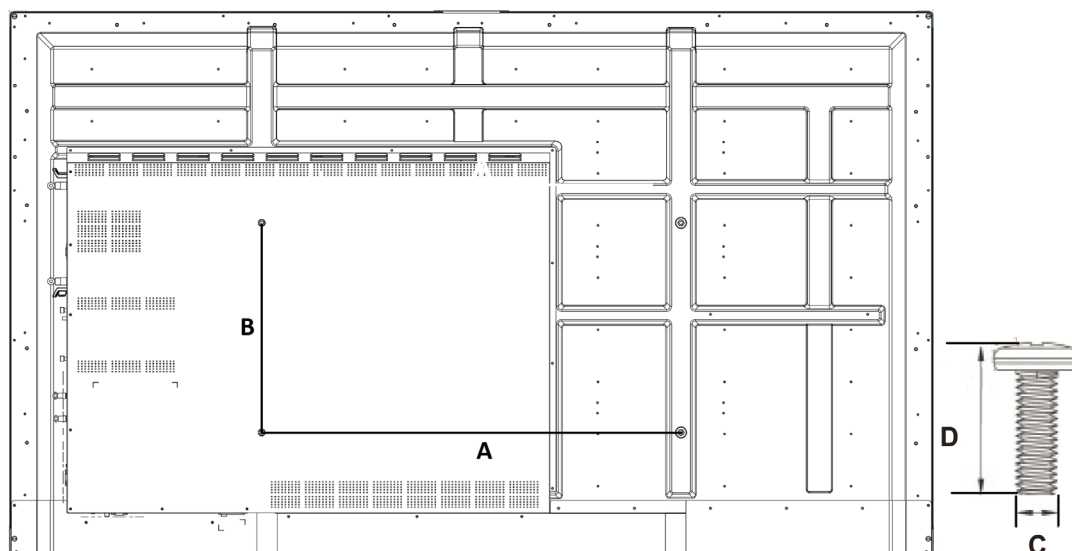
1.1 Contenu de l'emballage

- Câble VGA
- Câble d'alimentation x 4
- Télécommande
- 2 piles AAA
- Câble USB
- Câble audio
- Câble AV
- 3 stylets
- Assistant (CD) du Manuel de l'utilisateur
- Guide de démarrage rapide
- Adaptateur RS232
- Colliers x 5
- Plaque
- Vis x 3



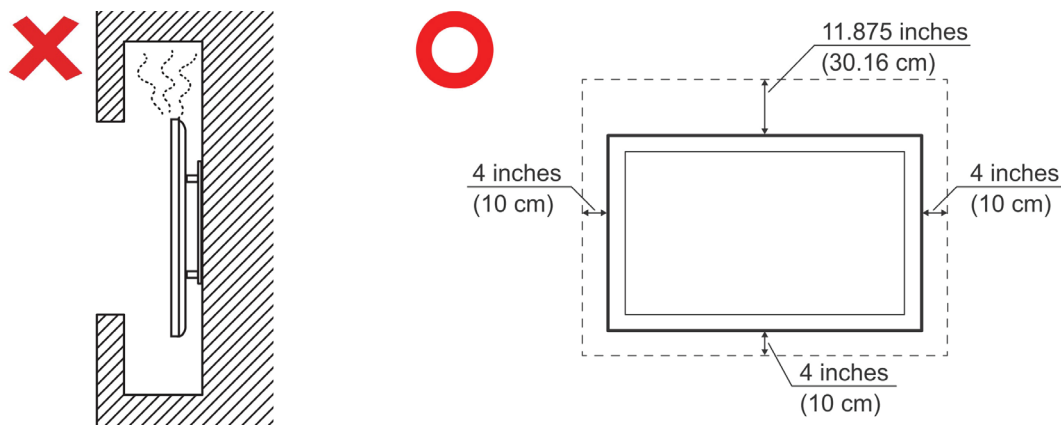
1.2 Spécifications du kit de montage mural (VESA)

Veuillez suivre les instructions d'installation dans le Guide d'installation pour montage mural pour installer le support mural ou le support amovible. Pour une fixation à d'autres matériaux de construction, veuillez contacter votre revendeur.



Taille	Spéc. VESA (A x B)	Vis standard (C x D)	Quantité
IFP5550 - 55"	400 x 400mm	M8 x 25 mm	4
IFP6550 - 65"	600 x 400 mm	M8 x 25 mm	4
IFP7550 - 75"	800 x 400 mm	M8 x 25 mm	4
IFP8650 - 86"	800 x 400 mm	M8 x 25 mm	4

- ViewSonic fournit les dimensions standard des kits de montage mural, comme illustré dans le tableau ci-dessus.
- Pour trouver le montage parfait, veuillez consulter www.viewsonic.com ou appeler notre équipe de service.
- Un manuel d'installation détaillé et toutes les pièces nécessaires pour le montage sont fournis avec tout achat d'un de nos kits de montage mural.
- N'utilisez pas des vis plus longues que la dimension standard car elles pourraient endommager l'intérieur de l'écran LCD.

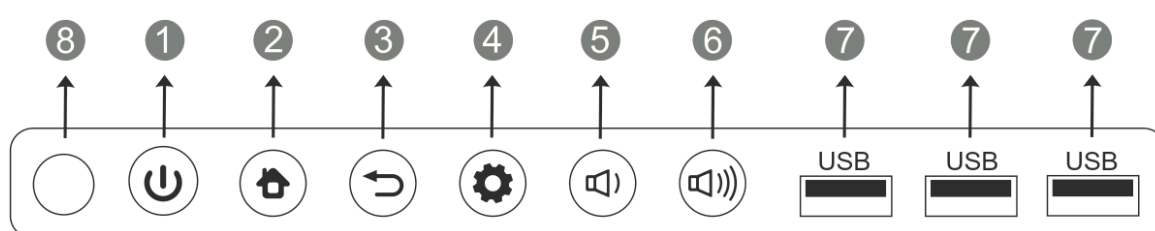


2. Fonctionnalités du tableau blanc / de l'écran LCD intelligent

La présente rubrique sert d'introduction aux fonctionnalités de votre plateforme matérielle ViewBoard.

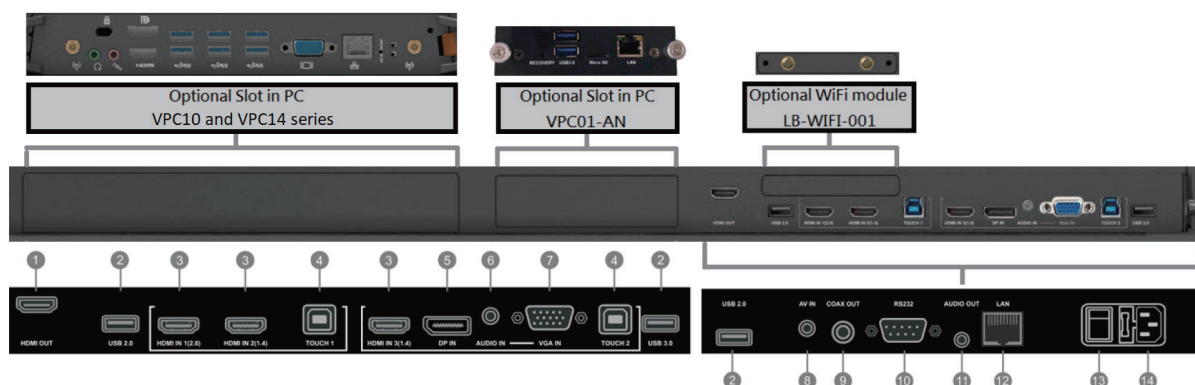
Remarque : Les caractéristiques ou applications décrites dans le présent Manuel de l'utilisateur peuvent varier en fonction du modèle de l'appareil acheté.

2.1 Présentation du panneau de commandes











Élément	Description
1	Appuyez pour allumer l'appareil Appuyez pour allumer ou éteindre l'appareil Appuyez en maintenez enfoncé pour éteindre l'appareil
2	Retour à l'interface principale du lecteur intégré
3	Revenir au niveau précédent du lecteur intégré
4	Menu de la fonction d'appel
5	Baisser le volume
6	Augmenter le volume
7	Port USB pour Embedded Player et PC interne
8	Reçois les signaux provenant de la télécommande.

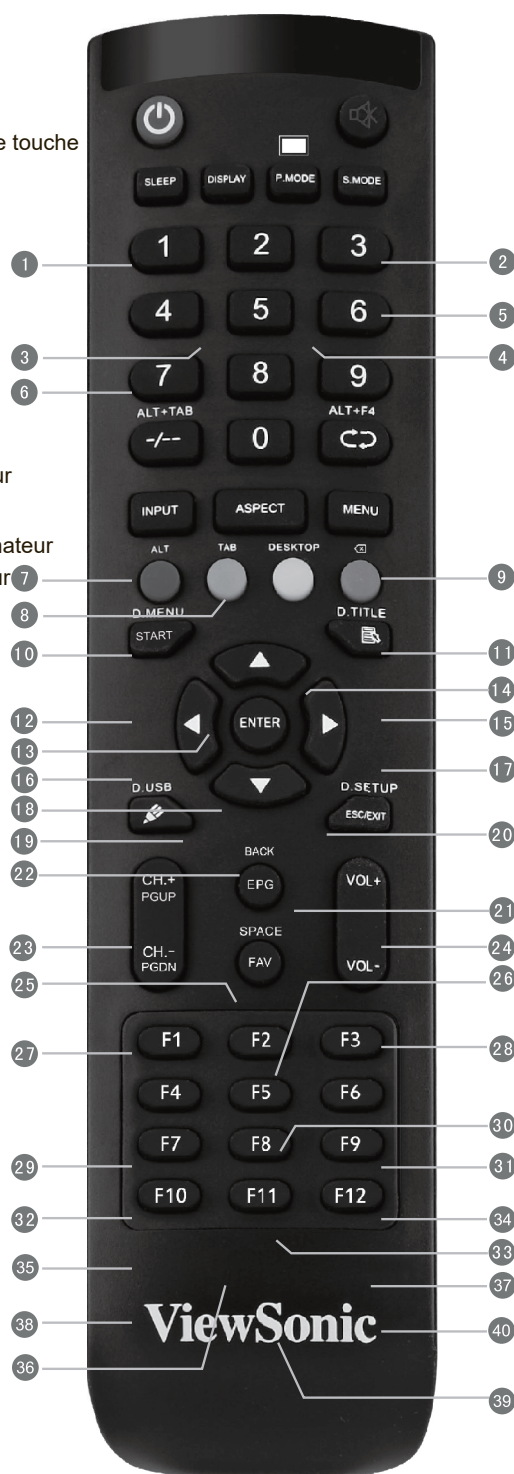
2.2 Présentation de l'interface du terminal



Élément	Description
①	étendre le contenu vers un autre périphérique d'affichage
②	Port USB pour lecteur intégré
③	Entrée de signal d'interface multimédia haute définition, connexion à un PC avec une sortie HDMI, un boîtier décodeur ou un autre dispositif vidéo HDMI 1 prend en charge jusqu'à 3840x2160 @ 60 Hz HDMI 2 et 3 prennent en charge jusqu'à 3840x2160 @ 30 Hz
④	Sortie signal tactile vers le PC externe Tactile 1 pour ENTRÉE HDMI 1 et 2 Tactile 2 pour ENTRÉE HDMI 3, ENTRÉE DP et ENTRÉE VGA
⑤	Connecté à des appareils ayant une fonction de sortie DisplayPort DP prend en charge jusqu'à 3840x2160 @ 30 Hz
⑥	Entrée audio de l'ordinateur externe
⑦	Entrée image de l'ordinateur externe
⑧	Entrée vidéo et audio composite
⑨	Sortie Câble coaxial
⑩	Interface série, utilisée pour le transfert mutuel de données entre appareils
⑪	Sortie audio vers le haut-parleur externe
⑫	Interface de connexion Internet standard RJ45 (10 / 100MHz) (Ce port réseau est utilisé pour Embedded Player et l'emplacement du PC)
⑬	Interrupteur Marche/Arrêt
⑭	Entrée d'alimentation secteur

2.3 Présentation de la télécommande

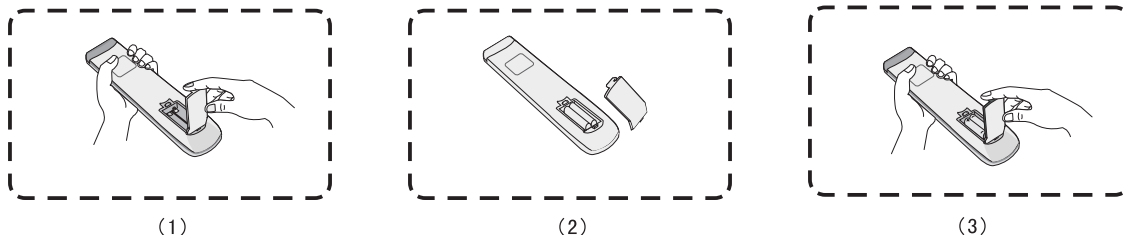
- | | |
|--|--|
| 1  : | 21  : |
| Appuyez pour allumer ou éteindre l'écran | Appuyer pour faire défiler vers le bas |
| 2  : | 22 ENTER: |
| Couper le son / remettre le son | Touche Entrée. Appuyer sur cette touche pour sélectionner des options |
| 3 DISPLAY : | 23  , D. USB: |
| Affichage des informations sur la source d'entrée sélectionnée | Lancement du logiciel d'écriture |
| 4 P.MODE : | 24 ESC/EXIT, D. SETUP: |
| Écran vide | Touche de raccourci pour quitter les boîtes de dialogue |
| 5 S.MODE : | 25 EPG: |
| Figer l'écran | Précédent |
| 6 Boutons numérique | 26 FAV, SPACE: |
| Touche d'entrée numérique | Touche « Espace » de l'ordinateur |
| 7 -/-, ALT+TAB: | 27 CH. +, CH. -: |
| Appuyer pour basculer entre les applications pour ordinateur | CH+ : Page précédente de l'ordinateur |
| 8 0: | CH- : Page suivante de l'ordinateur |
| Touche d'entrée numérique | 28 VOL+, VOL-: |
| 9  , ALT+F4 : | Augmenter ou baisser le volume |
| Fermer la fenêtre PC actuelle | 29 F1: |
| 10 INPUT: | Fonction F1 de Windows |
| Touche de sélection de la source | 30 F2: |
| 11 MENU: | Fonction F2 de Windows |
| Appuyer pour afficher le Menu | 31 F3: |
| 12 ROUGE + ALT | Fonction F3 de Windows |
| Capture d'écran | 32 F4: |
| 13 VERT + ALT | Fonction F4 de Windows |
| Touche « Tab » de l'ordinateur | 33 F5: |
| 14 BUREAU JAUNE : | Fonction F5 de Windows |
| Basculer vers le bureau du PC à enficher | 34 F6: |
| 15 BLEU + RETOUR ARRIÈRE : | Fonction F6 de Windows |
| Touche « Retour arrière » de l'ordinateur | 35 F7: |
| 16 START, D. MENU: | Fonction F7 de Windows |
| Touche « Windows » de l'ordinateur | 36 F8: |
| 17  , D. TITLE: | Fonction F8 de Windows |
| Bouton « Menu » de l'ordinateur | 37 F9: |
| 18  : | Fonction F9 de Windows |
| Appuyer pour faire défiler vers le haut | 38 F10: |
| 19  : | Fonction F10 de Windows |
| Appuyer pour faire défiler vers | 39 F11: |
| | Fonction F11 de Windows |
| | 40 F12: |
| | Fonction F12 de Windows |
| | 41 ASPECT (FORMAT) |
| | Retour à l'interface principale du lecteur intégré |



2.4 Installation des piles dans la télécommande.

Pour insérer les piles fournies dans la télécommande, suivez les instructions ci-dessous. Il est conseillé de ne pas mélanger des types de piles différents.

1. Retirez le couvercle à l'arrière de la télécommande.
2. Insérez deux piles « AAA » en veillant à ce que le signe « + » sur la pile corresponde au signe « + » dans le logement de la pile.
3. Remettez le couvercle en place en l'alignant dans la fente située au dos de la télécommande puis en le faisant pivoter pour le fermer avec un clic.

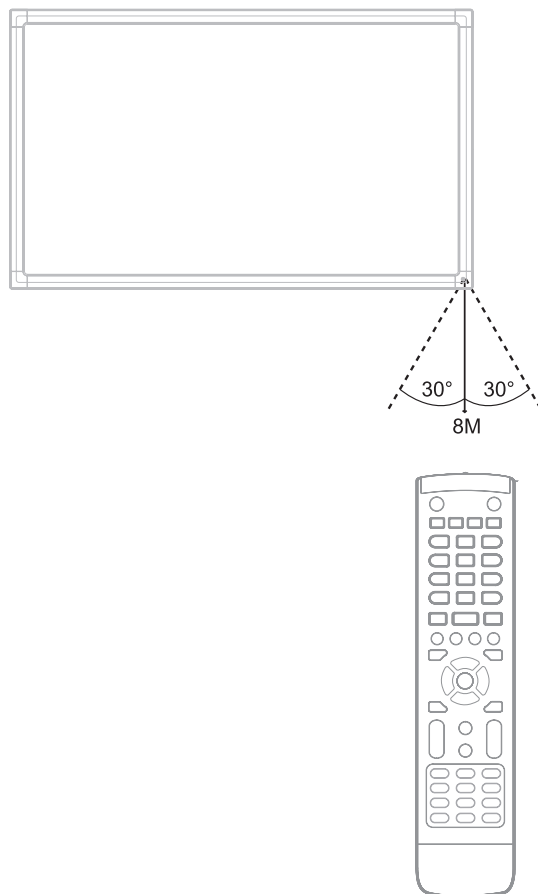


Avertissement : Il existe un risque d'explosion si les piles sont remplacées par un type incorrect.

Remarque : Éliminez toujours les piles usagées d'une manière qui ne nuit pas à l'environnement. Pour obtenir plus d'informations sur la façon de se débarrasser des piles usagées en toute sécurité, veuillez contacter les autorités locales de votre région.

2.5 Portée de réception de la télécommande

La présente section décrit la portée de réception de la télécommande. Sa portée efficace est de 8 mètres. Assurez-vous qu'aucun obstacle n'entrave le signal entre la télécommande et le récepteur.



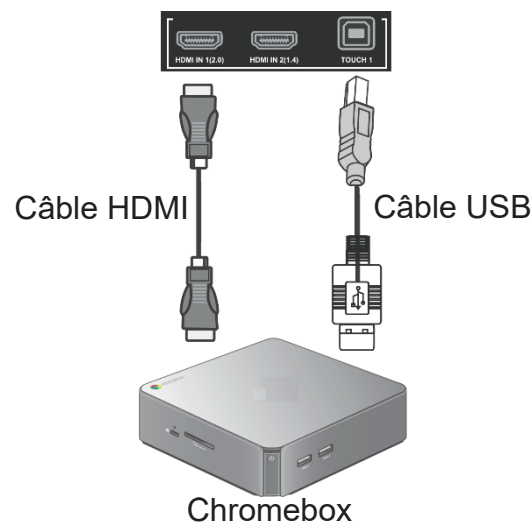
3. Configuration de l'affichage

Avertissement : Pour votre sécurité et la sécurité de votre appareil, veuillez à ne pas connecter l'appareil à l'alimentation secteur avant que l'appareil externe ne soit prêt.

3.1 Connexion d'un appareil externe

1. Pour afficher la vidéo via un câble VGA.

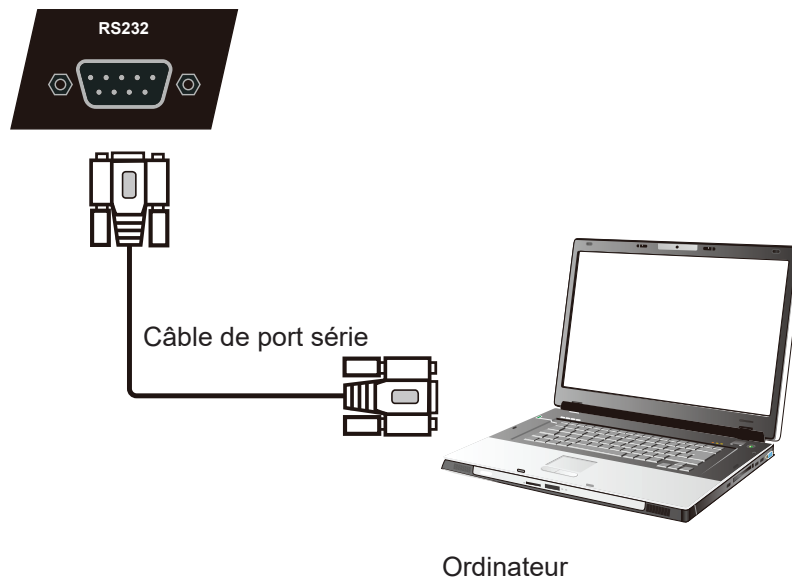
- Connectez un câble VGA (15 broches) entre le périphérique externe et le port VGA IN de l'écran.
- Connectez un câble audio entre le port AUDIO OUT de votre périphérique externe et le port AUDIO IN de l'écran.
- Connectez un câble USB entre le périphérique externe et le port TOUCH OUT de l'écran.



2. Pour afficher la vidéo via un câble HDMI.

- Connectez un câble HDMI entre le périphérique externe et le port HDMI IN de l'écran.
- Connectez un câble USB entre le périphérique externe et le port TOUCH OUT de l'écran.

3.2 Connexions RS232



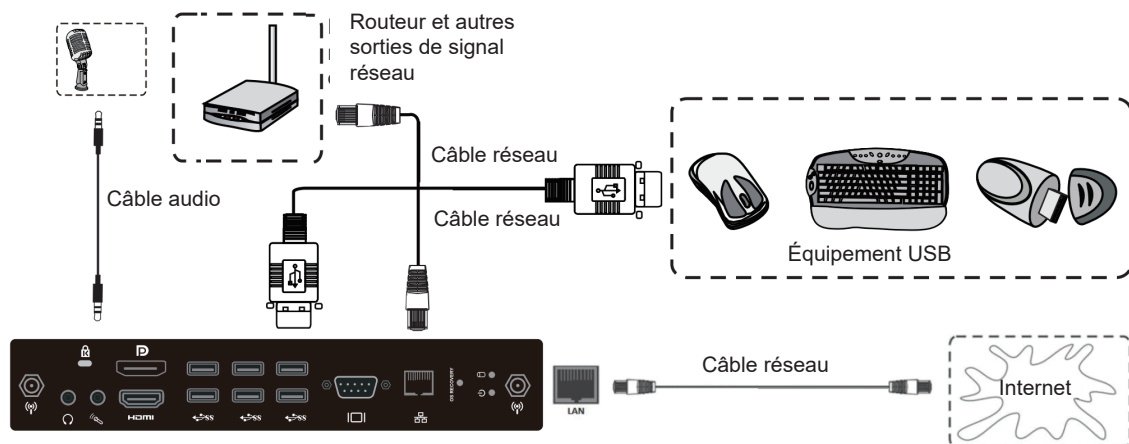
Lorsque vous utilisez un câble de port série RS232 pour connecter votre écran à un ordinateur externe, certaines fonctions peuvent être contrôlées à distance depuis l'ordinateur, y compris marche/arrêt, le réglage du volume.

ViewSonic fournit un logiciel gratuit, vController, qui intègre les commentaires de contrôle courants que l'utilisateur peut effectuer depuis un PC distant afin de contrôler les affichages commerciaux ViewSonic. Vous trouverez davantage d'informations sur les commentaires de contrôle via le port série au chapitre 10.

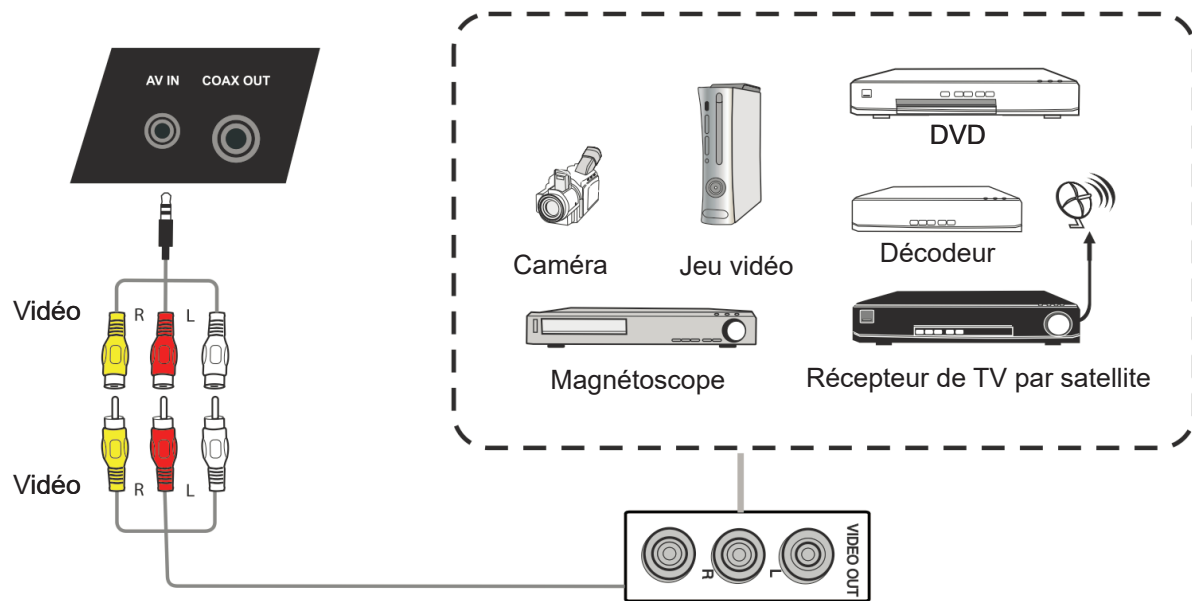
3.3 Connexion de périphériques USB


À l'instar d'un ordinateur ordinaire, il est facile de connecter divers périphériques USB et d'autres périphériques à votre tableau blanc intelligent.

1. Périphériques USB : Branchez le câble du périphérique USB dans le port USB IN.
2. Câbles de réseau et de modem : Branchez le câble du routeur dans le port LAN IN.
3. Microphone : Branchez le câble du microphone dans le port MIC.

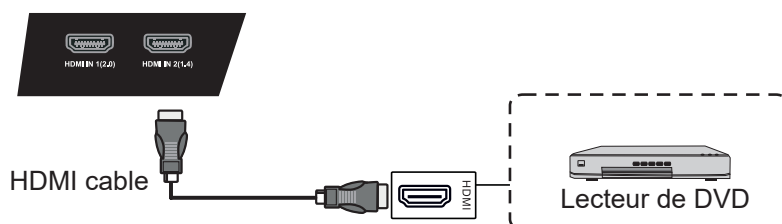



3.4 Connexions AV IN



1. Connectez un câble AV à 3 couleurs entre les ports AV IN de l'écran et les ports AV OUT de l'appareil périphérique (câble AV : le jaune est pour la vidéo, le rouge est pour l'audio droite, le blanc est pour l'audio gauche).
2. Branchez le cordon d'alimentation, puis activez l'interrupteur d'alimentation sur le panneau arrière de l'écran.
3. Appuyez sur le bouton  situé sur le côté droit de l'écran pour allumer l'écran.
4. Appuyez sur le bouton INPUT pour sélectionner la source « AV ».

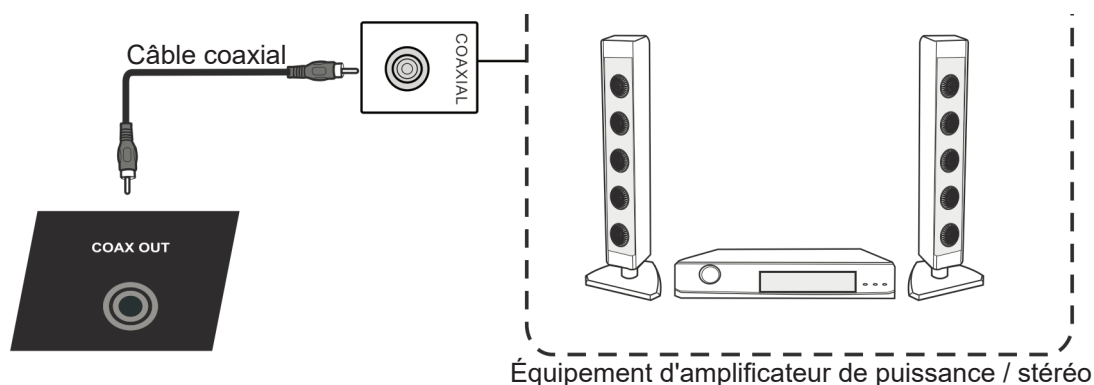
3.5 Connexion à un lecteur multimédia




1. Connectez le câble HDMI entre les ports HDMI de l'écran et les ports de l'appareil périphérique.
2. Branchez le cordon d'alimentation, puis activez l'interrupteur d'alimentation sur le panneau arrière de l'écran.
3. Appuyez sur le bouton  situé sur le côté droit de l'écran pour allumer l'écran.
4. Appuyez sur le bouton INPUT pour sélectionner la source « HDMI ».

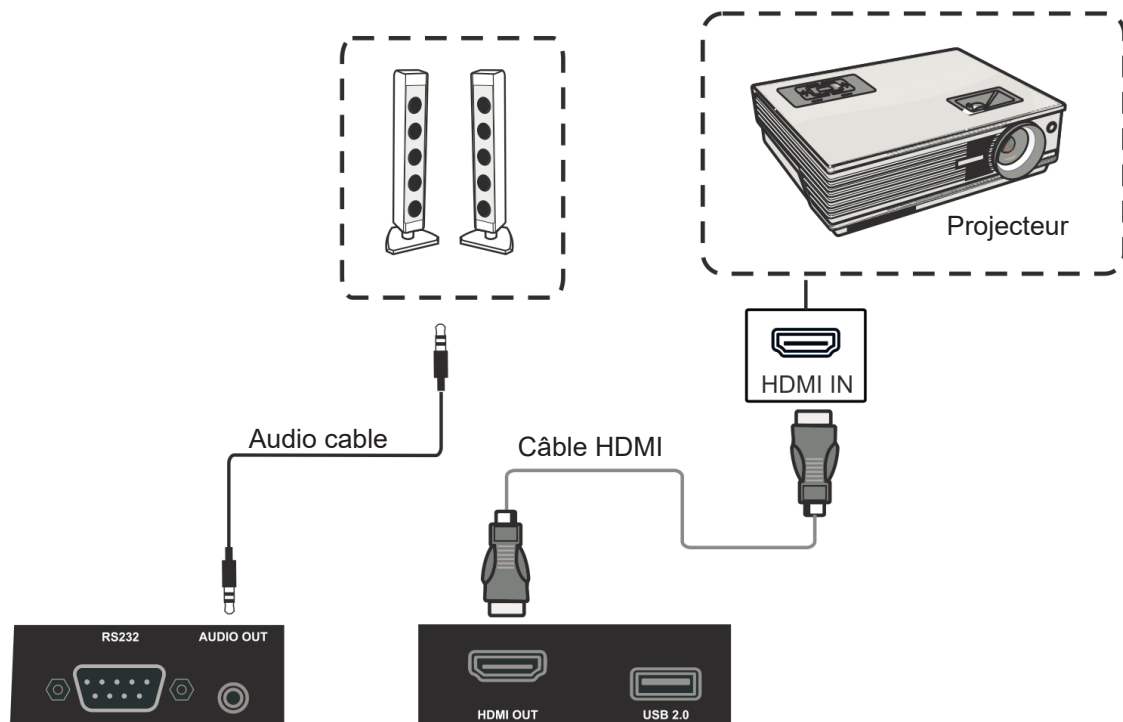
Remarque : HDMI 1 prend en charge jusqu'à 3840x2160 @ 60 Hz
HDMI 2/3 prend en charge jusqu'à 3840x2160 @ 30 Hz

3.6 Connexions de câbles coaxiaux



1. Connectez un câble coaxial entre le port DIGITAL OUT et le connecteur coaxial de votre système audio.
2. Branchez le cordon d'alimentation, puis activez l'interrupteur d'alimentation sur le panneau arrière de l'écran.
3. Appuyez sur le bouton  situé sur le côté droit de l'écran pour allumer l'écran.

3.7 Connexion de la sortie vidéo

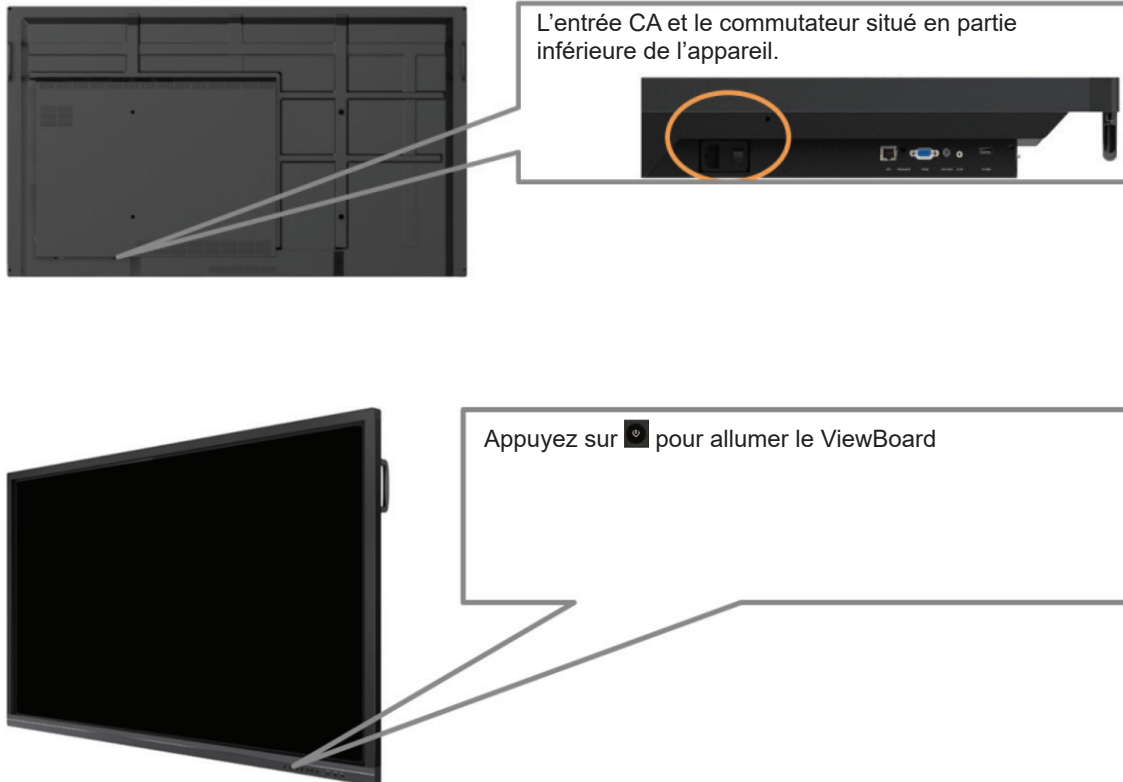


1. Utilisez un câble HDMI pour connecter des dispositifs d'affichage avec l'entrée HDMI et utilisez un câble audio pour connecter une entrée sonore.
2. Branchez le cordon d'alimentation, puis activez l'interrupteur d'alimentation sur le panneau arrière de l'écran.
3. Appuyez sur le bouton POWER (ALIMENTATION) situé sur le côté droit de l'écran pour allumer l'écran.

Remarque : La SORTIE HDMI peut générer le signal de n'importe quelle source et la résolution maximale est 1080P @ 60 Hz.

4. Fonctionnement de base du ViewBoard

Mise sous tension du ViewBoard








4.1 vLauncher permet d'obtenir un écran d'accueil personnalisé



Customizable (Personnalisable) - choisissez vos "4 meilleures" applications par défaut

Éditable - modifiez votre message par défaut

Switchchable (Échangeable) - modifiez l'image du thème de votre lanceur

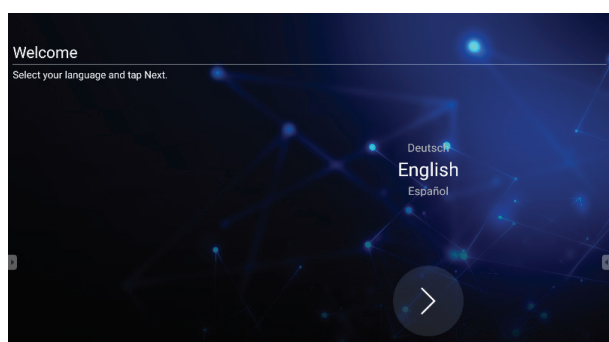
Élément	Description
 vBoard	Cliquez pour accéder au logiciel vBoard L'icône peut être remplacée ou supprimée
 ViewBoard Cast	Cliquez pour accéder au logiciel ViewBoard Cast L'icône peut être remplacée ou supprimée
 Chrome	Cliquez pour accéder à la page Internet L'icône peut être remplacée ou supprimée
 APPLICATIONS	Cliquez pour accéder à la page de gestion de l'application Embedded Player (Lecteur intégré)
 Réseau	Cliquez pour accéder aux paramètres Ethernet

Viewboard propose deux design d'image d'arrière-plan : Une avec un thème orienté entreprise et l'autre avec un thème orienté éducation, au choix de l'utilisateur.

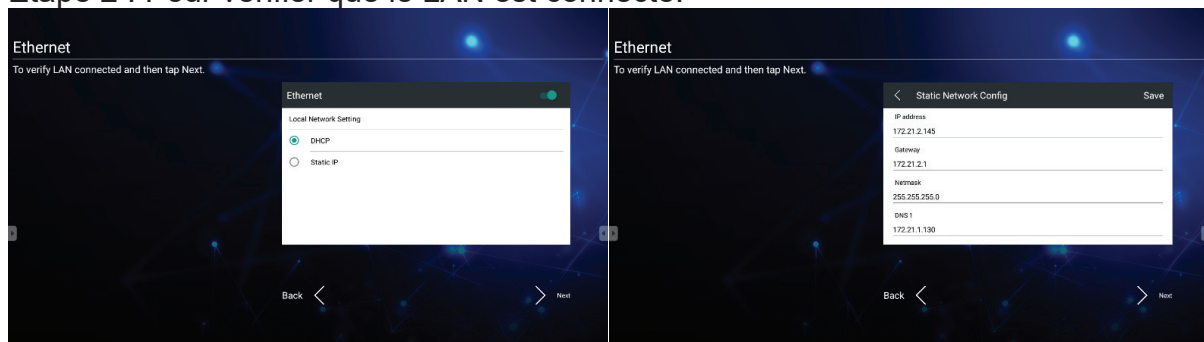
Paramétrage initial pour le mode Éducation ou le mode Entreprise

Le ViewBoard exécute l'assistant de configuration lors de sa première mise sous tension.

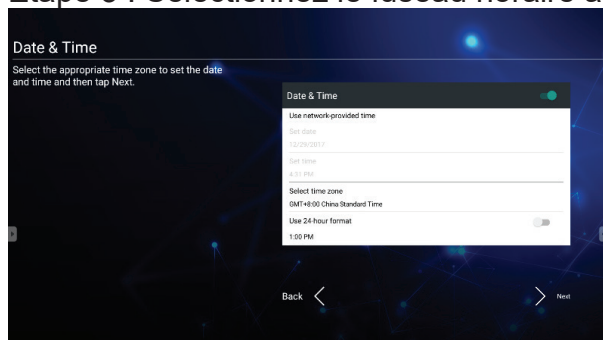
Étape 1 : Sélectionnez votre langue.



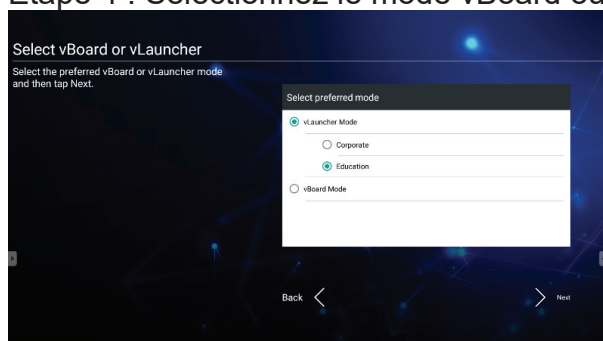
Étape 2 : Pour vérifier que le LAN est connecté.



Étape 3 : Sélectionnez le fuseau horaire approprié pour fixer la date et l'heure.



Étape 4 : Sélectionnez le mode vBoard ou vLauncher préféré.

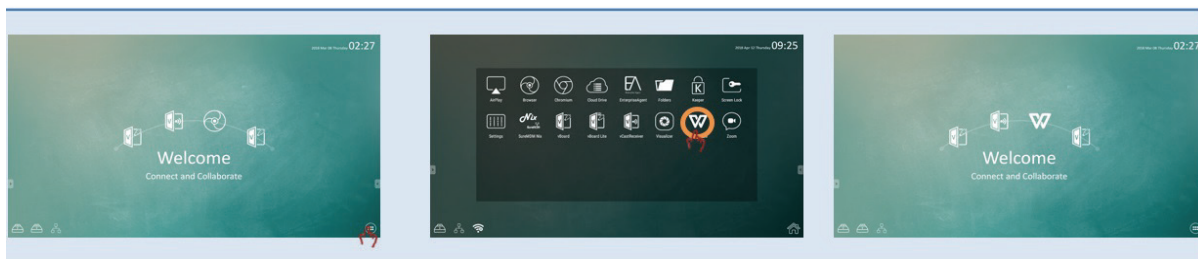


Comment personnaliser l'application par défaut :

Étape 1 :
cliquez sur l'icône "app" pour accéder à la page de la liste des applications

Étape 2 :
appuyez longuement sur l'icône de l'application préférée, par exemple WPS, et faites glisser vers la page du lanceur

Étape 3 :
l'application choisie, par exemple WPS, apparaît dans le lanceur en tant que raccourci pour lancer le programme







4.2 Barre d'outils

















Les icônes de déclenchement de la barre d'outils se trouvent sur le côté du launcher du ViewBoard

Cliquez sur les icônes de la barre d'outils pour afficher tous les outils susceptibles de faciliter l'utilisation interactive du ViewBoard. Les utilisateurs peuvent déplacer l'icône de la barre d'outils en position haute ou basse selon les différents scénarios d'utilisation. Les réglages par défaut de la barre d'outils sont disponibles dans toutes les sources des canaux d'entrée; L'utilisateur peut accéder à la page des paramètres avancés afin de passer aux options de la barre d'outils suivantes : (1) disponible dans tous les canaux, (2) disponible dans tous les canaux sauf PC, (3) désactiver la barre d'outils



Élément	Description
 Return (Retour)	Cliquez pour revenir à l'interface d'utilisation précédente. (Uniquement pour la source Embedded Player)
 Home (Accueil)	Cliquez pour revenir à interface d'accueil d'Embedded Player.
 Display all (Tout afficher)	Cliquez sur l'icône « Tout afficher » pour afficher toutes les applications intégrées utilisées sur ce Viewboard
 vBoard	Cliquez pour accéder au logiciel vBoard

 Pen (Stylus)	<p>Cliquez sur l'icône de l'outil plume et ouvrez la barre d'outils « Plume, Effacer, et Option d'enregistrement »</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">         </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ </div> <ol style="list-style-type: none"> ① Digital pen (Plume numérique) Avec quatre choix de couleurs, rouge, noir, bleu et vert (permutation cyclique), vous pouvez annoter en superposition n'importe quelle source d'entrée. Remarque : le réglage par défaut de la plume numérique prend en charge l'écriture jusqu'à 10 points ② Digital highlighter pen (Surligneur numérique) Avec le réglage de transparence et quatre choix de couleur, jaune, orange, bleu et vert (permutation cyclique). Le réglage par défaut est un marquage à 10 points ③ Brush (Pinceau) Cliquez sur l'icône « pinceau » pour effacer toutes les entrées manuscrites de l'écran ④ Save as (Enregistrer sous) Enregistrer sous Cliquez pour enregistrer l'image à l'écran sur le stockage interne ⑤ Cloud Drive (Lecteur Cloud) Lecteur Cloud Cliquez pour enregistrer l'image sur le lecteur Cloud. Un paramétrage initial du lecteur Cloud est nécessaire. ⑥ Writing mode (Mode Écriture) Transparent mode (Mode transparent): L'écran n'est pas figé, la résolution d'écran n'est pas réduite à 1080P. Opaque mode (Mode opaque) : L'écran est figé, la résolution d'écran est réduite à 1080P. ⑦ Picture save (Enregistrement d'image) Speed priority (Vitesse prioritaire) : Enregistrez l'image à l'écran en 1920x1080, la vitesse d'enregistrement est rapide. Quality priority (Qualité prioritaire) : Enregistrez l'image à l'écran en 3840x2160, l'enregistrement prend environ 10 secondes. Remarque : En mode opaque (non transparent), l'utilisateur ne peut pas sélectionner le paramètre d'enregistrement d'image. ⑧ Close (Fermer) Cliquez pour fermer l'icône de plume numérique
---	---

 <p>Frozen screen (Écran figé)</p>	<p>Cliquez sur l'icône « Écran gelé » pour convertir le contenu actuel de l'affichage en image fixe, puis pouvoir zoomer avant ou arrière pour différentes utilisations de discussion.</p> <p>Remarque : L'IFP met 6 secondes pour réduire la résolution de l'écran à 1080P.</p> <div data-bbox="528 371 892 461">     </div> <div data-bbox="528 439 1370 900"> <p>① Zoom in (Zoom avant) Cliquez pour agrandir l'image de capture d'écran « figé » Remarque : la résolution d'écran est réduite après l'effet de zoom avant</p> <p>② Zoom out (Zoom arrière) Cliquez pour réduire l'image de capture d'écran « figé »</p> <p>③ Back to full screen (Retour au plein écran) Cliquez pour réinitialiser les effets de zoom avant / arrière et revenir au plein écran initial</p> <p>④ Close (Fermer) Cliquez pour fermer l'icône de plume numérique</p> </div>
---	--



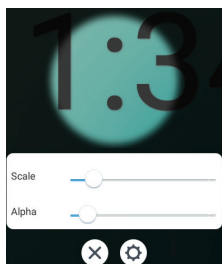
More Tools
(Plus d'outils)

Cliquez sur l'icône « Plus d'outils » pour faire apparaître davantage d'applications dans la barre d'outils ViewBoard. Il y a 5 outils: glissez avec le doigt pour afficher la 2ème page de choix d'outils.



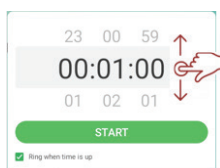
① Spotlight (Surbrillance)

Cliquez sur Surbrillance pour mettre en surbrillance la zone de contenu concernée. Cliquez sur l'icône de réglage pour régler la taille de la surbrillance et l'effet de fusion alpha.

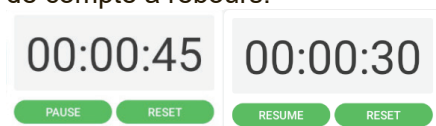


② Count down (Compte à rebours)

Cliquez pour ouvrir la minuterie de compte à rebours, avec le réglage d'alarme optionnel. Faites glisser pour régler la valeur puis cliquez sur l'icône de démarrage



L'utilisateur peut interrompre, reprendre et réinitialiser la minuterie de compte à rebours.



La minuterie de compte à rebours diminue en taille et se déplace automatiquement en bas au centre lorsque l'utilisateur touche une autre zone. L'utilisateur n'a qu'à cliquer à nouveau sur la minuterie pour qu'elle reprenne sa taille et sa position initiales.

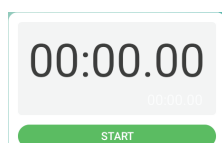
00:00:18



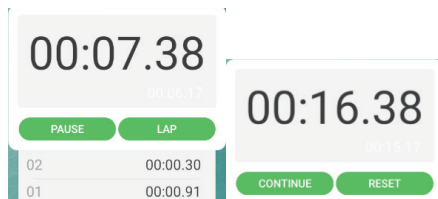
More Tools
(Plus d'outils)

③ Stop Watch (Chronomètre)

Chronomètre Cliquez pour ouvrir la fonction « chronomètre » puis cliquez sur l'icône de démarrage.



L'utilisateur peut interrompre, reprendre, réinitialiser le chronomètre et annoter la figure.



Le chronomètre diminue en taille et se déplace automatiquement en bas au centre lorsque l'utilisateur touche une autre zone.

L'utilisateur n'a qu'à cliquer à nouveau sur le chronomètre pour qu'il reprenne sa taille et sa position initiales.

00:00:18

④ Air Class (Classe en direct)

Classe en direct Outil d'enseignement interactif pour une utilisation en classe. Voir plus de présentation dans le chapitre 5.3

⑤ Folder (Dossier)

Dossier Raccourci pour accéder à la fonction de dossier et récupérer un document.













Voir plus de présentation dans le chapitre 5.4

4.2.1 vPen

Outre la barre d'outils comme raccourci pour accéder à l'application intégrée, ViewBoard dispose également d'un autre outil d'annotation, vPen.

Dans n'importe quelle source d'entrée, placez deux doigts sur l'écran (en les espaçant d'environ 2 à 5 cm) et laissez-les pendant plus de deux secondes pour invoquer le menu d'annotations. Dans ce mode, l'utilisateur peut uniquement utiliser le stylet.

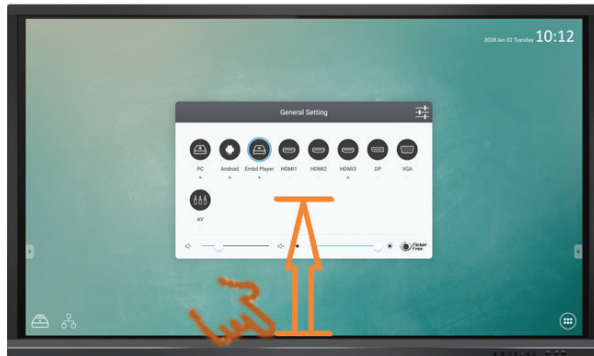


Élément	Description
 Annotation menu (Menu Annotations)	Sous-menu contextuel.
 Return (Retour)	Cliquez pour revenir à l'interface d'utilisation précédente.
 Main (Principal)	Cliquez pour revenir à interface principale d'Embedded Player.
 Pen (Stylet)	Menu contextuel du stylet. Cliquez pour faire une annotation dans l'image, cliquez à nouveau pour modifier la couleur.
 Screen capture (Capture d'écran)	Cliquez et faites glisser un rectangle à l'écran. Il peut arbitrairement ajuster la position et la forme du rectangle. Storage location (Emplacement de stockage) : /Stockage/vBoard
 Save as (Enregistrer sous)	Cliquez pour enregistrer l'image actuelle dans la mémoire de stockage interne, sur Google Drive ou sur OneDrive. Internal storage location (Emplacement du stockage interne) : /Stockage/vBoard
 Eraser (Gomme)	Cliquez pour effacer l'écriture manuscrite si nécessaire.
 Short cut (Raccourci)	Menu contextuel de raccourci.
 vBoard	Cliquez pour accéder au logiciel vBoard.
 ViewBoard Cast	Cliquez pour accéder au logiciel ViewBoard Cast.
 App	Cliquez pour accéder à l'interface de l'application Embedded Player.
 Close (Fermer)	Cliquez pour fermer le menu Annotations.

4.3 Menu OSD (Affichage à l'écran) ViewBoard

Le ViewBoard propose deux choix pour afficher le réglage du menu OSD :

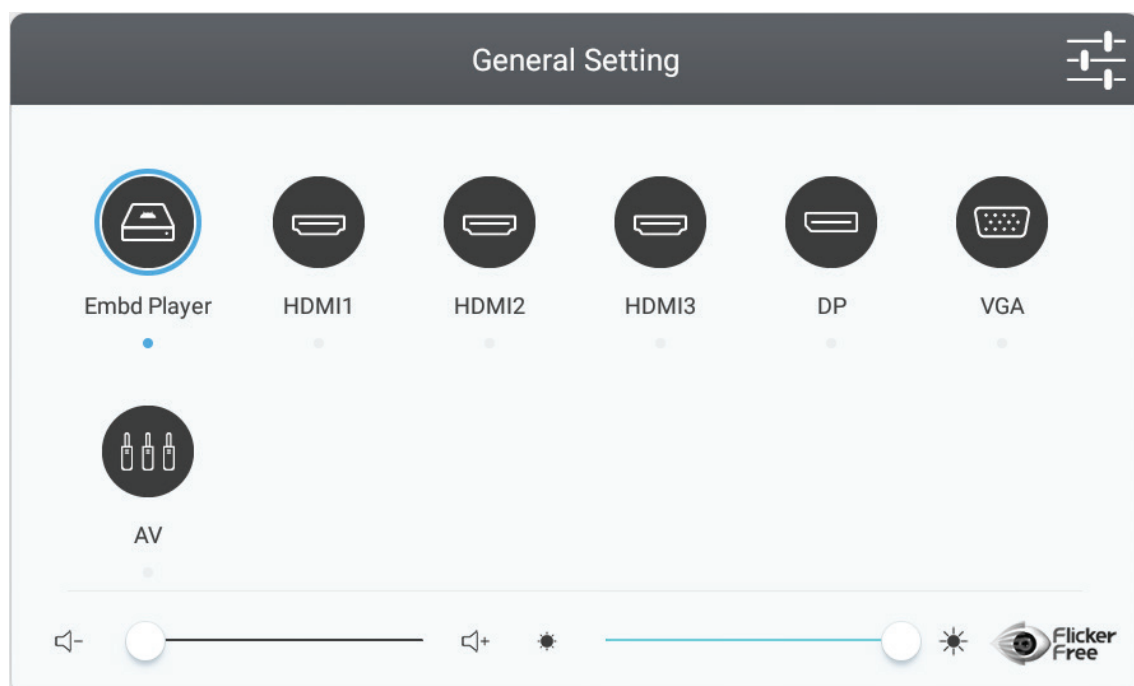
Option 1 : geste depuis le bord inférieur de l'écran



Option 2 : cliquer sur le bouton de paramétrage de la fonction pavé numérique



4.3.1 Réglage de base



Sélectionner une source d'entrée :

1. Appuyez sur la touche INPUT de la télécommande pour faire afficher le menu de réglage général, puis appuyez sur la touche DOWN pour accéder au menu de réglage de l'entrée.
2. Appuyez sur les touches DOWN, UP, LEFT ou RIGHT pour sélectionner la source d'entrée que vous voulez.
3. Appuyez sur la touche Enter de la télécommande ou bien cliquez avec le stylet pour sélectionner la source d'entrée.
4. Appuyez sur la touche BACK de la télécommande ou cliquez avec le stylet sur

une zone vide en dehors du menu pour quitter le menu de réglage à l'écran.



Pour régler le rétroéclairage et activer/désactiver Flicker Free (Anti-scintillement) :

1. Appuyez sur la touche INPUT de la télécommande pour faire afficher le menu de réglage général.
2. Déplacez l'icône directement avec le stylet tactile pour régler la valeur du rétroéclairage.
3. Cliquez sur l'icône Flicker Free (Anti-scintillement) pour activer/désactiver la fonction.
4. Appuyez sur la touche EXIT de la télécommande ou bien cliquez avec le stylet sur une zone vide en dehors du menu pour quitter le menu de réglage à l'écran.



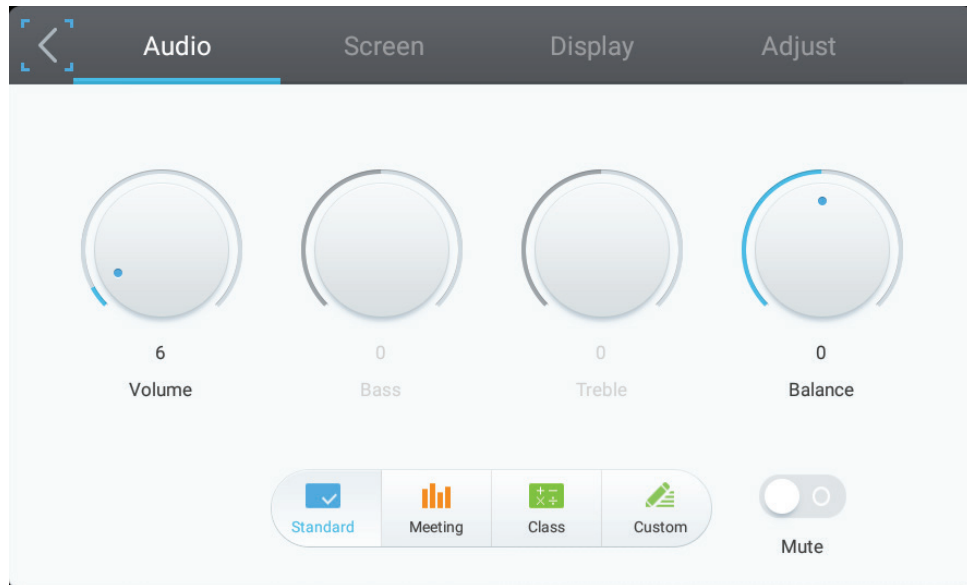
Réglage du volume :

1. Appuyez sur la touche INPUT de la télécommande pour faire afficher le menu de réglage général.
2. Déplacez l'icône directement avec le stylet tactile pour régler la valeur.
3. Appuyez sur le bouton < Mute (Muet) > de la télécommande pour activer ou désactiver la fonction.
4. Appuyez sur la touche EXIT de la télécommande ou bien cliquez avec le stylet sur une zone vide en dehors du menu pour quitter le menu de réglage à l'écran.

4.3.2 Plus de paramètres OSD

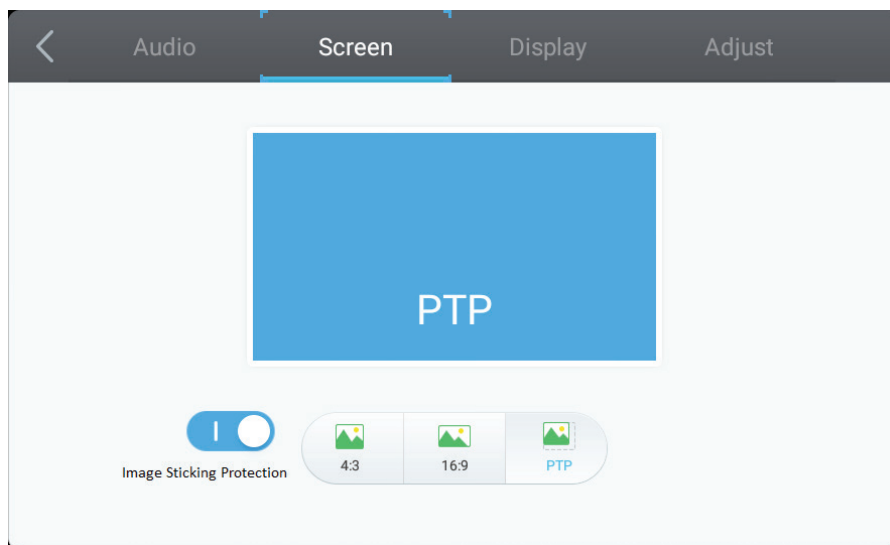
Appuyez sur le bouton MENU (dans n'importe quelle source sauf Embedded Player) sur la télécommande pour afficher le menu des paramètres généraux.

Paramètres audio



1. Réglez le volume, les graves, les aigus et la balance directement avec le stylet tactile pour ajuster les valeurs. Ou appuyez sur BAS/HAUT/GAUCHE/DROITE pour sélectionner l'icône, puis appuyez sur VOL+/VOL- pour ajuster la valeur.
2. Cliquez sur les icônes Standard, Standard, Meeting (Réunion), Class (Classe) et Custom (Personnalisé) pour modifier directement l'efficacité audio.
3. Cliquez sur l'icône Mute (Muet) directement pour activer/désactiver la fonction muet.

Paramètres de l'écran



1. Protection contre les images rémanentes

Pour réduire les risques de brûlure de l'écran, cet appareil est équipé d'une technologie de protection contre les images rémanentes.

Si l'écran affiche une image fixe pendant une certaine durée que vous définissez, le produit active l'économiseur d'écran afin d'empêcher la formation d'images fantômes rémanentes sur l'écran.

La protection contre les images rémanentes déplace légèrement l'image sur l'écran.



Le réglage de temps de la protection contre les images rémanentes vous permet de programmer l'intervalle de temps entre les mouvements de l'image en minutes.

Minimise la rétention d'image en déplaçant finement les pixels horizontalement et verticalement.

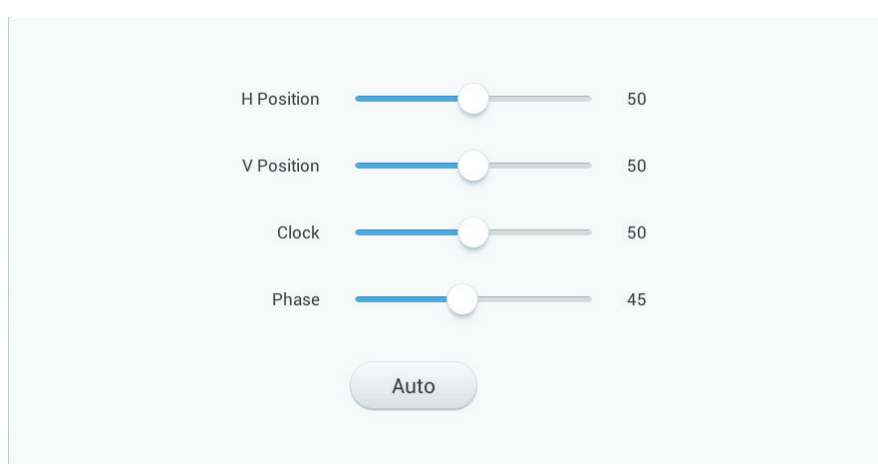
2. Cliquez sur les icônes 4:3 et 16:9 directement pour modifier le format.

Paramètres d'affichage



1. Réglez la luminosité, le contraste, la teinte et la netteté directement avec le stylet tactile pour ajuster les valeurs. Ou appuyez sur BAS/HAUT/GAUCHE/DROITE pour sélectionner l'icône, puis appuyez sur VOL+/VOL- pour ajuster la valeur.
2. Cliquez sur les icônes Standard, Bright (Lumineux), Soft (Doux) et Customer (Client) pour modifier l'efficacité de l'affichage.
3. Cliquez sur les icônes Standard, Cold (Froid) et Warm (Chaud) pour modifier la température de couleur.
4. Déplacez l'icône   directement avec le stylet tactile pour régler la valeur de lumière bleue.

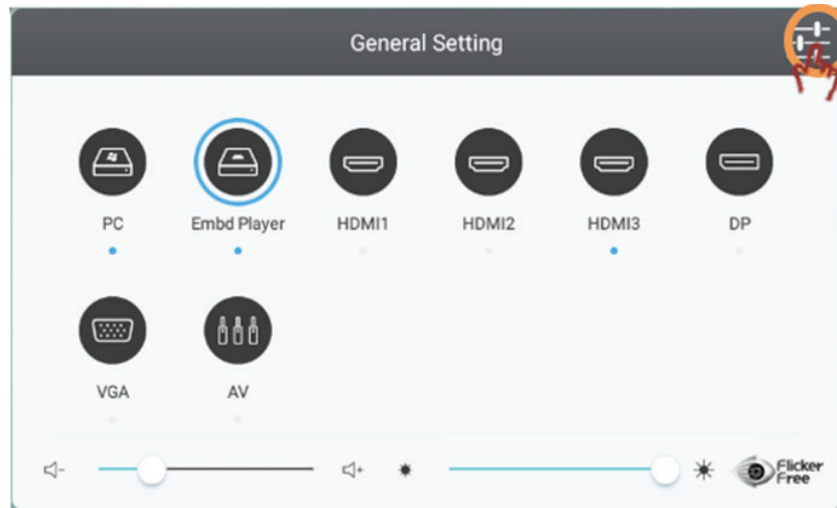
Régler les paramètres



1. Déplacez l'icône directement avec le stylet tactile pour régler la valeur.
2. Cliquez sur l'icône Auto directement pour effectuer le réglage automatique.

4.3.3 Réglage avancé

Lorsque la source du Viboard est le lecteur intégré, cliquez sur le bouton Advanced setting (Paramétrage avancé) dans le menu OSD pour accéder au menu du paramétrage avancé du lecteur intégré au ViewBoard.



- **Wireless & network (Sans fil et réseau) :** Pour vérifier l'état actuel de la connexion réseau et les paramètres réseau de l'appareil.

Remarque : Les paramètres WiFi, hotspot WiFi et BT apparaissent lorsque le LB-WIFI-001(optionnel) est installé.

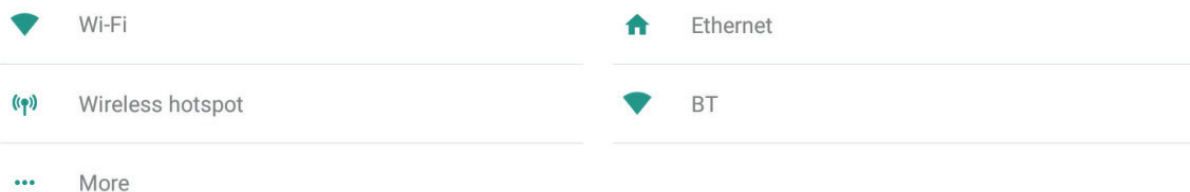
Ethernet se désactive automatiquement lorsque le WiFi est activé.

Le Wifi se désactive automatiquement lorsque l'Ethernet est activé.

Le Wi-Fi est désactivé lorsque le hotspot sans fil est activé.

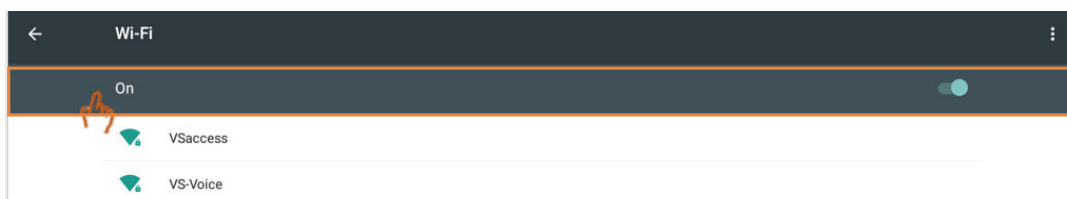
Le périphérique ne peut pas se connecter à Internet lorsqu'il se connecte au hotspot sans fil.

Wireless & networks

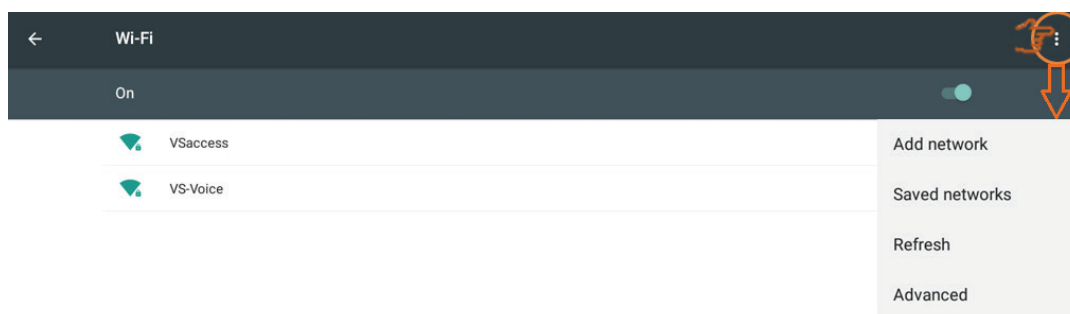


Wi-fi

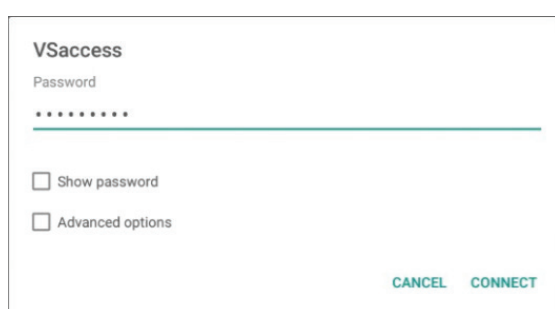
Cliquez sur l'icône On/Off (Activé/Désactivé) pour activer/désactiver la fonction Wi-Fi.



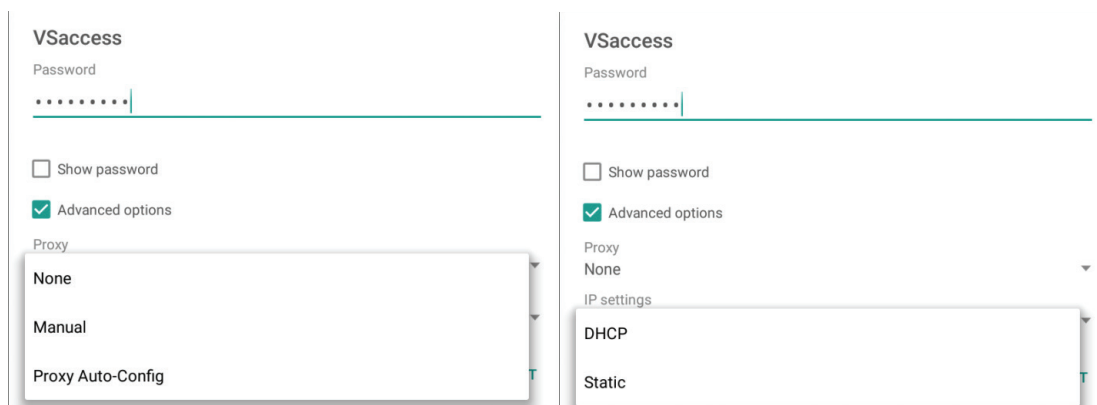
Cliquez sur More settings (Plus de paramètres) pour ajouter un réseau, enregistrer des réseaux, actualiser ou accéder au paramétrage avancé.



Sélectionnez un SSID, puis cliquez sur Connecter. L'utilisateur peut saisir un mot de passe si requis.



Dans les options avancées, l'utilisateur peut définir les paramètres proxy et IP.



Ethernet

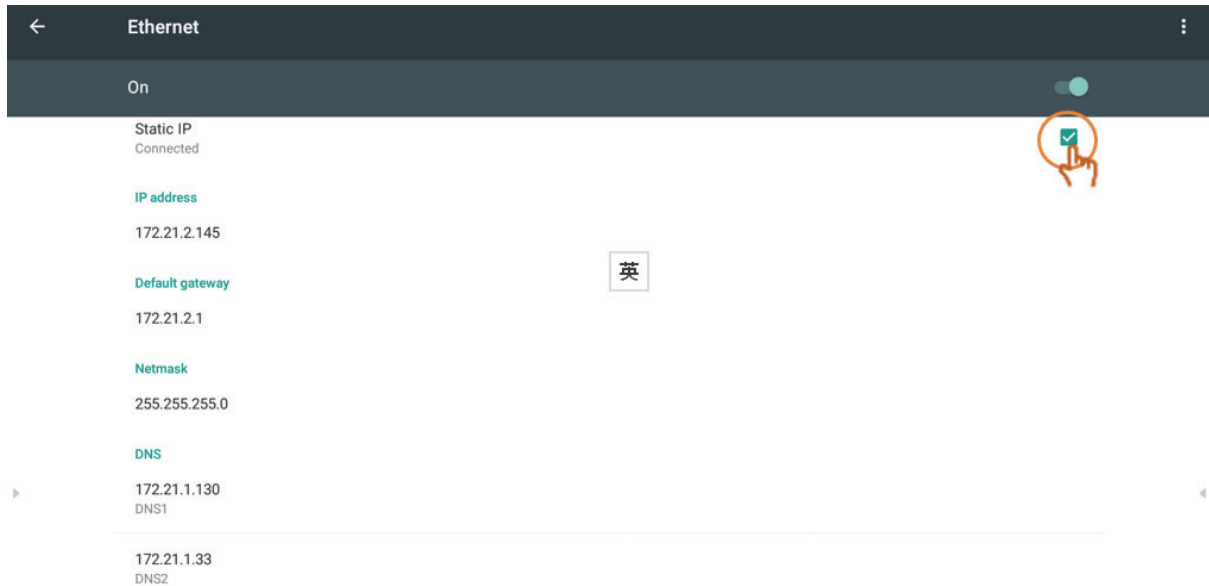
Cliquez sur l'icône On/Off (Activé/Désactivé) pour activer/désactiver la fonction Ethernet.



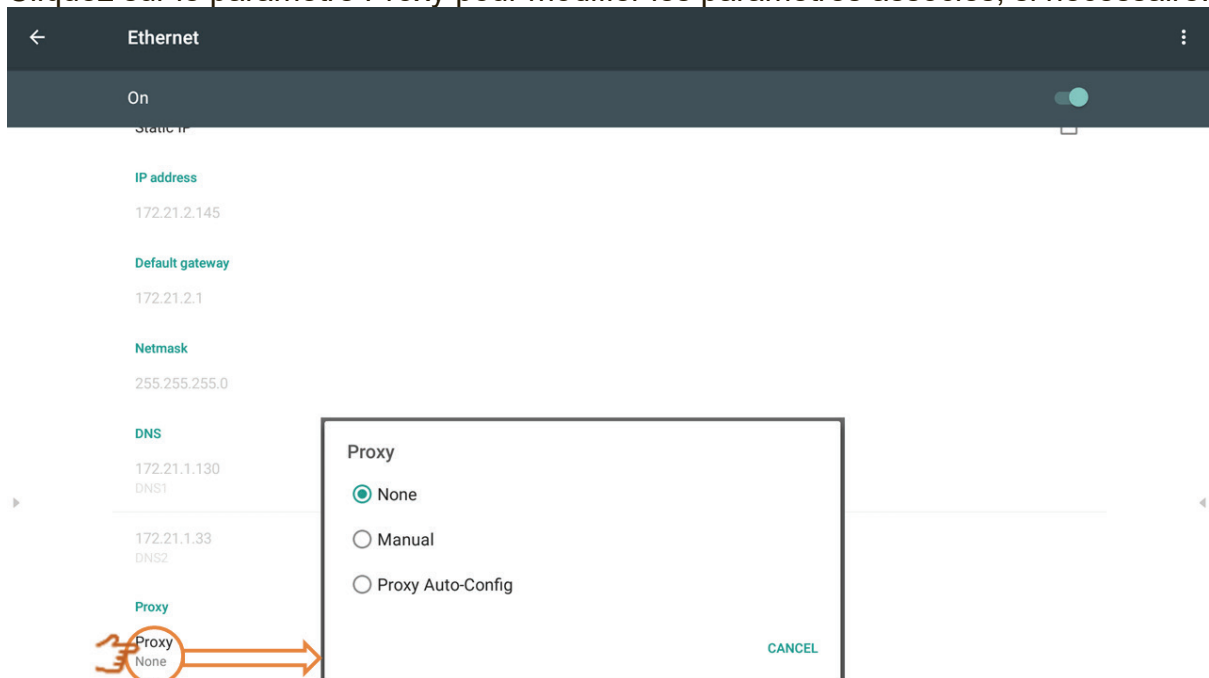
Cliquez sur Plus de paramètres pour accéder au paramétrage avancé.



Cliquez sur le paramètre IP statique pour définir les paramètres associés, si nécessaire.

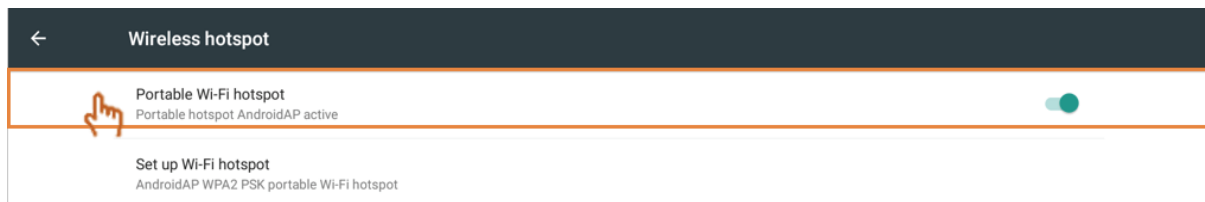


Cliquez sur le paramètre Proxy pour modifier les paramètres associés, si nécessaire.

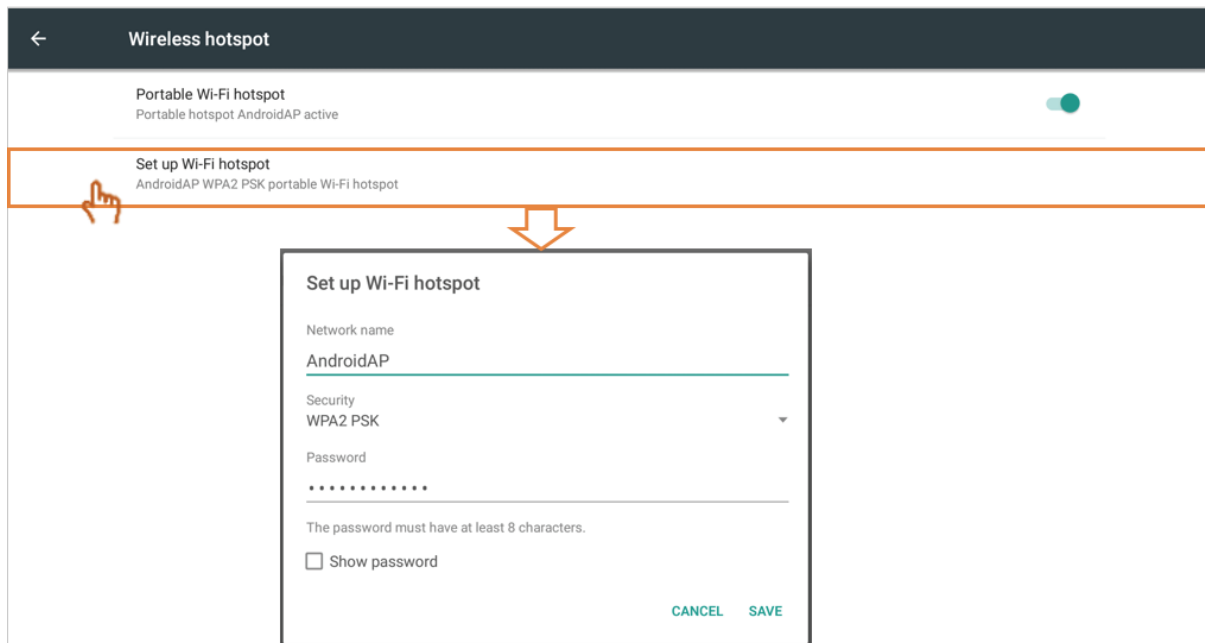


Wireless hotspot (Hotspot sans fil)

Cliquez sur l'icône Portable Wi-Fi hotspot (Hotspot Wi-Fi portable) pour activer/dés-activer la fonction de hotspot Wi-Fi.

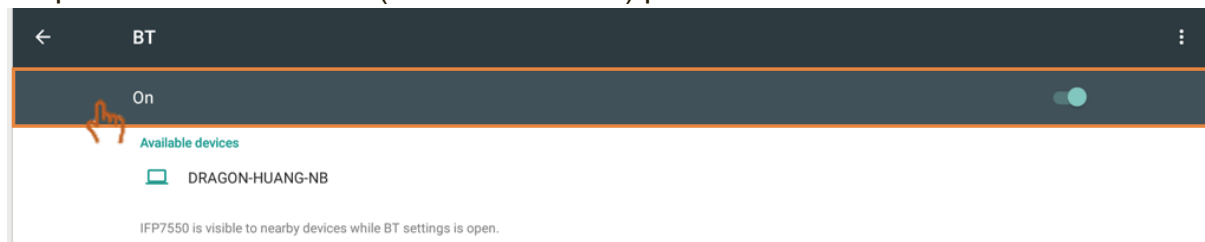


Cliquez sur Set up Wi-Fi hotspot (Configurer hotspot Wi-Fi) pour définir le nom et la sécurité du réseau, puis cliquez sur Enregistrer.

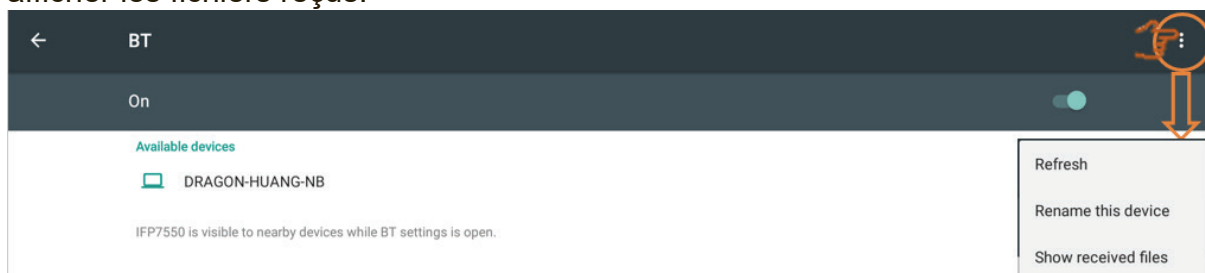


BT

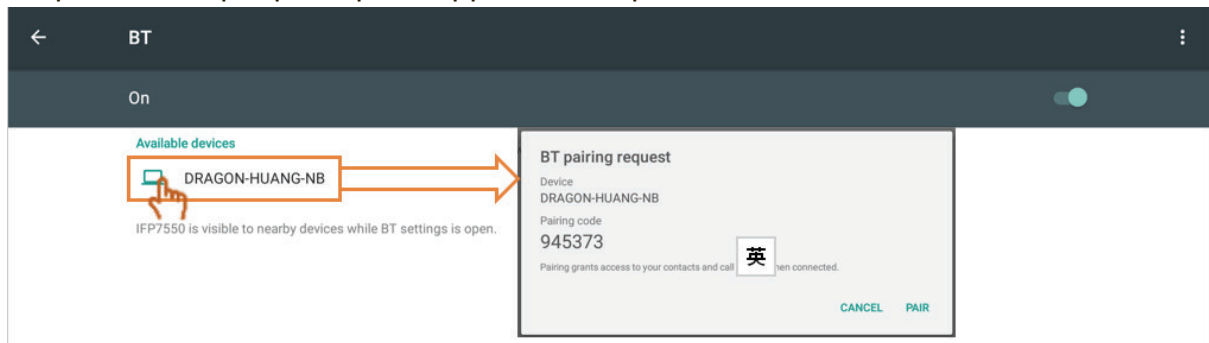
Cliquez sur l'icône On/Off (Activé/Désactivé) pour activer/désactiver la fonction BT.



Cliquez sur Plus de paramètres pour actualiser, renommer ce périphérique et afficher les fichiers reçus.



Cliquez sur un périphérique à appairer et auquel se connecter.

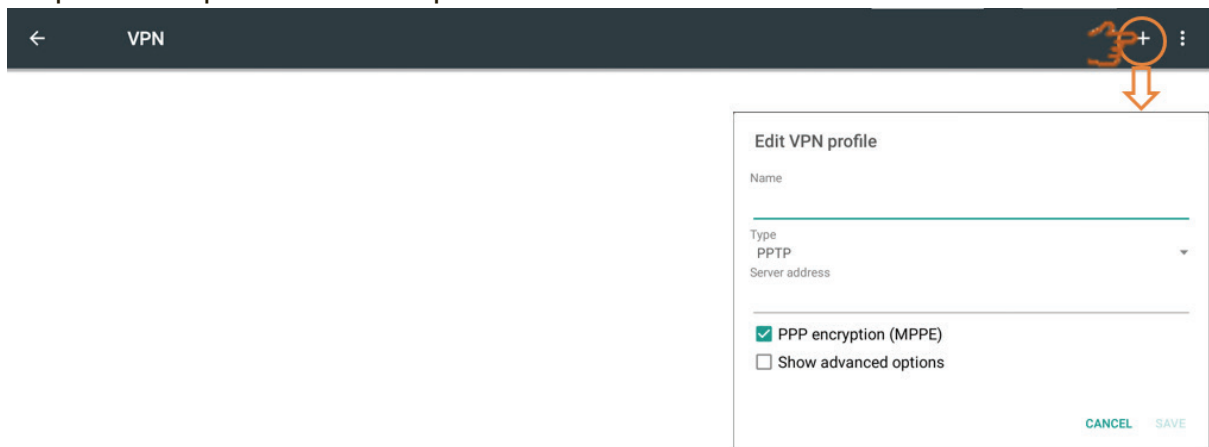


Plus

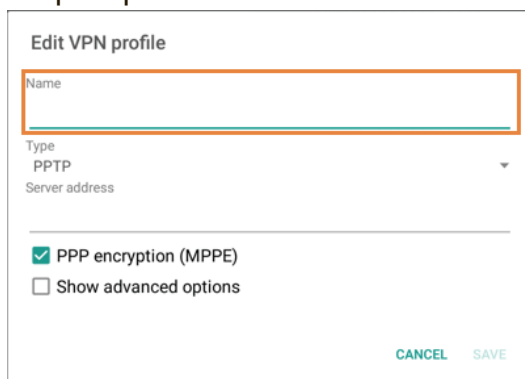
Cliquez sur l'icône VPN et sur l'icône Plus pour toujours activer VPN, si nécessaire.



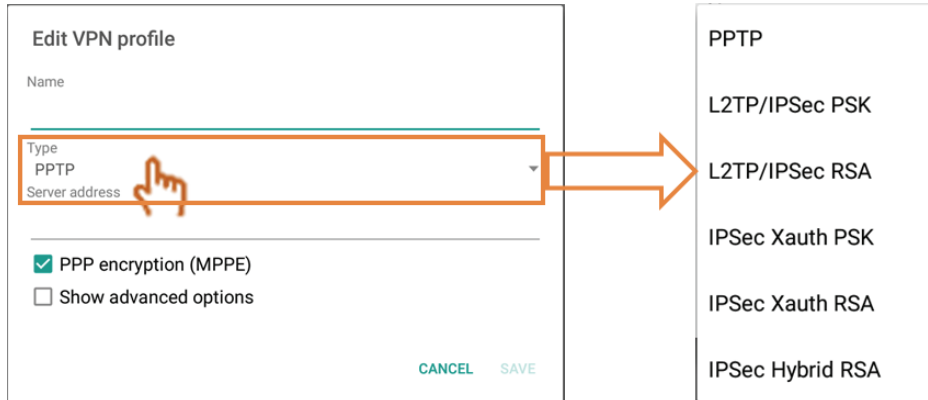
Cliquez sur + pour modifier le profil VPN.



Cliquez pour saisir le nom.



Cliquez pour sélectionner le type.



Edit VPN profile

Name

Type
PPTP

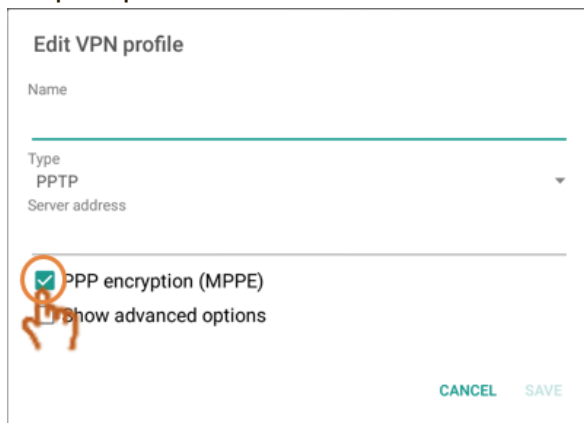
Server address

☒ PPP encryption (MPPE)
☐ Show advanced options

CANCEL SAVE

- PPTP
- L2TP/IPSec PSK
- L2TP/IPSec RSA
- IPSec Xauth PSK
- IPSec Xauth RSA
- IPSec Hybrid RSA

Cliquez pour activer/désactiver le chiffrement PPP.



Edit VPN profile

Name


Type
PPTP

Server address

☒ PPP encryption (MPPE)
☐ Show advanced options

CANCEL SAVE

Cliquez pour afficher les options avancées.



Edit VPN profile

Name

Type
PPTP

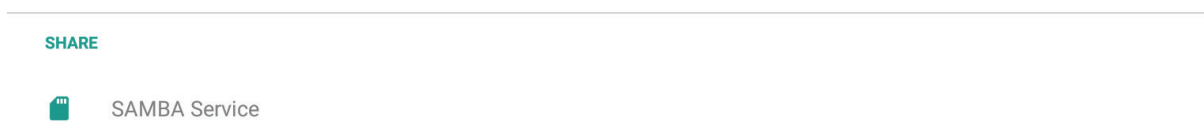
Server address

☒ PPP encryption (MPPE)
☒ Show advanced options


CANCEL SAVE

- DNS search domains
(not used)
- DNS servers (e.g. 8.8.8.8)
(not used)
- Forwarding routes (e.g. 10.0.0.0/8)
(not used)

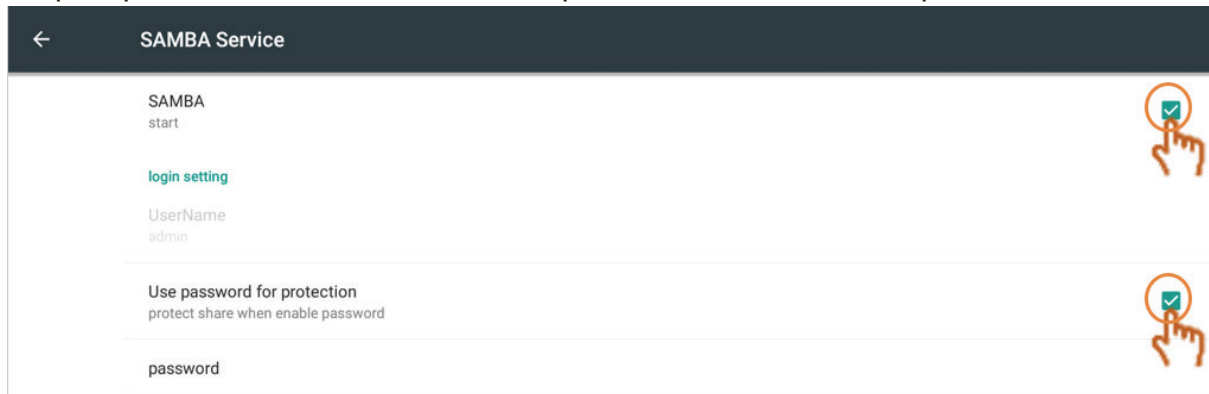
- **Share (Partager)** : SAMBA propose des services de partage de fichiers dans un réseau local LAN. Lorsque le service SAMBA est activé, l'utilisateur peut explorer le système de fichiers IFP avec un PC ou un équipement mobile.



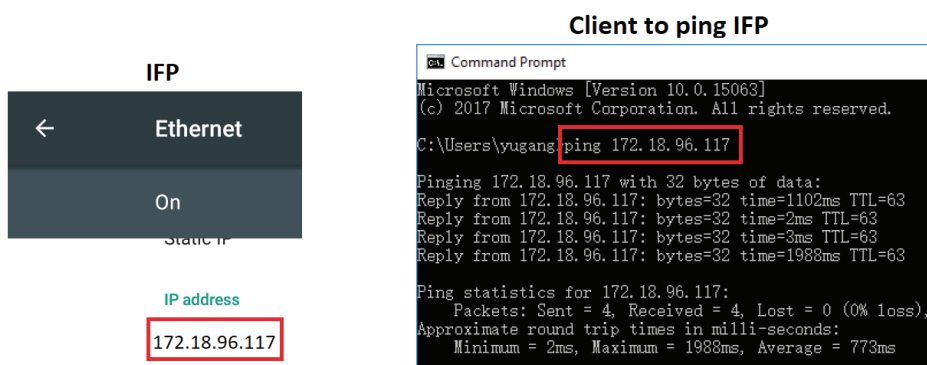
SHARE

 SAMBA Service

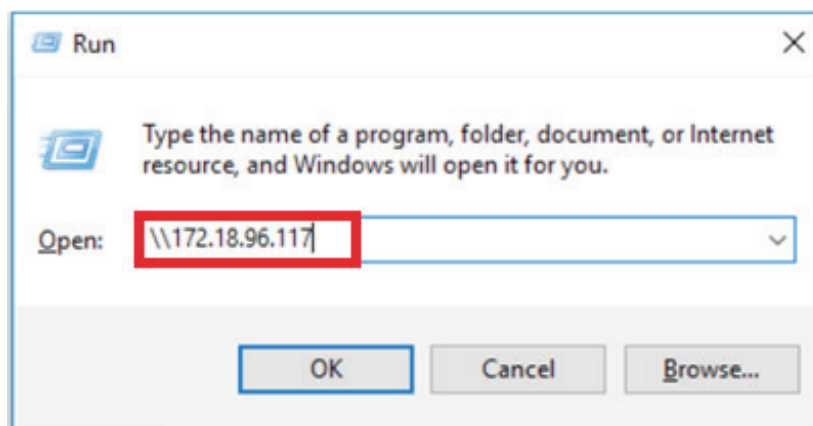
Cliquez pour activer le service SAMBA puis définissez le mot de passe si nécessaire.



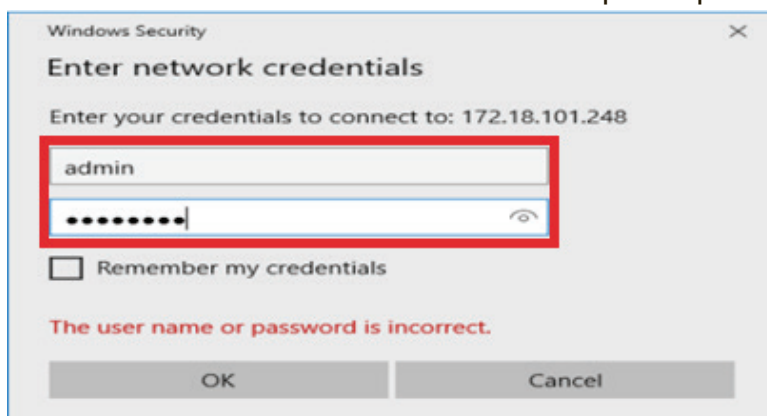
Connectez l'IFP et l'équipement client au même réseau. Assurez-vous qu'ils sont accessibles l'un l'autre.



Connectez-vous à l'IFP avec l'équipement client, un PC Windows par exemple. Saisissez l'adresse IP de l'IFP.



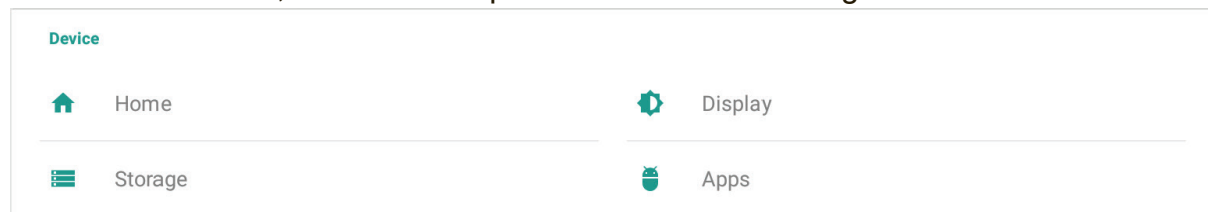
Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe puis cliquez sur OK.



Une fois la connexion réussie, les fichiers de l'IFP s'affichent.

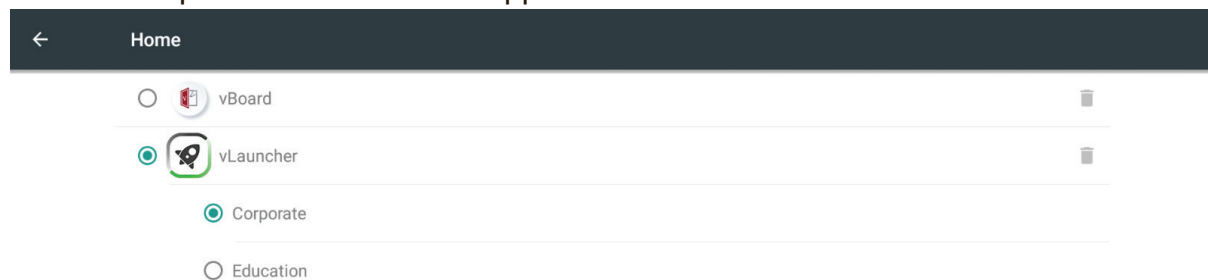
> Network > .172.18.96.117 > share		
Name	Date modified	Type
asec		File folder
obb		File folder
sdcard	11/6/2017 5:15 AM	File folder
secure		File folder
shell		File folder

- **Appareil** : Pour définir la page d'accueil par défaut, le papier peint, le cryptage de sortie HDMI, l'intervalle de protection contre le brûlage.



Home (Accueil)

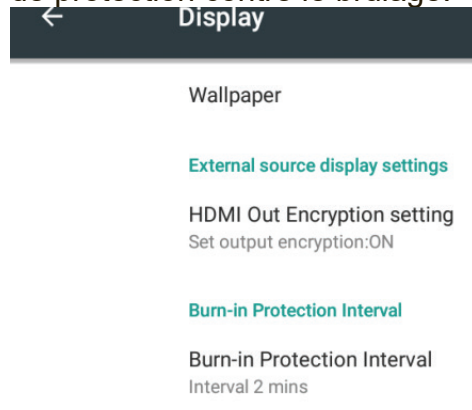
L'utilisateur peut définir différents application d'accueil.



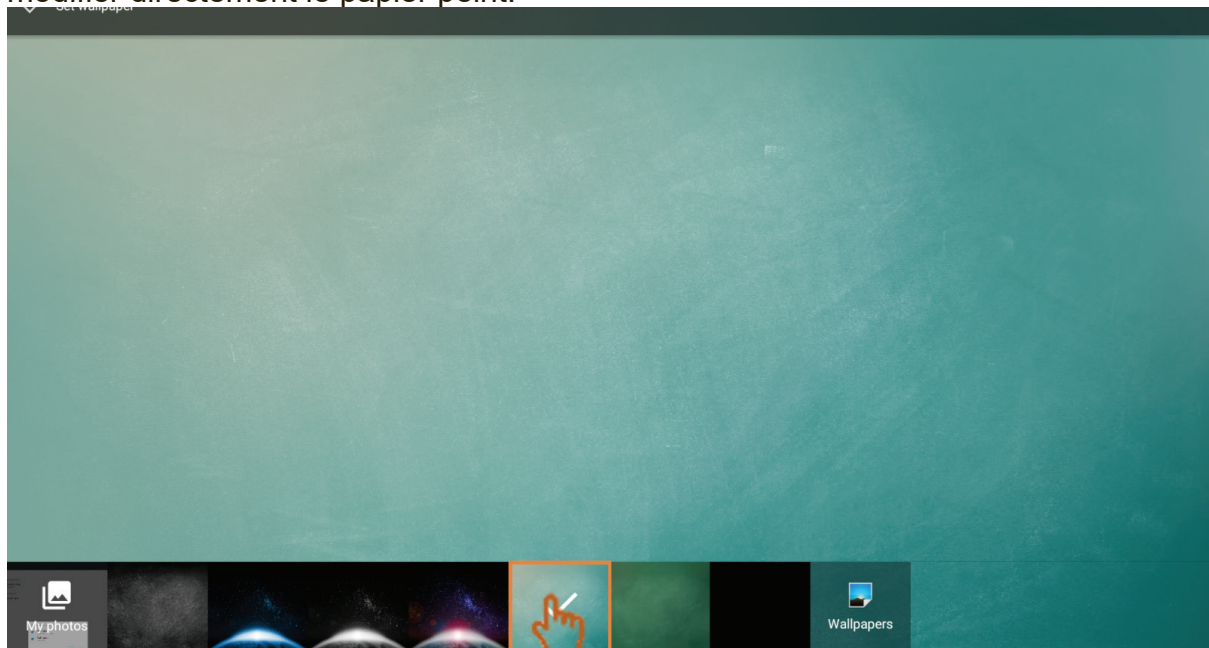
Remarque : vBoard et vLauncher ne peuvent pas être supprimées.

Display (Écran)

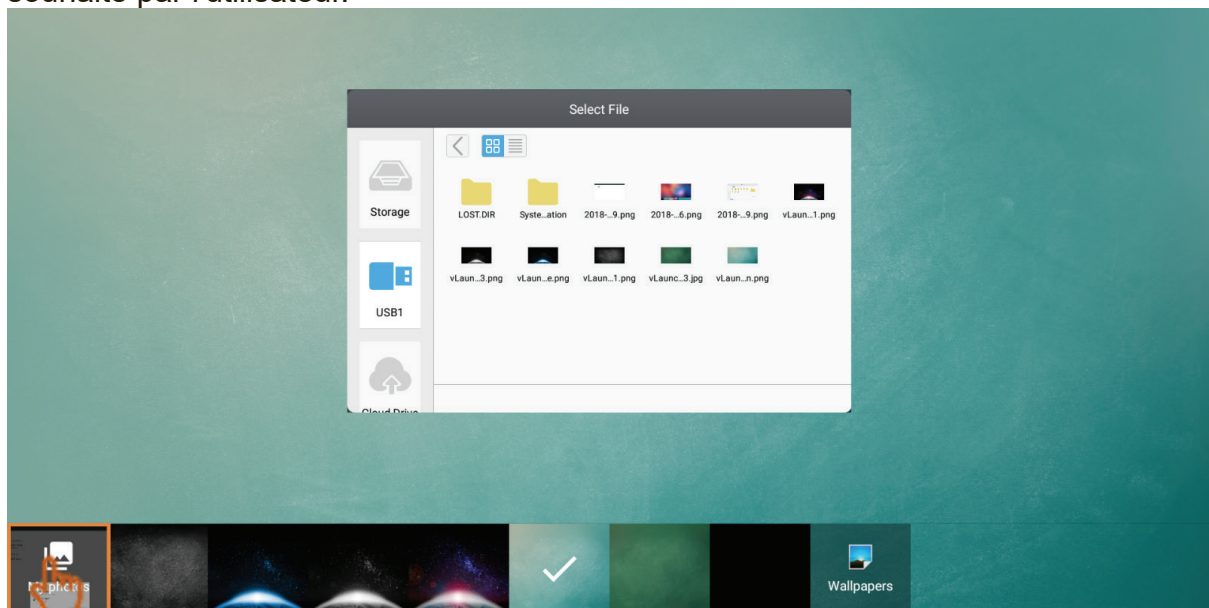
L'utilisateur peut définir le papier peint, le chiffrement de la sortie HDMI et l'intervalle de protection contre le brûlage.



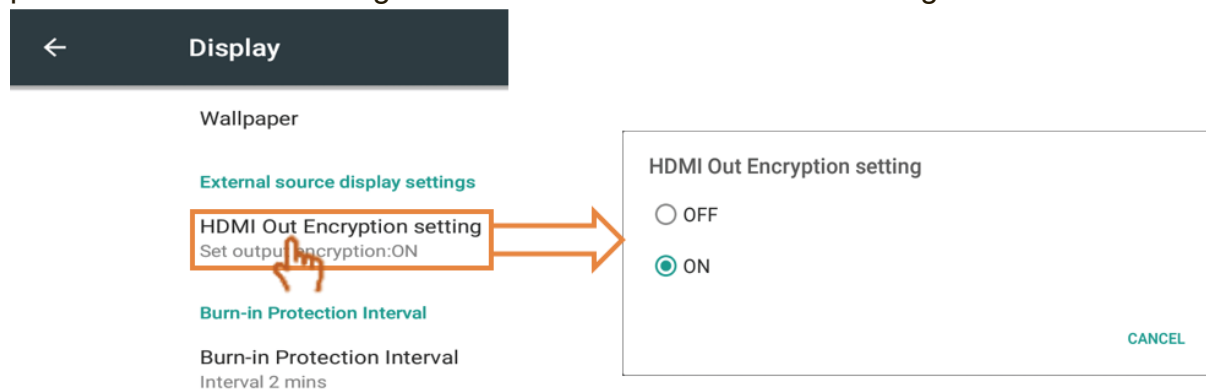
Wallpaper (Papier peint) : L'utilisateur peut cliquer sur l'image par défaut pour modifier directement le papier peint.



L'utilisateur peut également cliquer sur l'icône Ma photo afin de sélectionner le fichier souhaité par l'utilisateur.

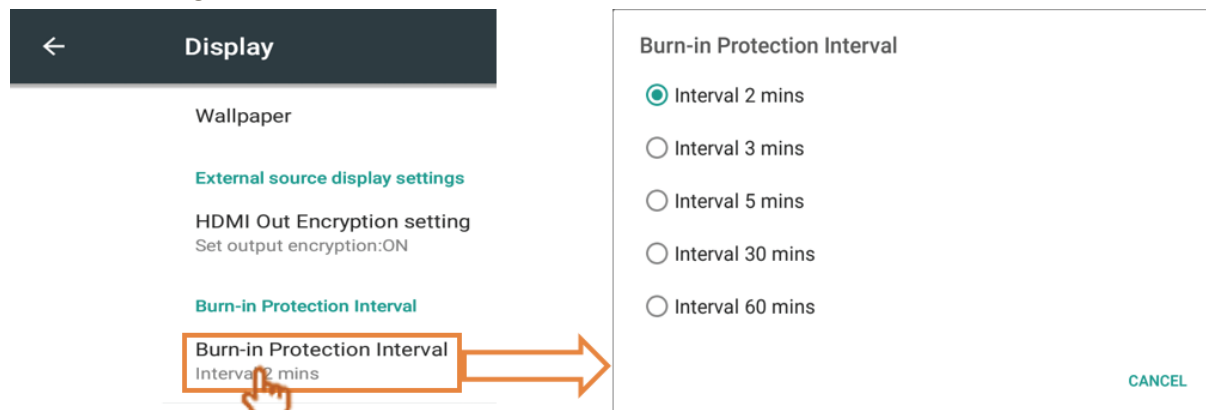


Paramètre HDMI out Encryption (Chiffrement de la sortie HDMI) : L'utilisateur peut activer la sortie du signal HDMI ou désactiver la sortie du signal DVI.

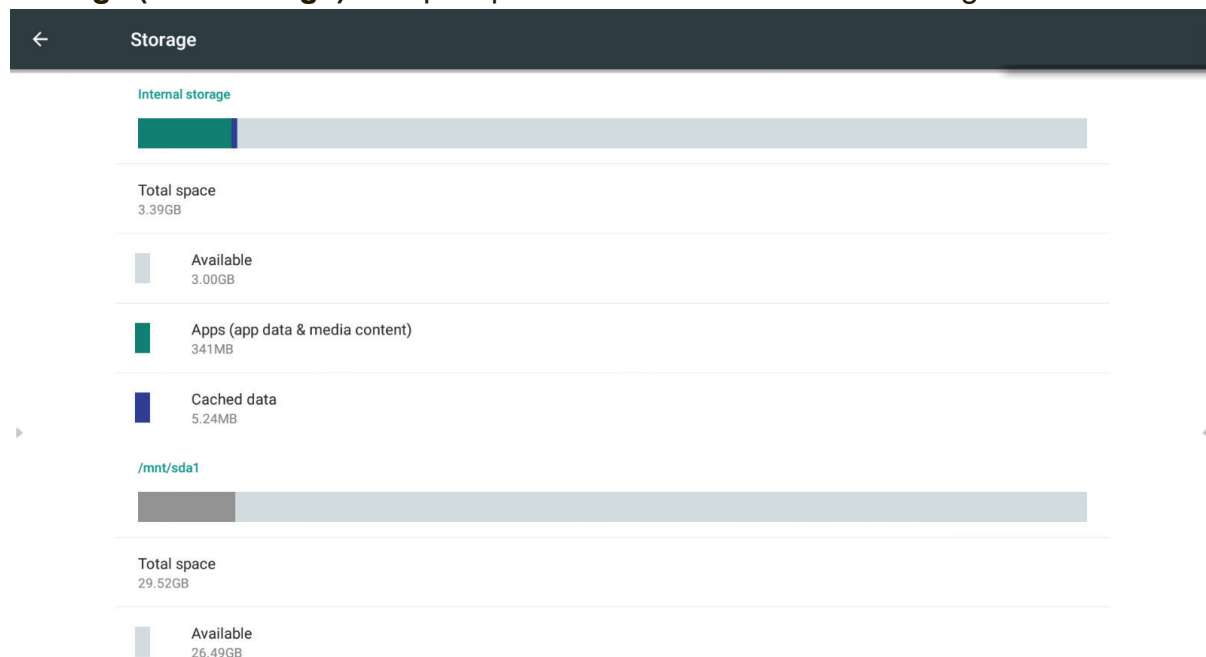


Burn-in Protection Interval (Intervalle de protection contre la rémanence d'images) : Le réglage de l'intervalle de temps de la protection contre le brûlage vous permet de programmer l'intervalle de temps entre les mouvements de l'image en minutes.

Remarque : La fonction de protection contre le brûlage du paramétrage de l'écran OSD doit d'abord être activée.



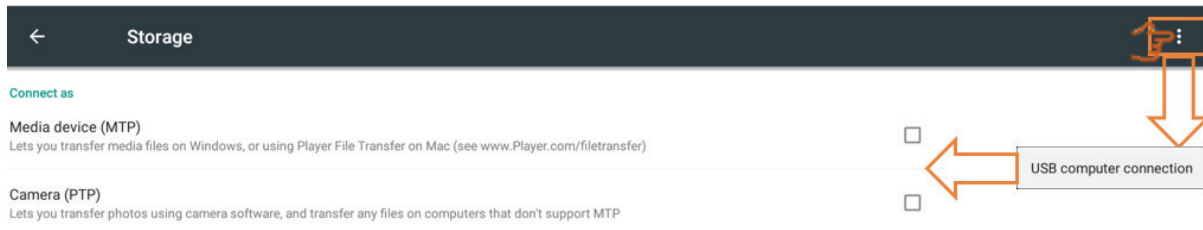
Storage (En stockage) : Cliquez pour consulter le statut du stockage.



Cliquez sur l'icône supérieure droite afin d'ouvrir les paramètres de connexion USB de l'ordinateur.

Appareil multimédia (MTP) : Permet à l'utilisateur de transférer des fichiers multimédias sous Windows ou en utilisant le transfert de fichiers du lecteur sur Mac.

Caméra (PTP) : Permet à l'utilisateur de transférer des photos à l'aide du logiciel de la caméra et de transférer tous les fichiers sur des ordinateurs ne prenant pas en charge les MTP



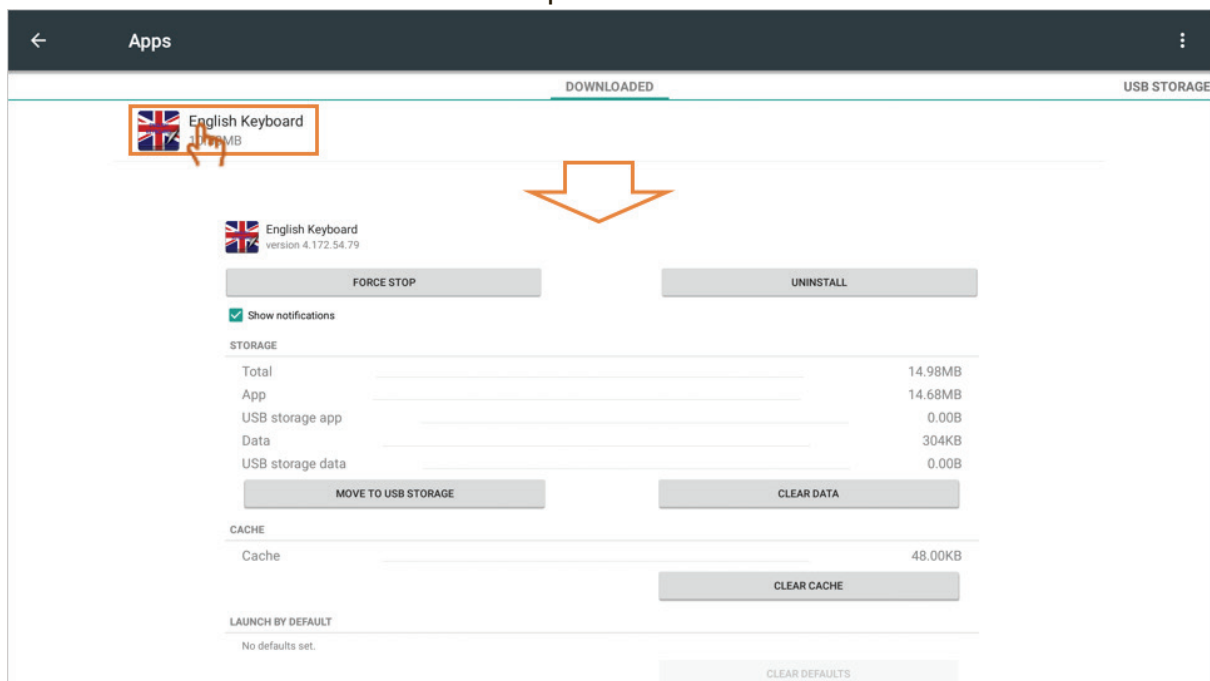
Applications

L'utilisateur peut voir des informations sur les applications et forcer les opérations d'arrêt, de désinstallation, de déplacement vers le stockage USB, d'effacement des données, d'effacement de la cache et d'effacement des valeurs par défaut.

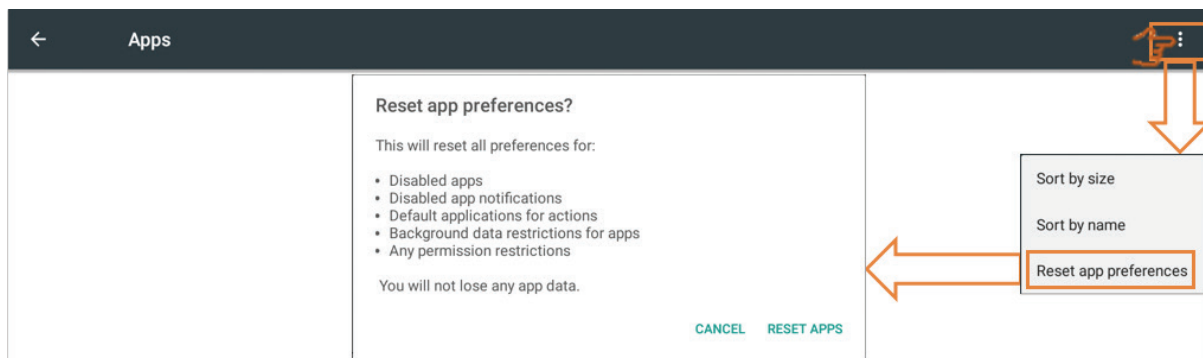
Remarque : Les applications intégrées ne peuvent pas être désinstallées.

Toutes les applications ne prennent pas en charge la fonctionnalité de déplacement vers le stockage USB.

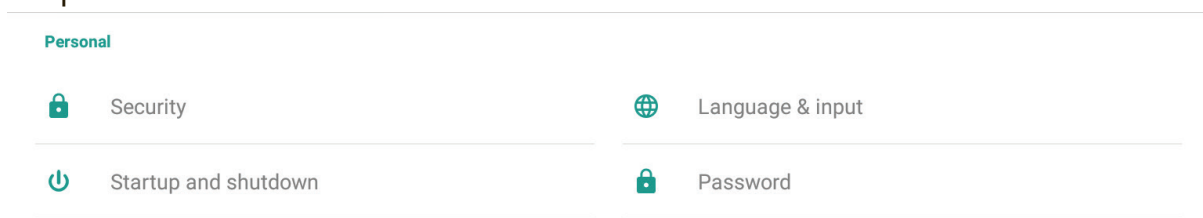
Toutes les applications ne prennent pas en charge la fonction d'effacement des valeurs par défaut.



Cliquez sur l'icône supérieure droite pour trier les applications par taille, par nom et pour réinitialiser les préférences des applications.

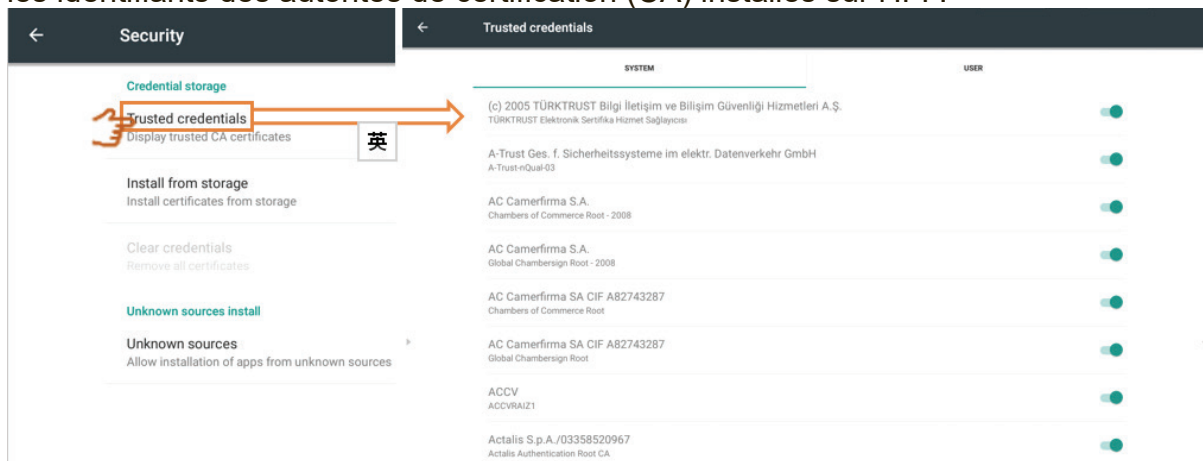


- **Personal (Personnel)** : Le groupe comprend la sécurité, la langue et la saisie, le démarrage et l'arrêt, le mot de passe, les paramètres de saisie et d'autres paramètres.

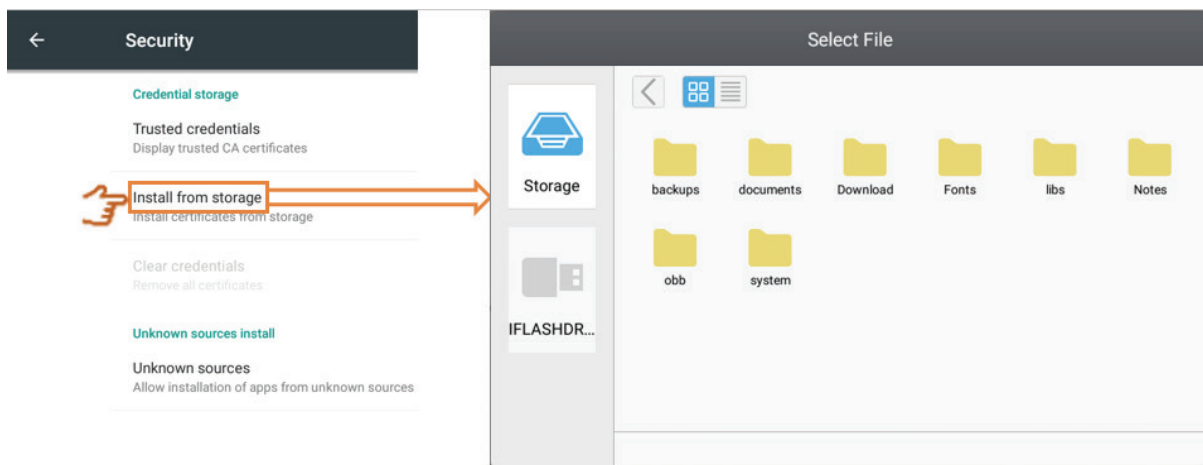


Security (Sécurité)

Trusted credentials (Justificatifs d'identité connus) : Cliquez pour afficher tous les identifiants des autorités de certification (CA) installés sur l'IFP.

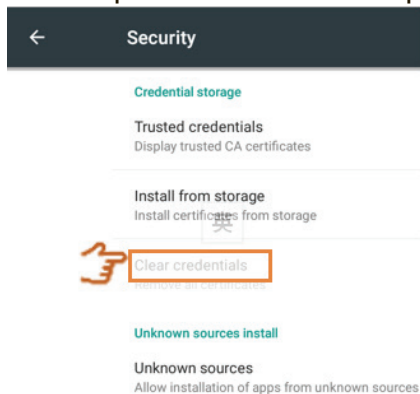


Install from storage (Installer à partir du stockage) : Cliquez pour installer les identifiants nécessaires depuis le stockage interne ou une clé USB.



Clear credentials (Effacer les justificatifs d'identité) : Cliquez pour effacer les identifiants installés.

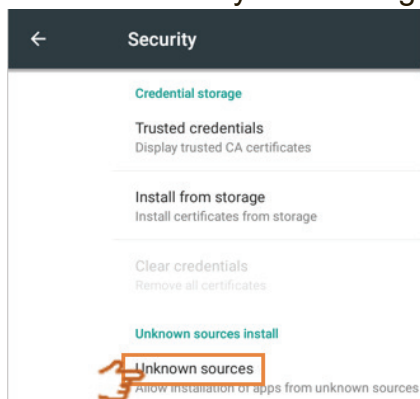
Remarque : Les identifiants préchargés ne peuvent pas être effacés.



Unknown sources (Sources inconnues) : Cliquez pour activer la fonction Unknown source (Source inconnue).

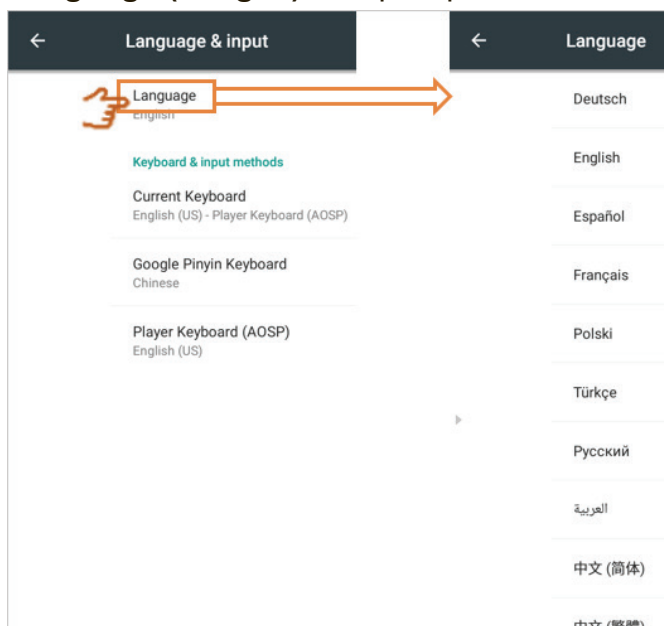
Remarque : L'utilisateur doit activer la fonction Unknown source (Source inconnue) avant d'installer des applications.

Il n'y a aucune garantie de compatibilité avec toutes les APK.

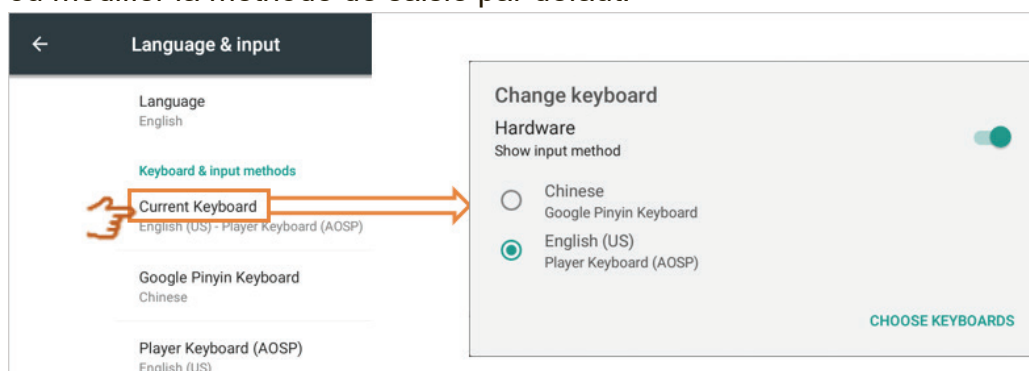


Language & inputs (Langue et saisies) : Pour ajuster la langue et la méthode d'entrée d'Embedded Player (Lecteur intégré).

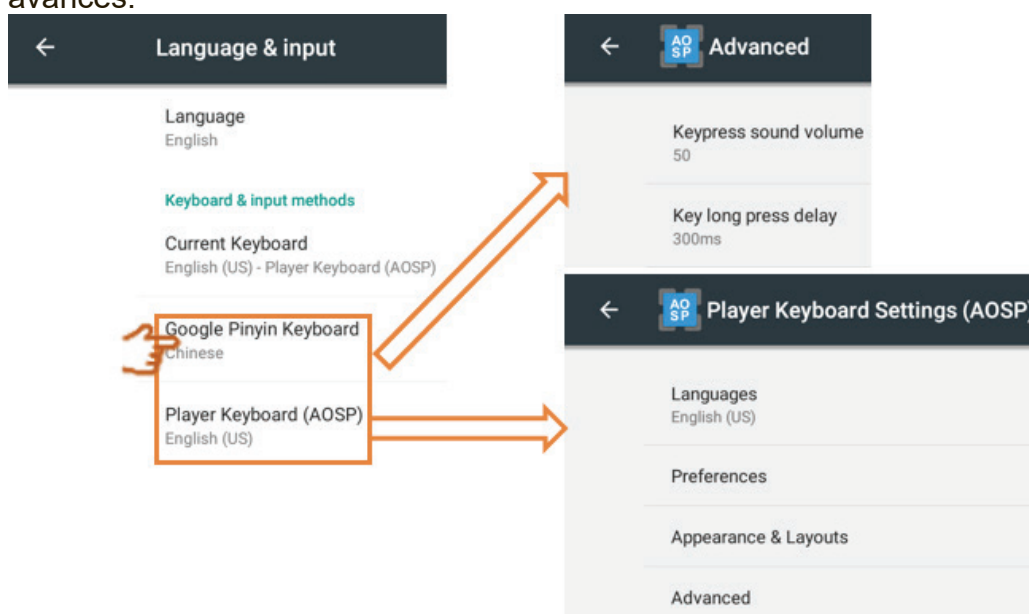
Language (Langue) : Cliquez pour sélectionner la langue.



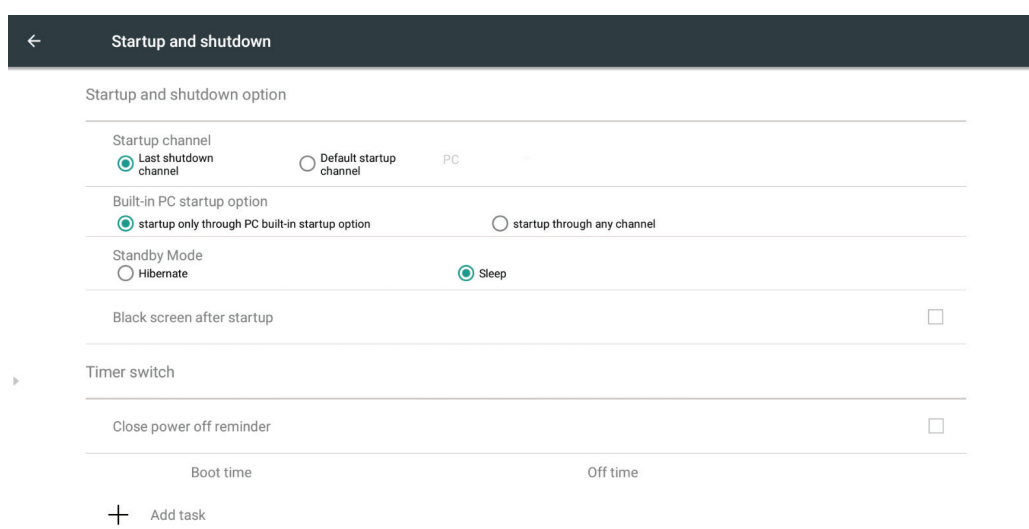
Current Keyboard (Clavier actuel) : Cliquez pour activer/désactiver le clavier visuel ou modifier la méthode de saisie par défaut.



Existing keyboard (Clavier existant) : Cliquez pour accéder aux paramètres avancés.



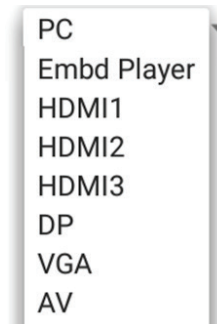
- **Startup and shutdown (Démarrage et arrêt) :** Pour configurer le canal de démarrage, le mode veille, l'écran noir après le démarrage et la minuterie de marche/arrêt.



Startup channel (Canal de démarrage) : Cliquez pour modifier la méthode Startup channel (Canal de démarrage).

☐ Last shutdown channel

☒ Default startup channel



Built-in PC startup option (Option intégrée de démarrage du PC) : Cliquez pour modifier la méthode de démarrage du PC intégré.

Built-in PC startup option

☒ startup only through PC built-in startup option

☐ startup through any channel

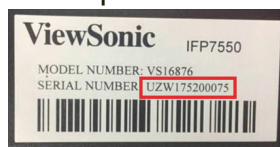
Mode Standby (Veille) : Cliquez pour passer en mode veille.

Hibernate (Veille prolongée) : Pour appuyer sur le bouton d'alimentation ou éteindre l'IFP. Ce dernier éteint tous les systèmes.


Sleep (Veille) : Pour appuyer sur le bouton d'alimentation ou éteindre l'IFP. Ce dernier éteint le rétro-éclairage et les systèmes toujours en cours d'exécution. Si l'utilisateur souhaite utiliser les fonctions LAN RS232 et HDMI CEC, le mode peut prendre en charge la fonction de mise sous tension.

Comment activer le mode de veille :

1. L'utilisateur doit fournir le N/S de l'IFP à ViewSonic. L'étiquette du N/S est située près du côté E/S.



2. ViewSonic fournit le fichier KEY (FakePowerOff) à l'utilisateur.

 FakePowerOff

3. Après avoir récupéré le fichier KEY, copiez-le dans le répertoire racine du lecteur USB.
4. Insérez le lecteur USB dans le port USB de l'IFP. (Le fichier KEY doit correspondre au N/S de l'IFP).
5. Sélectionnez Sleep (Veille).

Remarque : L'utilisateur n'a pas besoin de redémarrer le système.

Si l'utilisateur règle le mode Veille sur Mettre en veille prolongée, puis de nouveau sur Veille, l'utilisateur doit répéter les étapes 3 à 5. Le fichier KEY doit être associé au N/S spécifique fourni par l'utilisateur sur demande.

Rappel : Lorsque le mode Veille est activé, le système fonctionne toujours en veille. Pour les économies d'énergie et une garantie de fiabilité du produit, veuillez n'activer le mode Veille que lorsque cela est nécessaire.

Standby Mode

☐ Hibernate

☒ Sleep

Black screen after startup (Écran noir après le démarrage) : Lorsque la fonction est activée, l'IFP éteint automatiquement le rétro-éclairage après la planification de l'heure de démarrage.

Black screen after startup



Close power off reminder (Fermer rappel de mise hors tension) : Lorsque la fonction est activée, l'IFP désactive le répertoire sans rappel après la planification de l'heure d'arrêt.

Faites glisser avec le doigt pour régler la valeur et sélectionner le jour, puis cliquez sur pour enregistrer.

Close power off reminder



On/off timer (Minuteire de marche/arrêt) :

Cliquez sur + pour ajouter une planification.

Faites glisser avec le doigt pour régler la valeur et sélectionner le jour, puis cliquez sur pour enregistrer.

- **Password (Mot de passe) :** Cliquez pour définir le mot de passe de verrouillage de l'écran, puis cliquez sur OK afin d'enregistrer.

- **Input setting (Paramètre d'entrée)** : Pour activer/désactiver et modifier l'alias d'entrée. Pour activer / désactiver la source active de réveil, le sélecteur automatique de canal, la recherche automatique et le réglage de la minuterie d'arrêt en l'absence de signal.

Input alias switch (Commutateur d'alias d'entrée) : Cliquez pour activer, l'utilisateur peut alors modifier l'alias d'entrée.



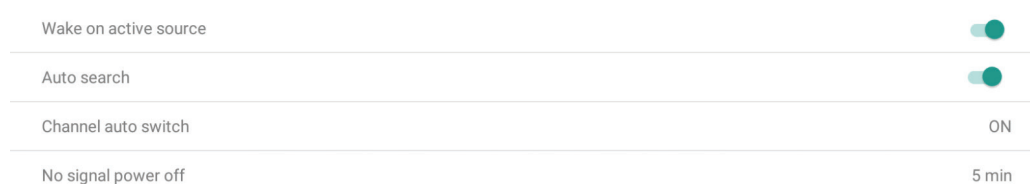
Wake up on active source (Source active de réveil) : Lorsque la fonction est activée, l'IFP détecte le signal HDMI et VGA en mode veille. Si HDMI ou VGA a un signal de sortie, l'IFP se met automatiquement en marche.

Remarque : Seuls les ports HDMI et VGA prennent en charge cette fonction.

Auto search (Recherche automatique) : Lorsque la fonction est activée et que la source existante n'a pas de signal, l'IFP recherche automatiquement la source une fois.

Channel auto switch (Basc auto canal) : Lorsque la fonction est activée et que l'IFP détecte un nouveau signal d'entrée, l'IFP bascule automatiquement la source.

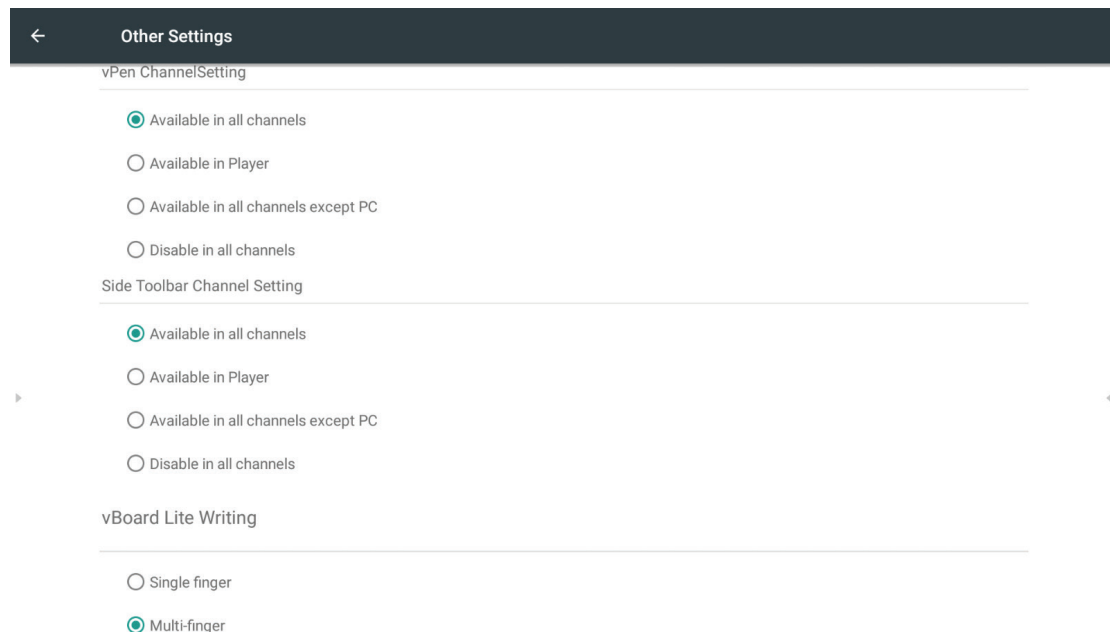
No signal power off (Arrêt si aucun signal) : Cliquez pour régler le minuteur d'arrêt en l'absence de signal.



- **Other settings (Autres paramètres) :** Pour configurer vPen, le réglage du canal Side Tool Bar (Barre d'outils latérale) et le paramètre d'écriture vBoard Lite.
vPen channel setting (Paramètre de canal vPen) : Cliquez pour définir le canal disponible de vPen.

Side toolbar channel setting (Paramétrage du canal dans la barre d'outils latérale) : Cliquez pour définir le canal disponible pour la barre d'outils latérale.

vBoard Lite writing (Écriture vBoard Lite) : Cliquez pour modifier la fonction tactile de vBoard Lite pour un ou plusieurs doigts.

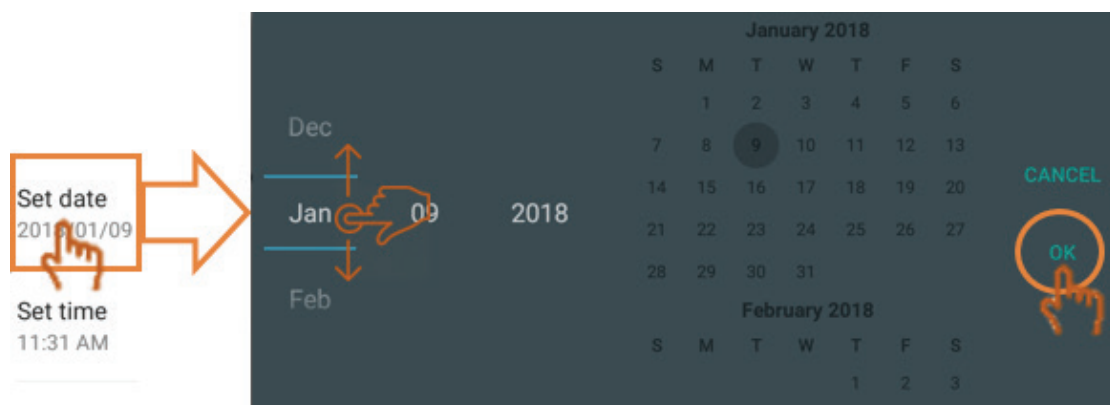


- **Date & time (Date et heure) :** Pour ajuster l'heure et le format du système.
Automatic date & time (Date et heure automatique) : Lorsque la fonction est activée, l'IFP synchronise la date et l'heure avec Internet.

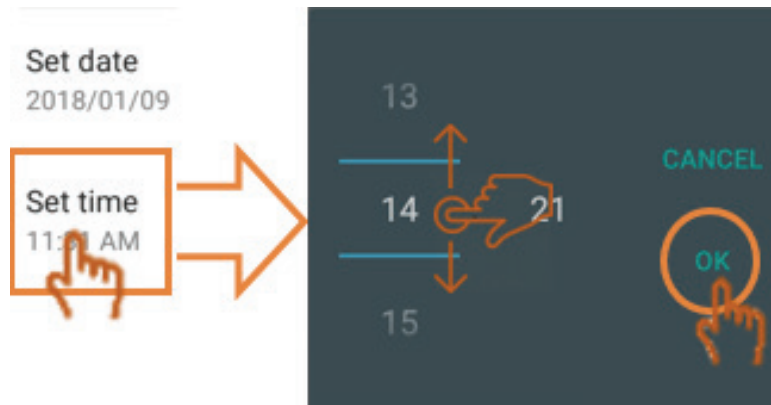
Remarque : La connexion Ethernet ou WiFi est nécessaire.



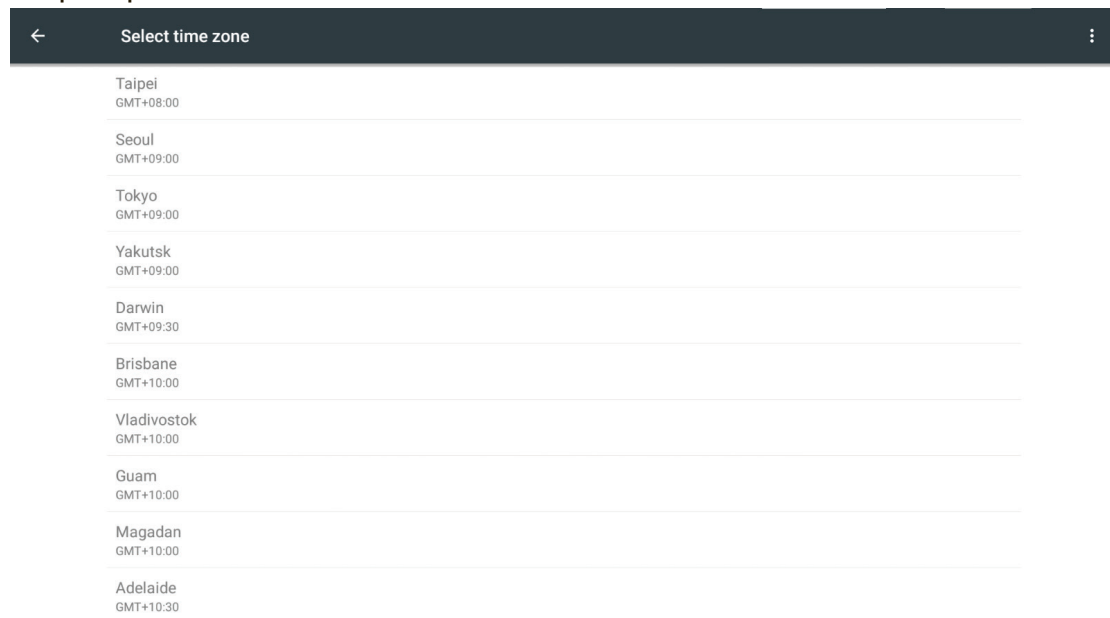
Set date (Régler la date) : Faites glisser avec le doigt pour régler la valeur puis cliquez sur OK pour enregistrer.



Set time (Régler l'heure) : Faites glisser avec le doigt pour régler la valeur puis cliquez sur OK pour enregistrer.



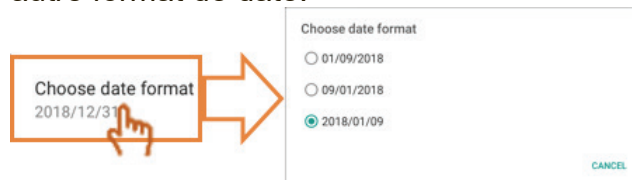
Select time zone (Sélectionner fuseau horaire) :
Cliquez pour sélectionner un autre fuseau horaire.



Select time format (Sélectionner format d'heure) : Cliquez pour sélectionner un autre format d'heure.

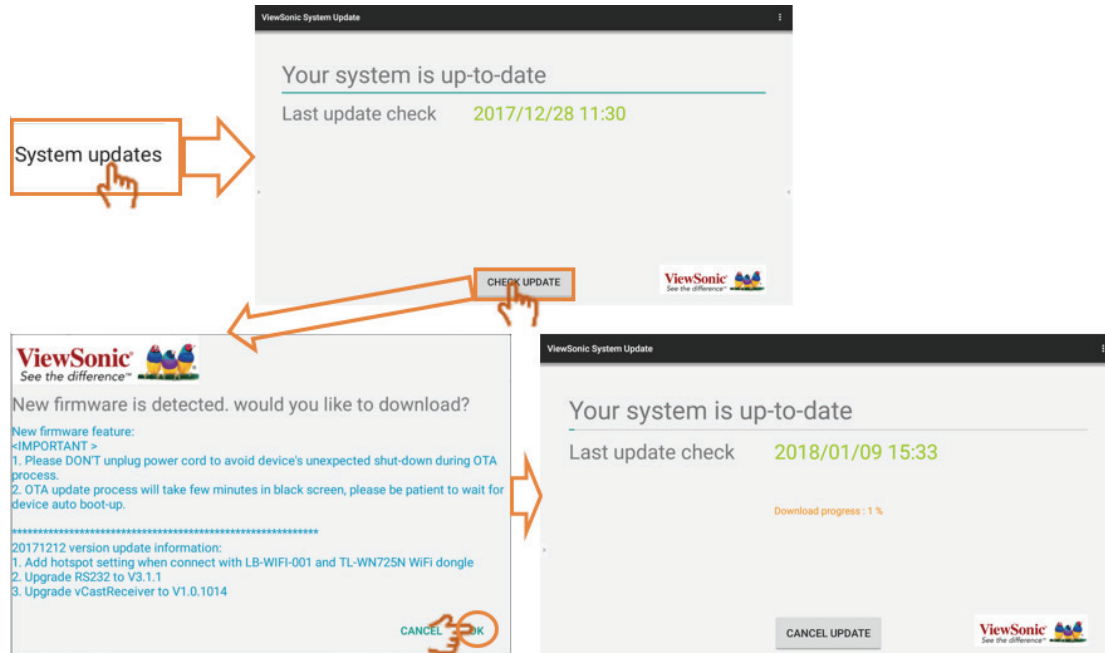


Choose date format (Sélectionner format de la date) : Cliquez pour choisir un autre format de date.



- **Device information (Informations sur l'appareil)** : Affiche les informations sur le lecteur intégré, les mises à jour du système et les paramètres d'ID de l'affichage.

System update (Mise à jour du système) : Cliquez pour mettre à niveau le microprogramme via OTA.



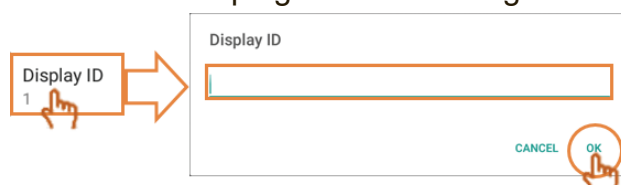
Legal information (Informations légales) : Cliquez pour consulter les licences open source



Display ID (ID Écran) : Cliquez pour modifier l'ID de l'affichage puis cliquez sur OK pour enregistrer.

Remarque : L'ID de l'affichage sert pour le RS232.

La plage d'ID d'affichage va de 01 à 98.



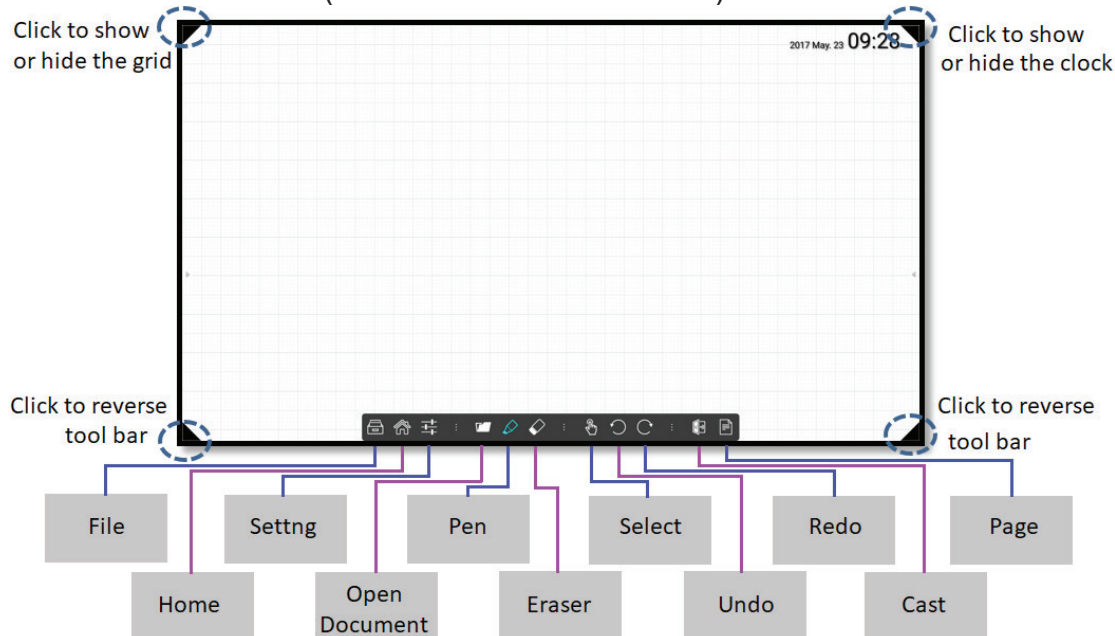
5. Application intégrée ViewBoard et paramétrage

5.1 Application de tableau blanc numérique intégrée

Dans ViewBoard, Viewsonic propose deux versions de l'application de tableau blanc numérique intégrée que l'utilisateur peut choisir et annoter.

5.1.1 vBoard

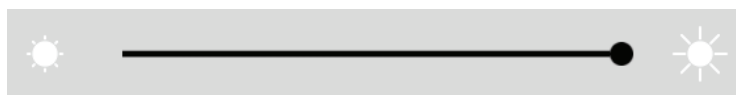
vBoard user interface (Interface utilisateur vBoard) :



- Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre de paramétrage.



(1) Réglage de la luminosité



(2) Ajustement de la couleur de l'arrière-plan



(3) Réglage du volume

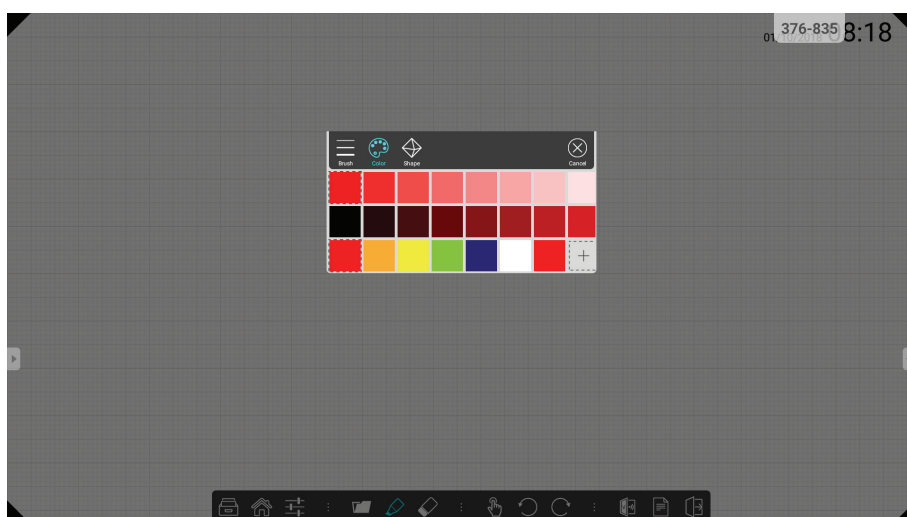


(4) Plus d'options de paramétrage : Lien rapide vers le paramétrage du lecteur intégré, vBoard prend en charge l'écriture 10 points par défaut. L'utilisateur peut accéder au mode paramétrage et repasser à l'écriture monospace.



(5) Informations "à propos" de ce vBoard.

- Pen (Stylét) :cliquez sur  pour ouvrir plus d'options de stylét.



Sélectionnez l'épaisseur et le type de la plume




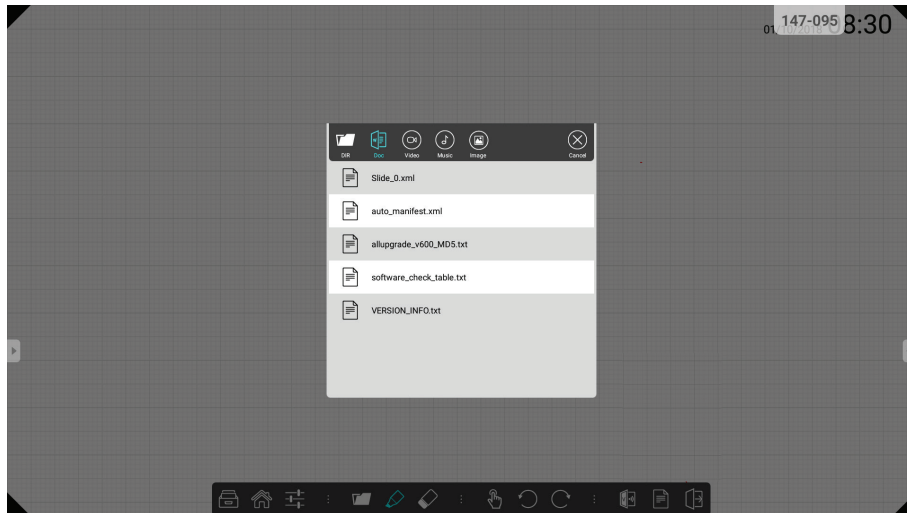
Modifier la couleur de la plume



Outil pour dessiner des lignes et différentes formes



- Open Document (Ouvrir document) : cliquez sur  pour ouvrir des fichiers documents et de contenu



Cliquez pour afficher le répertoire du document



Sélectionnez le document au format vBoard




Importez de la vidéo dans vBoard

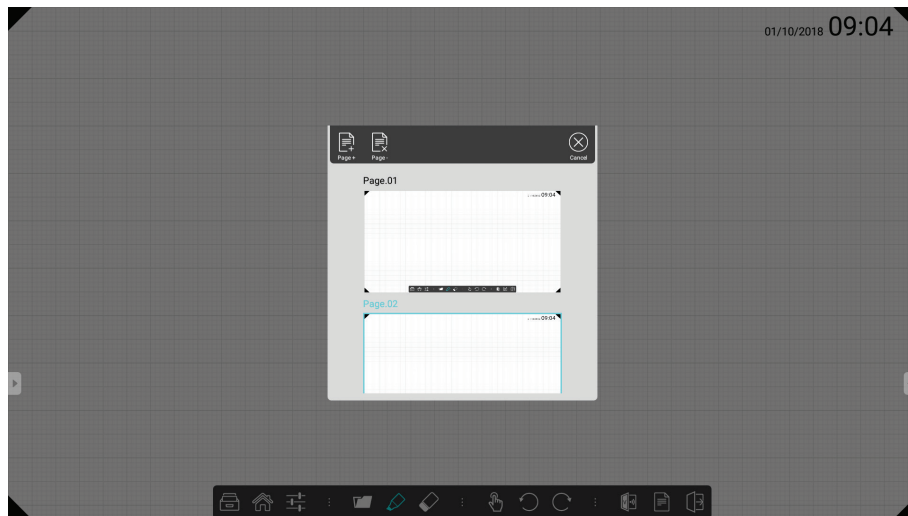


Importez de l'audio dans vBoard



Importez un fichier image dans vBoard

- Page: cliquez sur  pour effectuer la gestion des pages



Cliquez pour ajouter une page de plus



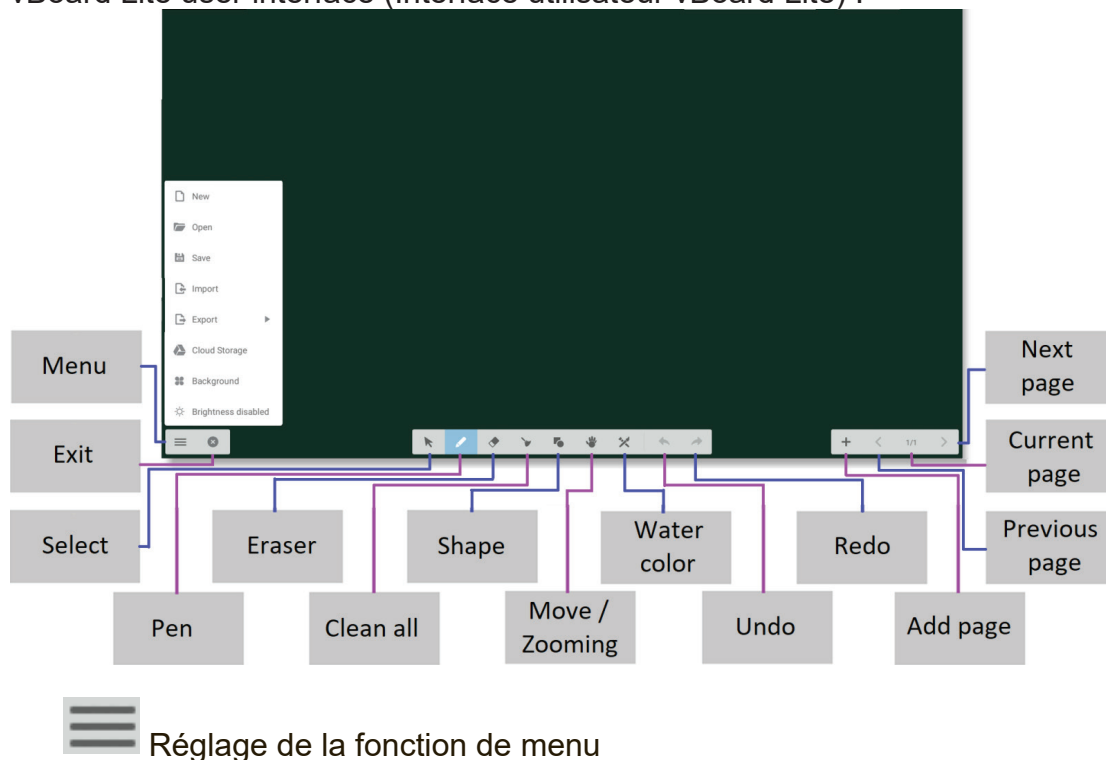
Cliquez pour supprimer une page




















Cliquez sur la page à laquelle accéder

5.1.2 vBoard Lite

vBoard Lite user interface (Interface utilisateur vBoard Lite) :

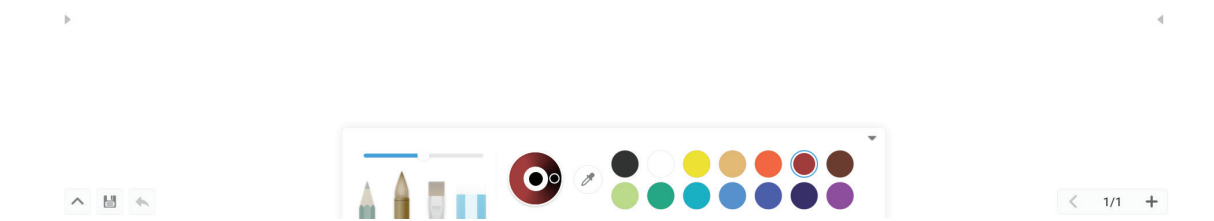







 New  Open  Save  Import  Export  Cloud Storage  Background  Brightness disabled 	 New (Nouveau)	Cliquez pour créer un nouveau fichier
	 Open (Ouvrir)	Cliquez pour ouvrir un fichier au format *.enb
	 Import (Importer)	Cliquez pour importer un fichier au format *.jpg
	 Save (Enregistrer)	Cliquez pour enregistrer le contenu actuel au format *.enb
	 Export (Exporter)	Cliquez pour exporter le contenu en cours
	 Cloudy (Nuageux) Storage (En stockage)	Cliquez pour télécharger l'image actuelle dans le stockage Cloud.
	 Background (Arrière-plan)	Cliquez pour changer l'arrière-plan
	 Auto brightness (Luminosité automatique)	Cliquez pour activer/désactiver la luminosité automatique



Aquarelle – autre choix d'outil d'annotation dans vBoard lite

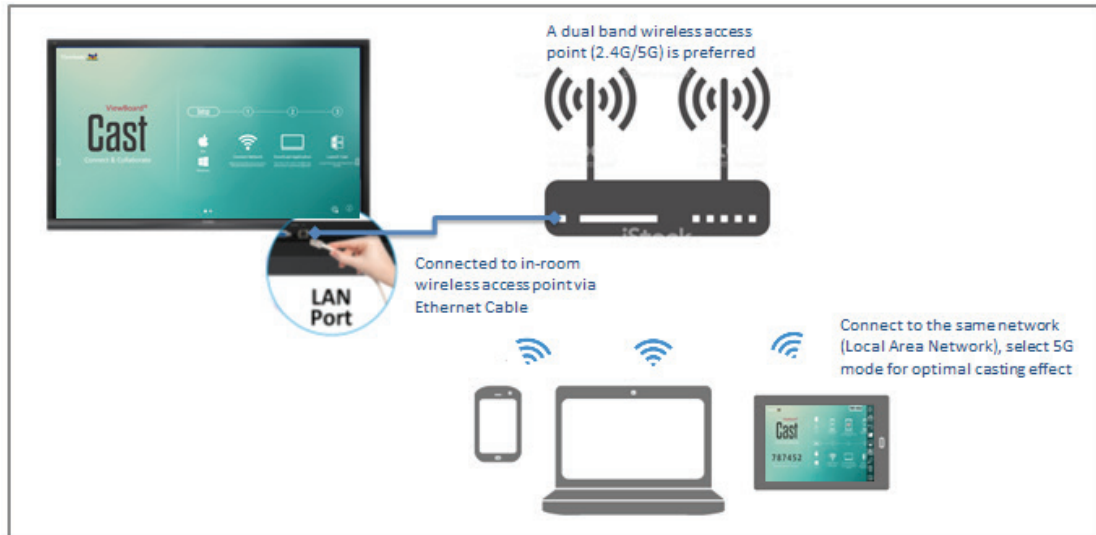
Watercolor (Aquarelle)



Élément	Description
 Pen (Styler)	Cliquez pour sélectionner un autre type Remarque : En mode styler, jusqu'à 10 points sont pris en charge pour l'écriture
 Thickness (Épaisseur)	Cliquez pour changer l'épaisseur
 Palette	Sélectionnez le couleur puis appuyez et faites tourner le cercle sur la palette pour régler la couleur
 Dipper (Remplissage)	Cliquez sur Dipper (Remplissage) pour remplir la couleur pour le styler
 Color disc (Disque de couleurs)	Cliquez pour changer la couleur du styler

5.2 ViewBoard Cast

ViewBoard Cast est l'application de partage d'écran sans fil du récepteur intégrée dans ViewBoard qui permet aux utilisateurs de diffuser le contenu de leurs présentations, y compris la mise en miroir du contenu de l'écran, d'images, de vidéos et d'audio. Avant d'utiliser la fonction ViewBoard Cast, veuillez noter qu'un paramétrage approprié de l'infrastructure réseau est nécessaire.



ViewBoard Cast étant une communication de données pair à pair sans fil, un paramétrage approprié des ports est nécessaire.

Ports :

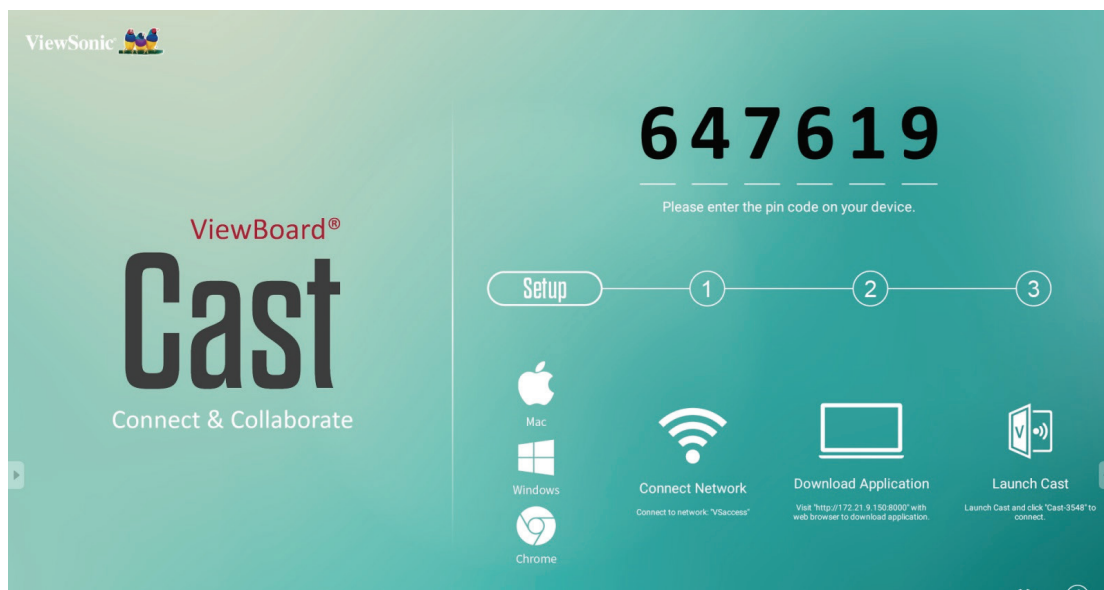
- TCP : ports 56789, 25123, 8121 et 8000
- UDP: 48689, 25123

Port pour l'activation :

- Port : 8001

[Remarque] Veuillez noter que le partage d'écran ou la diffusion de vidéo en entrée/sortie sont extrêmement dépendants de la configuration du réseau informatique et de la bande passante du réseau Wi-Fi de chaque école ou entreprise. Des variations peuvent être dues à la vitesse du réseau interne, au routage, à la configuration Wi-Fi et au paramétrage QoS. Veuillez consulter votre service informatique pour plus de détails.

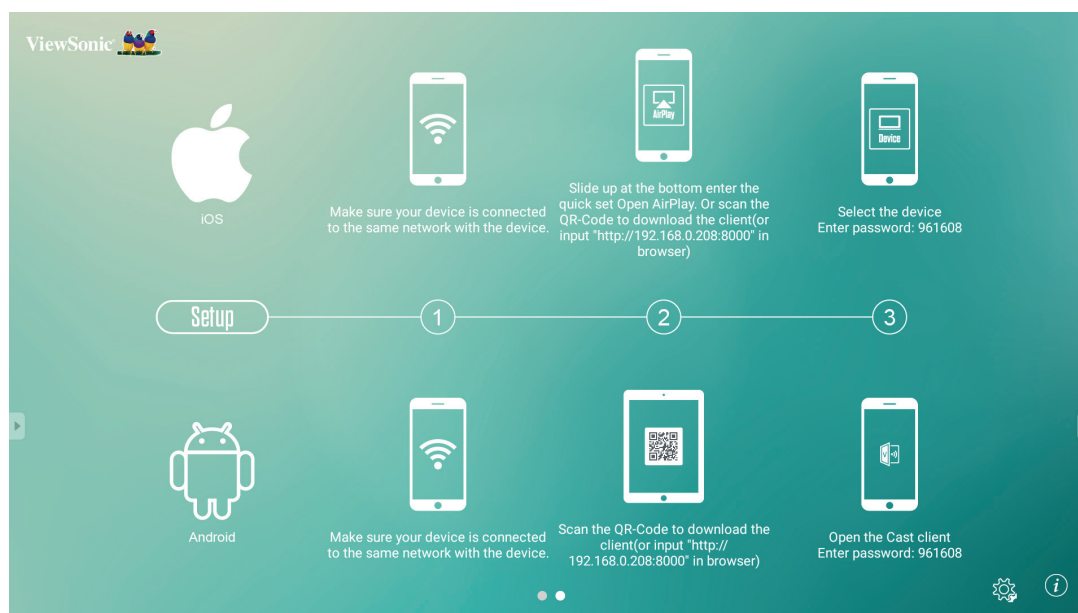
Émetteur Viewboard Cast depuis des appareils Windows, Macbook et Chrome



Appareils Mac, Windows et Chrome

1. Assurez-vous que votre appareil était connecté au même réseau que l'IFP.
2. Rendez-vous à l'adresse indiquée sur l'IFP pour télécharger l'application.
3. Lancez ViewBoard Cast et cliquez sur l'icône nombre affichée sur l'IFP.

Émetteur Viewboard Cast depuis des appareils mobiles : téléphones/tablettes iOS (iPhone, iPad) et Android



iOS

Étape 1 : Assurez-vous que votre appareil était connecté au même réseau que l'IFP.

Étape 2 : Saisissez le mot de passe affiché sur l'IFP.

Étape 3 : Faites coulisser vers le bas pour accéder à la configuration rapide Open AirPlay.

Étape 4 : Sélectionnez l'appareil, l'interface d'exploitation iOS apparaît alors.

Android

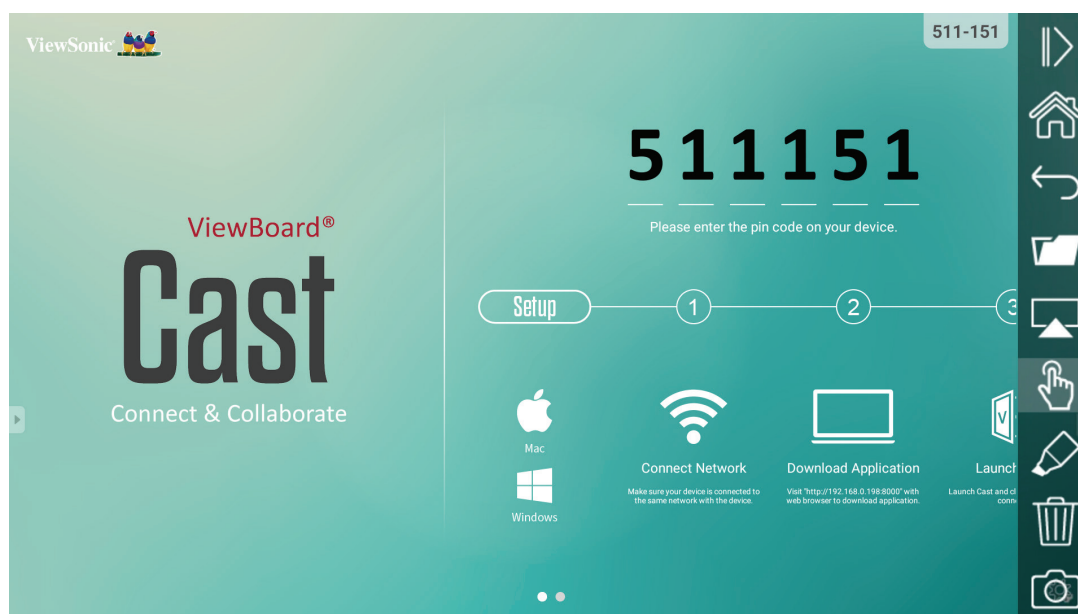
Étape 1 : Assurez-vous que votre appareil était connecté au même réseau que l'IFP.










Étape 2 : Saisissez le mot de passe affiché sur l'IFP.

Étape 3 : Numérisez le code QR affiché sur l'IFP pour télécharger le client.

Étape 4 : Ouvrez le client ViewBoard Cast.

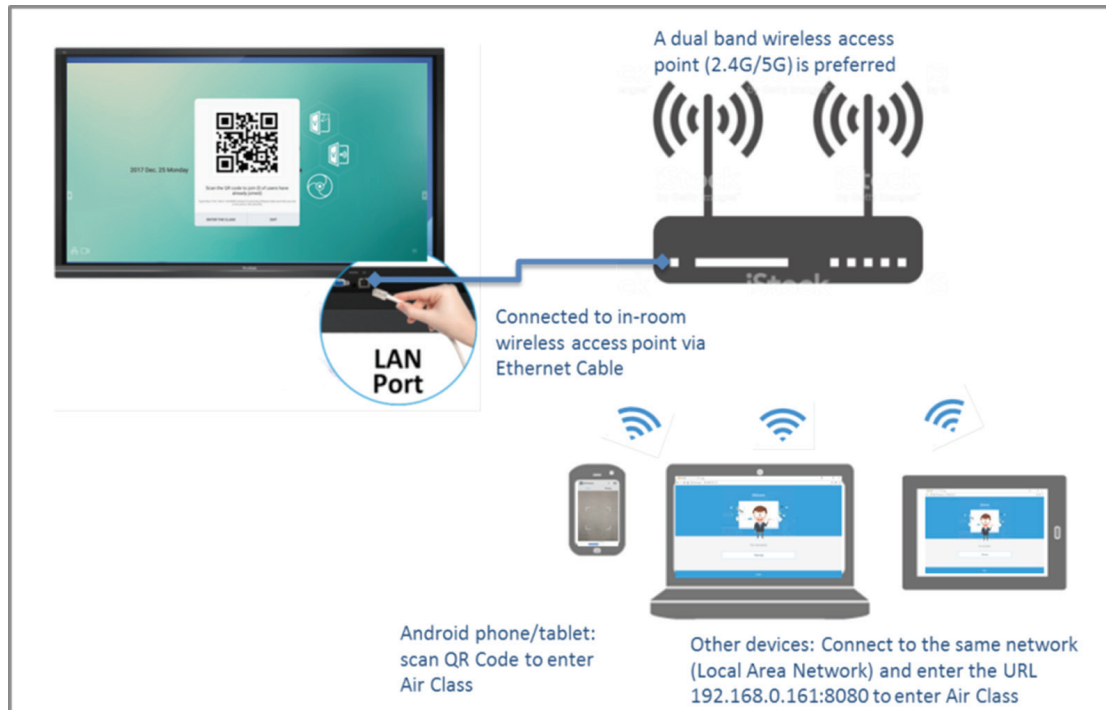
5.2.3 ViewBoard Cast généré depuis un appareil mobile prend en charge la fonction d'annotation



Élément	Description
 Toggle (Basculer)	Cliquez pour masquer ou afficher la barre d'outils
 Home (Accueil)	Cliquez pour revenir à l'interface d'accueil
 Return (Retour)	Cliquez pour revenir à l'interface d'utilisation précédente
 Folder (Dossier)	Cliquez pour visualiser ou ouvrir le fichier interne de l'appareil mobile
 Screen sharing (Partage d'écran)	Cliquez pour partager l'écran (Android 5.0 et supérieur pris en charge)
 Touch (Toucher)	Cliquez pour passer en mode tactile
 Pen (Styllet)	Cliquez pour faire une annotation dans l'image Cliquez pour changer la couleur ou l'épaisseur
 Clear (Effacer)	Cliquez pour effacer tous les éléments
 Camera (Caméra)	Cliquez pour utiliser la caméra puis envoyer l'image à l'IFP50

5.3 Classe en direct

Affiche des questions de quiz sur ViewBoard® et permet à 30 utilisateurs mobiles de soumettre des réponses à distance. Que ce soit en déployant des questions à choix unique ou à choix multiples, ViewBoard® enregistre les résultats statistiques pour chaque périphérique utilisé.



Informations réseau


Les appareils PC (Windows / Mac / Chromebook) et tablettes / mobiles (iOS / Android), ainsi que ViewBoard®, doivent se relier au même sous-réseau LAN.

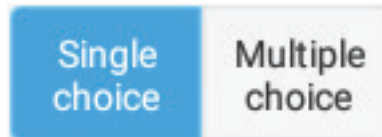
Ports : TCP 8080

Cliquez sur Enter Air Class « Entrer classe en direct » sur ViewBoard et sélectionnez une fonction interactive afin d'ouvrir l'interface de classe en direct.



Voter

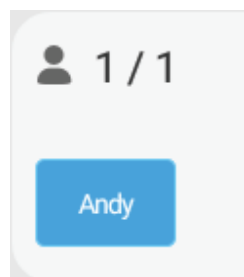
Cliquez sur l'icône  pour accéder à l'interface Voter. Cliquez sur l'icône « Single choice (Choix unique) » ou « Multiple choice (Choix multiple) » pour définir le type de réponse.



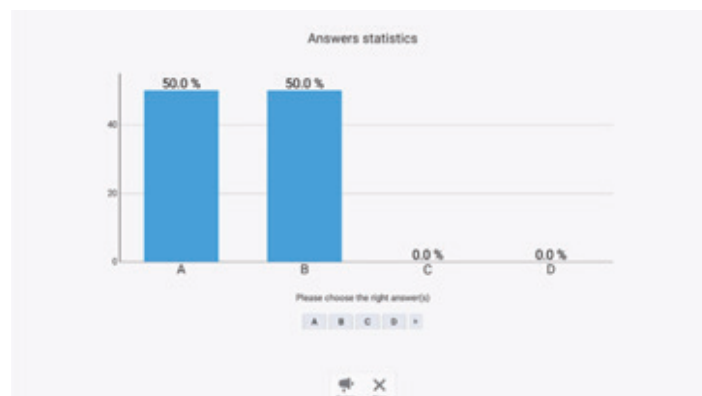
Cliquez sur l'icône BEGIN (COMMENCER) pour que le participant commence à répondre.



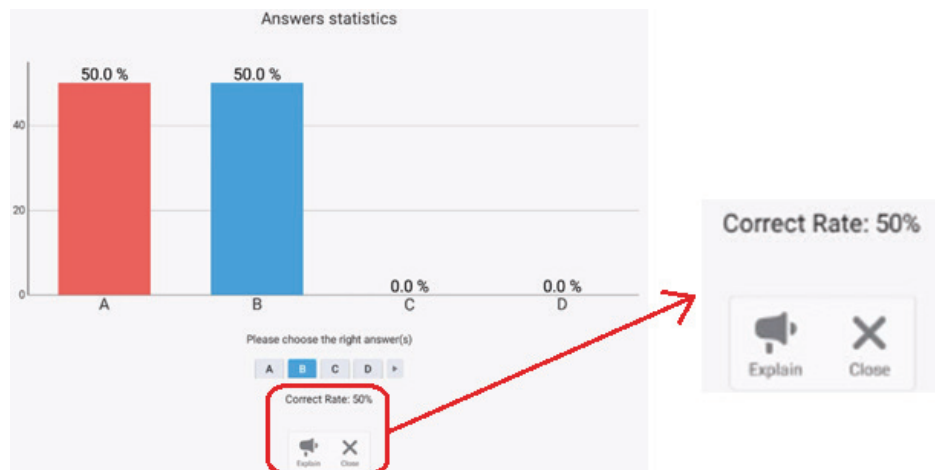
Une fois que le participant a appuyé sur l'icône OK pour valider la réponse, l'IFP affiche le nom du participant à l'écran.



Cliquez sur l'icône Finish (Terminer) pour valider le vote, les statistiques des réponses sont alors affichées.



Choisissez la bonne réponse pour afficher le taux de réponses correctes.



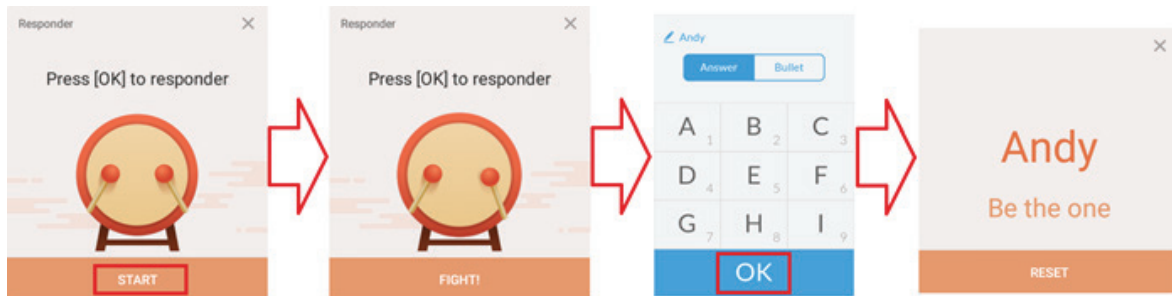
Cliquez sur l'icône  pour analyser.

$2 \times 3 =$

A. 7 B. 6 C. 9 D. 11

Responder (Intervenant)

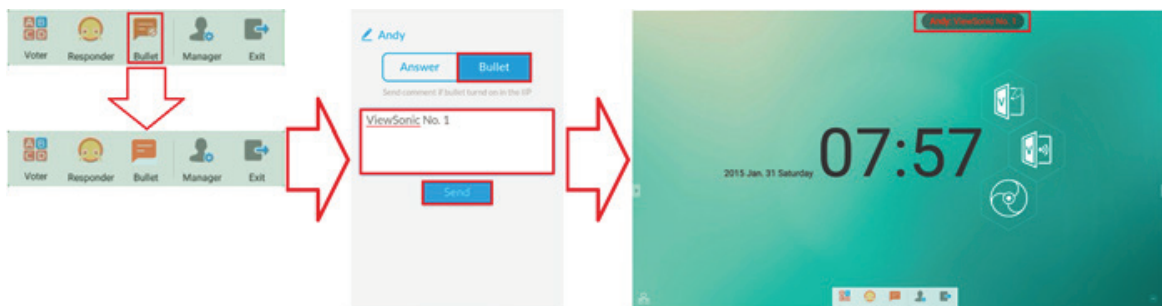
Cliquez sur 🙋 pour accéder à Responder (Intervenant). Le participant doit cliquer sur l'icône OK pour répondre.



Message

Cliquez sur 🗨️ pour activer/désactiver la fonction message.

Message operation (Opération de message)



1. Cliquez sur l'icône Message pour activer la fonction.
2. Le participant clique sur l'icône Message pour passer à l'interface Message.
3. Le participant saisit le message puis clique sur l'icône Send (Envoyer).
4. Le message apparaît sur la partie supérieure de l'IFP50.

Manager (Gestionnaire)

Cliquez sur 👤 pour afficher le code QR afin que davantage de participants rejoignent la classe.

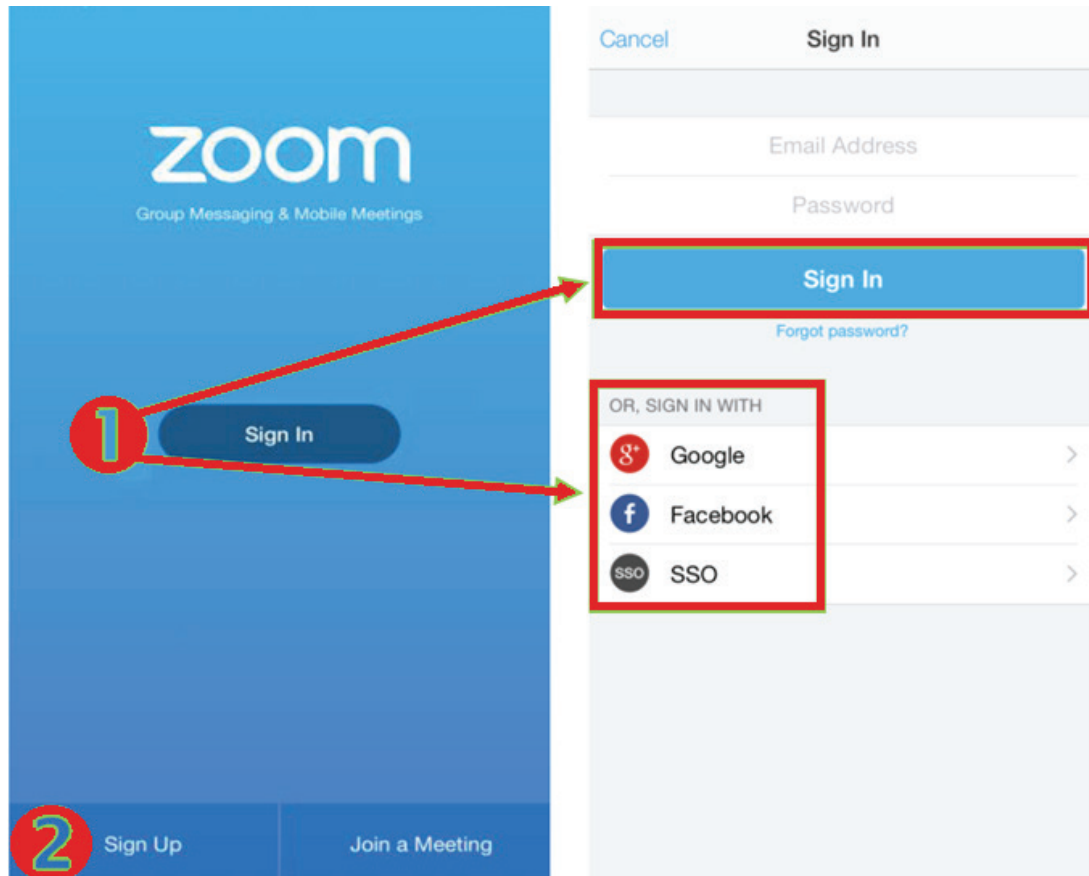
Exit (Quitter)

Cliquez sur ➡️ pour quitter l'interface de la classe.

5.4 Autres applications par défaut

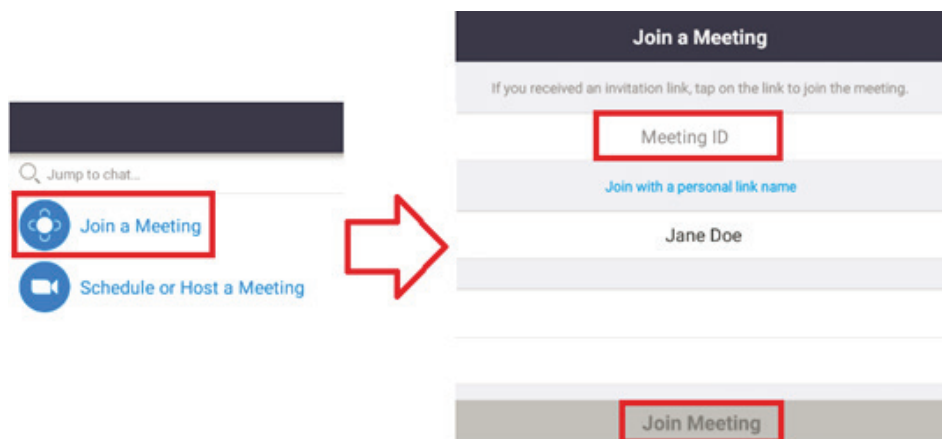
Zoom

Cliquez sur  pour exécuter l'application Zoom.



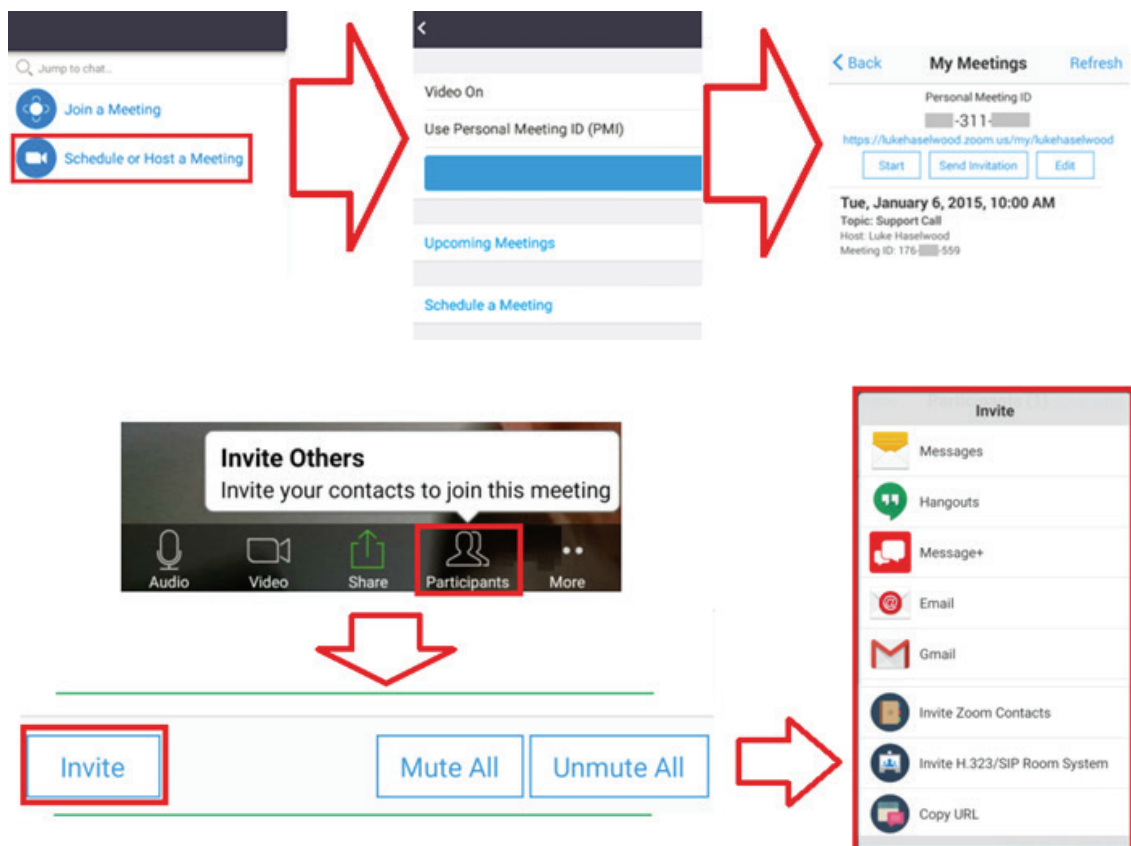
1. Cliquez sur Sign In (Connexion). Saisissez votre e-mail et votre mot de passe ou connectez-vous avec votre compte Google, Facebook ou SSO.
2. Si vous n'avez pas de compte Zoom, vous devez sélectionner Sign Up (Inscription).

Join a Meeting (Rejoindre une réunion)




1. Sélectionnez Rejoindre une réunion.
2. Saisissez l'ID de la réunion que vous souhaitez rejoindre.
3. Cliquez sur Rejoindre réunion.

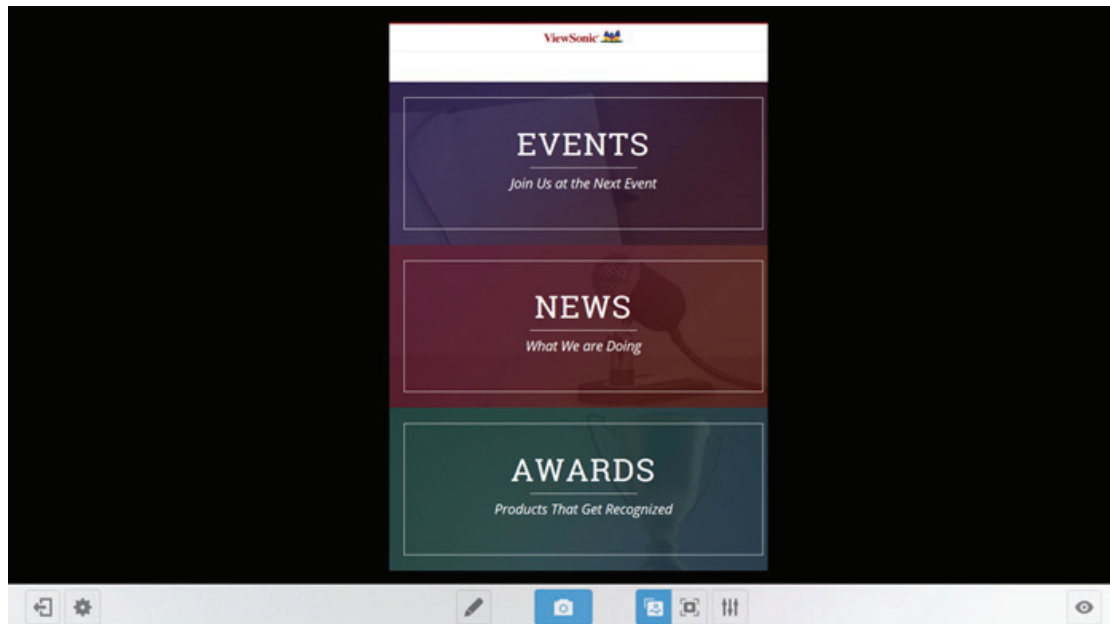
Commencer une réunion instantanée









1. Sélectionnez Schedule (Planifier) ou Host a Meeting (Accueillir une réunion).
2. Choisissez les options de réunion :
 - Choisissez d'activer ou de désactiver la vidéo.
 - Choisissez d'utiliser un ID de réunion personnel ou un ID de réunion unique.
3. Cliquez sur Start a Meeting (Commencer une réunion).
4. Invitez les participants à la réunion en cliquant sur l'icône Participants en bas de l'écran.
5. Cliquez sur Invite (Inviter) en bas de l'écran Participants.
6. Sélectionnez les participants avec la méthode de contact que vous souhaitez utiliser pour inviter les participants.

Visualizer

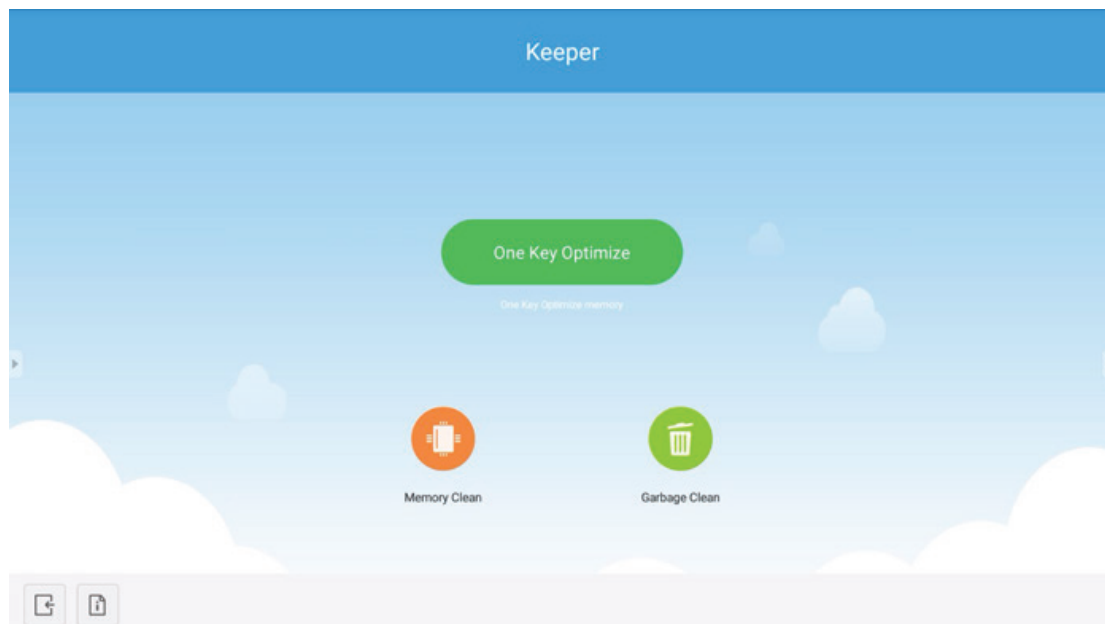
Cliquez sur  pour exécuter l'application Visualizer.

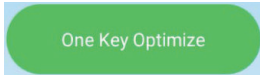






Élément	Description
 Exit (Quitter)	Cliquez pour quitter
 Resolution setting (Configuration de la résolution)	Cliquez pour modifier la résolution de la caméra
 Pen (Stylus)	Cliquez pour faire une annotation dans l'image
 Screen shot (Capture d'écran)	Cliquez pour effectuer une capture d'écran
 Adjustable mode (Mode réglable)	Dans ce mode, l'utilisateur peut utiliser deux doigts pour faire un zoom avant/arrière et faire pivoter l'image
 Full screen (Plein écran)	Cliquez pour afficher en plein écran


Keeper

Cliquez sur  pour exécuter l'application Keeper.



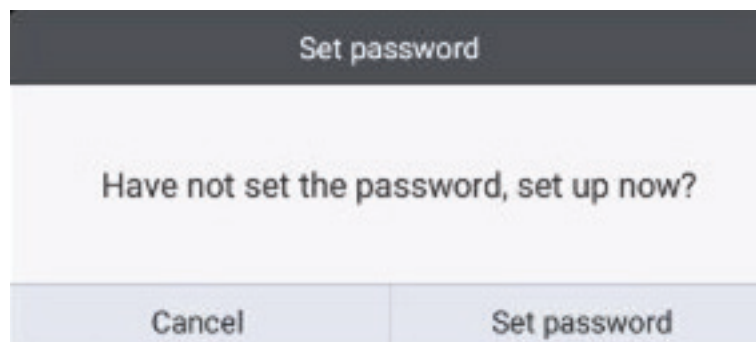
Élément		Description
	One Key Optimize (Optimisation en une touche)	Cliquez pour optimiser le système, nettoyer la mémoire et vider la corbeille
	Memory clean (Nettoyage de la mémoire)	Cliquez pour nettoyer la mémoire
	Garbage clean (Vidage de la corbeille)	Cliquez pour vider la corbeille
	Information (Informations)	Cliquez pour consulter les informations système
	Exit (Quitter)	Cliquez pour quitter

Screen lock (Verrouillage de l'écran)

Cliquez sur  pour définir le mot de passe du verrouillage de l'écran ou activer le verrouillage de l'écran.

Remarque : Si l'utilisateur oublie le mot de passe, le fait d'appuyer rapidement avec la télécommande sur INPUT 0214 permet de rétablir le mot de passe par défaut.

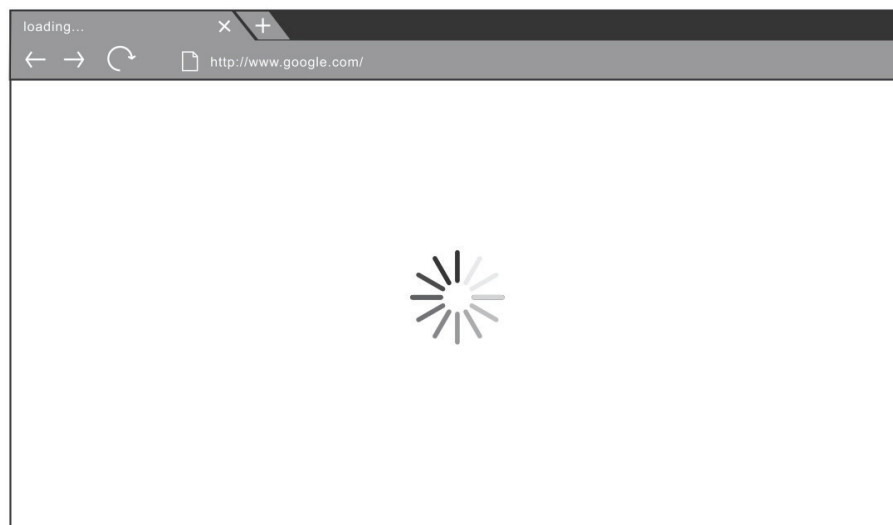
Set password (Régler le mot de passe)



Verrouillage de l'écran activé

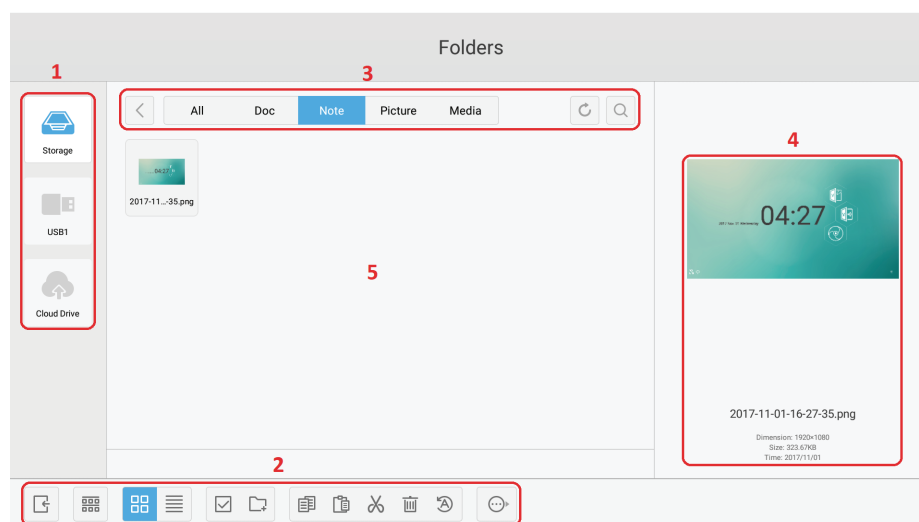


Navigateur







Pour accéder au navigateur web et surfer sur internet.









Dossiers



1. Afficher l'appareil de stockage : Cliquez avec le stylet pour saisir la zone de stockage correspondante des appareils.

2. Icônes :

Élément	Description
 Quitter	Cliquez pour quitter.
 Trier	Cliquez pour trier les fichiers.
 Miniature	Cliquez pour afficher le fichier en mode miniature.
 Liste	Cliquez pour afficher le fichier en mode liste.

 Sélectionner	Cliquez pour sélectionner un fichier.
 Ajouter dossier	Cliquez pour ajouter un dossier.
 Copier	Cliquez pour copier un fichier.
 Coller	Cliquez pour coller un fichier.
 Couper	Cliquez pour couper un fichier.
 Supprimer	Cliquez pour supprimer un fichier.
 Renommer	Cliquez pour renommer un fichier.
 Plus	Cliquez pour afficher plus de fonctions.

3. Menu Type de fichier :

Tous : Tous les types de fichiers

Doc : Fichiers de type OFFICE

Remarque : Image stockée par vBoard Lite, barre d'outils latérale et bouton de capture à distance d'écran de contrôle.

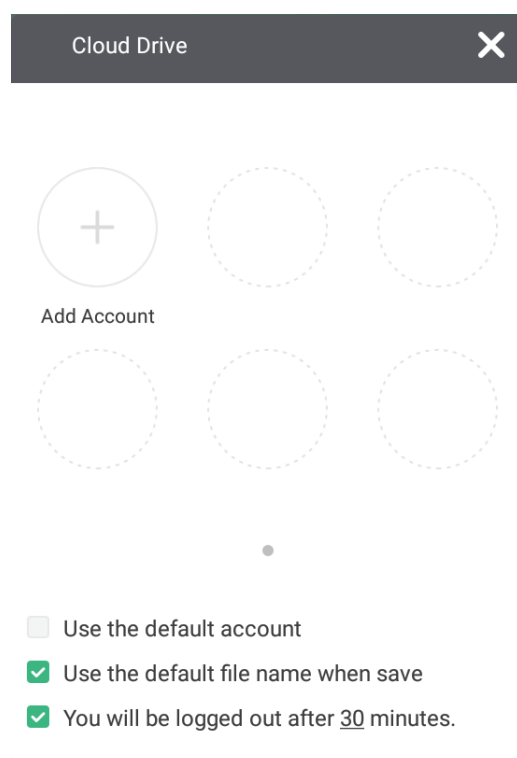
Image : Fichiers de type image

Support : Fichiers de type audio et vidéo

4. **Informations de fichier** : Pour prévisualiser l'image, afficher son nom, sa taille, sa résolution et sa date de création.

5. **Zone principale de l'affichage** : Pour afficher les fichiers du type correspondant.

Cloud Drive (Lecteur Cloud)



Élément	Description
Add Account (Ajouter un compte)	Ajouter un compte d'utilisateur.
Use the default account (Utiliser le compte par défaut)	L'image actuelle est téléchargée sur le stockage Cloud sans confirmation du compte après avoir appuyé sur l'icône de téléchargement.
Use the default file name when save (Utiliser le nom de fichier par défaut lors de l'enregistrement)	L'image actuelle est téléchargée sur le stockage Cloud sans modifier le nom de fichier après avoir appuyé sur l'icône de téléchargement.
You will be logged out after n minutes (Vous allez être déconnecté après n minutes)	Le système va se déconnecter automatiquement du lecteur Cloud.

6. Dépannage

La télécommande ne fonctionne pas	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous qu'aucun obstacle n'entrave le signal entre la télécommande et le récepteur.2. Assurez-vous que les piles de la télécommande sont installées correctement.3. Vérifiez si les piles doivent être remplacées.
L'appareil s'éteint de façon inattendue	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous que le mode Veille est activé.2. Vérifiez s'il y a une coupure de courant dans votre région ou quartier.3. Allumez l'écran et voyez si le problème provient du signal et du système de contrôle.

Mode PC

Pas de signal depuis l'ordinateur	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez les paramètres de l'affichage.2. Vérifiez la résolution de l'affichage.3. Ajustez les paramètres de synchronisation horizontale et verticale à l'aide du menu OSD.
Rayures en arrière-plan	<ol style="list-style-type: none">1. Choisissez le réglage automatique.2. Ajustez l'horloge et la phase.
Couleur incorrecte	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez la connexion VGA.2. Régler les paramètres de chroma, de luminosité et de contraste.
Format non pris en charge	<ol style="list-style-type: none">1. Choisissez le réglage automatique.2. Ajustez les paramètres de l'horloge et la phase.

Fonction tactile

La fonction tactile ne fonctionne pas.	<ol style="list-style-type: none">1. Assurez-vous que les pilotes sont installés correctement.2. Réinstallez le pilote.3. Vérifiez la configuration et alignez-la.4. Vérifiez si le style fonctionne correctement.
--	---

La vidéo ne fonctionne pas correctement

Aucune image / aucun signal	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez l'état de l'alimentation.2. Vérifiez le câble du signal.3. Vérifiez que l'ordinateur interne est installé correctement.
Image tremblante	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez le câble du signal.2. Vérifiez si d'autres composants électroniques interrompent le signal.
L'image est médiocre	<ol style="list-style-type: none">1. Régler les paramètres de chroma, de luminosité et de contraste dans le menu.2. Vérifiez le câble du signal.

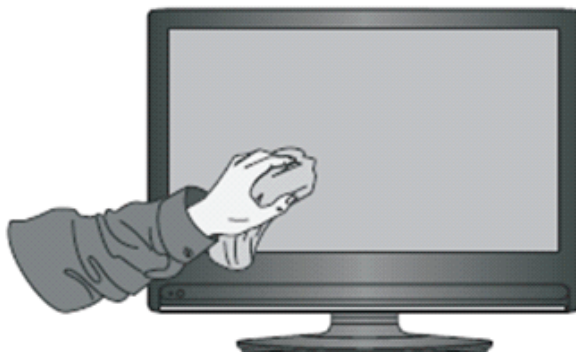
L'audio ne fonctionne pas correctement

Pas de son	<ol style="list-style-type: none">1. Appuyez sur le bouton Couper le son / remettre le son.2. Réglez le volume.3. Vérifiez le câble audio.
Un seul haut-parleur fonctionne	<ol style="list-style-type: none">1. Ajustez la balance des sons dans le menu.2. Vérifiez les réglages du panneau de contrôle du son de l'ordinateur.3. Vérifiez le câble audio.

7. Entretien et maintenance

Veillez suivre ces instructions de nettoyage pour vous assurer que votre tableau blanc / écran LCD intelligent conserve son apparence d'être neuf au fil des ans. :

- Ne nettoyez pas la machine si elle a été activée pendant une longue période de temps.
- Débranchez l'appareil de la prise murale avant de le nettoyer ou de l'astiquer.



- N'utilisez pas de produits de nettoyage liquides ou en aérosol sur l'écran.
- Utilisez uniquement un chiffon légèrement humide pour nettoyer l'extérieur de l'appareil.
- N'utilisez pas le système en continu pendant de longues périodes de temps.
- N'oubliez pas de débrancher l'appareil lorsqu'il n'est pas utilisé.
- Utilisez un dispositif de protection contre les surtensions pour éviter les pannes du système et les surtensions dans l'alimentation.
- Assurez-vous que l'écran reste sec en tout temps. Soyez prudent lors de la manipulation de liquides à proximité ou au-dessus de l'appareil.

Remarque : Si de la condensation apparaît entre le verre et le panneau, gardez l'écran allumé jusqu'à ce que l'humidité disparaisse.

8. Modes d'affichage

8.1 Mode VGA

640x480	@60Hz/72Hz/75Hz
720x400	@70Hz
800x600	@56Hz/60Hz/72Hz/75Hz
832x624	@75Hz
1024x768	@60Hz/70Hz/75Hz
1152x864	@60Hz/75Hz
1152x870	@75Hz
1280x768	@60Hz/75Hz
1280x960	@60Hz
1280x1024	@60Hz/75Hz
1360x768	@60Hz
1366x768	@60Hz
1440x900	@60Hz/75Hz
1400x1050	@60Hz/75Hz
1600x1200	@60Hz
1680x1050	@60Hz
1920x1080	@60Hz
1920x1200	@60Hz

8.2 Mode HDMI

640x480	@60Hz/72Hz
720x400	@70Hz
800x600	@60Hz/72Hz
1024x768	@60Hz/70Hz/75Hz
1280x800	@60Hz
1280x1024	@60Hz
1360x768	@60Hz
1440x900	@60Hz
1680x1050	@60Hz
1920x1080	@60Hz
3840x2160	@30Hz (HDMI 2/3) @60Hz (HDMI 1)
480i	@60Hz
480p	@59Hz/60Hz
576i	@50Hz
720p	@50Hz/60Hz
576p	@50Hz
1080i	@50Hz/60Hz
1080p	@50Hz/60Hz

8.3 Mode DP

640x480	@60Hz/72Hz
720x400	@70Hz
800x600	@60Hz/72Hz
1024x768	@60Hz/70Hz/75Hz
1280x800	@60Hz
1280x1024	@60Hz
1360x768	@60Hz
1440x900	@60Hz
1680x1050	@60Hz
1920x1080	@60Hz
3840x2160	@30Hz
480i	@60Hz
480p	@59Hz/60Hz
576i	@50Hz
720p	@50Hz/60Hz
576p	@50Hz
1080i	@50Hz/60Hz
1080p	@50Hz/60Hz

9. Caractéristiques

Modèle		IFP5550	IFP6550	IFP7550	IFP8650
Taille de l'écran		54,6"	64,5"	74,5"	85,6"
Signal d'entrée		3 x HDMI 1 x DP 1 x VGA 1 x PC audio 1 x CVBS			
Signal de sortie		1 x HDMI 1 écouteur 1 x SPDIF(coaxial)			
Sortie haut-parleur		2 x 16W			
RS232		Communication RS232			
Alimentation	Tension	100 V à 240 V C.A. 50 / 60 HZ			
Conditions de fonctionnement	Température	0°C to 40°C			
	Humidité	20% ~ 80% (sans condensation)			
	Altitude	≤2000M			
Condition de stockage	Température	-20°C to 60°C			
	Humidité	10% ~ 90% (sans condensation)			
	Altitude	≤2000M			
Dimensions	Dimensions (mm)	1302 x 799 x 98	1521 x 922 x 99	1763 x 1042 x 99	1988 x 100 x 1186
Poids	Poids (kg)	34	47	58,5	78
Consommation électrique	On (Activer)	129W	350W	430W	500W
	Off (Désactiver)	< 0,5 W	< 0,5 W	< 0,5 W	< 0,5 W

Remarque : Les caractéristiques de l'appareil sont sujettes à modification sans préavis.

10. RS-232 Protocol

10.1 Introduction

This document describes the hardware interface spec and software protocols of RS232 interface communication between ViewSonic LFD and PC or other control unit with RS232 protocol.

The protocol contains three sections command:

- Set-Function
- Get-Function
- Remote control pass-through mode

※ In the document below, “PC” represents all the control units that can send or receive the RS232 protocol command.

10.2 Description

10.2.1 Hardware specification

ViewSonic LFD communication port on the rear side

(1) Connector type: DSUB 9-Pin Male (or 3.5mm barrel connector)

(2) Pin Assignment

(3) Use of crossover (null modem) cable for connection

Male DSUB 9-Pin



Pin #	Signal	Remark
1	NC	
2	RXD	Input to Display
3	TXD	Output from Display
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	
frame	GND	

3.5mm barrel connector
(alternative for limited
space)



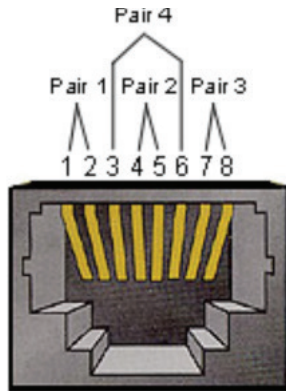
Pin #	Signal	Remark
Tip	TXD	Output from Display
Ring	RXD	Input to Display
Sleeve	GND	

10.2.2 LAN Hardware Specification

ViewSonic LFD communication port on the rear side

(1) Connector type: 8P8C RJ45

(2) Pin Assignment



Pin #	Signal	Remark
1	TX+	Output from Display
2	TX-	Output from Display
3	RX+	Input to Display
4	BI_D3+	For 1G case
5	BI_D3-	For 1G case
6	RX-	Input to Display
7	BI_D4+	For 1G case
8	BI_D4-	For 1G case
frame	GND	

10.2.3 RS232 Communication Setting

- Baud Rate Select: 9600bps (fixed)
- Data bits: 8 bits (fixed)
- Parity: None (fixed)
- Stop Bits: 1(fixed)

10.2.4 LAN Communication Setting

- Type: Ethernet
- Protocol: TCP/IP
- Port: 5000 (fixed)
- Cross subnet: No
- Logon Credentials: No

10.2.5 Command Message Reference

PC sends to LFD command packet followed by "CR". Every time PC sends control command to Display, the Display shall respond as follows:

1. If the message is received correctly it will send "+" (02Bh) followed by "CR" (00Dh)
2. If the message is received incorrectly it will send "-" (02Dh) followed by "CR" (00Dh)

10.3 Protocol

10.3.1 Set-Function Listing

The PC can control the Display for specific actions. The Set-Function command allows you to control the Display behavior in a remote site through the RS232 port. The Set-Function packet format consists of 9 bytes.

Set-Function description:

Length:	Total Byte of Message excluding "CR"
LFD ID	Identification for each of Display (01~98; default is 01) ID "99" means to apply the set command for all connected displays. Under such circumstances, only ID#1 display has to reply. The LFD ID can be set via the OSD menu for each Display.
Command Type	Identify command type, "s" (0x73h): Set Command "+" (0x2Bh): Valid command Reply "- " (0x2Dh): Invalid command Reply
Command:	Function command code: One byte ASCII code.
Value[1~3]:	Three bytes ASCII that defines the value.
CR	0x0D

Set-Function format**Send: (Command Type="s")**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Reply: (Command Type="+" or "-")

Name	Length	ID	Command Type	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5

NOTE:

1. When PC applies command to all displays (ID=99), only the #1 set needs to reply by the name of ID=1.

Example1: Set Brightness as 76 for Display (#02) and this command is valid**Send (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x30</u>	<u>0x37</u>	<u>0x36</u>	<u>0x0D</u>

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2B</u>	<u>0x0D</u>

Example2: Set Brightness as 75 for Display (#02) and this command is NOT valid

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x30</u>	<u>0x37</u>	<u>0x35</u>	<u>0x0D</u>

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2D</u>	<u>0x0D</u>

Set-function table

A. Basic function

Set Function	Length	ID	Command	Command		Value Range (Three ASCII bytes)	Comments
			Type (ASCII)	Code (ASCII)	Code (Hex)		
Power on/ off (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: ON	The Power-on via LAN control may works only under specific mode. To see display UG for details. *3.1.1
Input Select	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internal memory 009: DP 00A: Embedded/ Main (Android)	1. No need for USB 2. For the case of two more same sources, the 2nd digital is used to indicate the extension. 3. The HEX of 00A is 30 30 41.
Brightness	8		s	\$	24	000 ~ 100 900: Bright down (-1) 901: Bright up (+1) *3.1.1	
Power lock	8		s	4	34	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Volume	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Volume down(-1) 901: Volume up(+1)	
Mute	8		s	6	36	000: OFF 001: ON (mute)	
Button lock	8		s	8	38	000: Unlock 001: Lock	*See note in details
Menu lock		8		s	>	000: Unlock 001: Lock	*See note in details

Number *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Key Pad *3.1.1	8		s	A	41	000: UP 001: DOWN 002: LEFT 003: RIGHT 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/(EXIT) 007: EXIT	
Remote Control	8		s	B	42	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	Disable: RCU will be no function Enabled: RCU controls normally Pass through: Display will bypass the RC code to connected device via the RS232 port, but not react itself.
Restore default	8		s	~	7E	000	Recover to factory setting

NOTE:

1. Behavior at lock modes

Lock Mode	Behavior
Button Lock	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lock all buttons on the front panel and RCU, except for "Power" 2. All the SET functions should be workable via RS32, even the ones with according hot key in RCU like Mute,...etc.
MENU Lock	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lock "MENU" key of front panel and RCU 2. The Factory and Hospitality modes should not be blocked for the model using MENU-combined key to enter these two modes. Alternative approach will be indicated separately if any limitation by model.
POWER Lock	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lock "POWER" key on the front and RCU. 2. The SET_POWER on/off should be workable via RS232, but does not mean the POWER lock will be released under this case. 3. Can not be unlocked by reset in OSD setting 4. Will auto AC power-on in power-lock 5. Under power-lock, the set will not enter power saving when no PC signal and neither not turn off when no other video signals after 15min.
Remote control disable	Lock the RCU keys, but keep the front panel buttons workable.

B. Optional function

Set Function	Length	ID	Command Type (ASCII)	Command		Value Range (Three ASCII bytes)	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)		
Contrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Sharpness	8		s	%	25	000 ~ 100	
Color	8		s	&	26	000 ~ 100	
Tint	8		s	'	27	000 ~ 100	
Color mode	8		s)	29	000: Normal 001: Warm 002: Cold 003: Personal	
Surround sound	8		s	-	2D	000: OFF 001: ON	
Bass	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Treble	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balance	8		s	0	30	000 ~ 100	050 is central
Picture Size	8		s	1	31	000: FULL (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: REAL (1:1) *3.1.0	
OSD language	8		s	2	32	000: English 001: French 002: Spanish	Could be extended for more supported languages by model
PIP-Mode	8		s	9	39	000: OFF 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-Sound select	8		s	:	3A	000: Main 001: Sub	
PIP-Position	8		s	;	3B	000: Up 001: Down 002: Left 003: Right	
PIP-Input	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internal memory 009: DP 00A: Embedded/ Main (Android)	Value range is same as SET-Input select

Tiling-Mode	8		s	P	50	000: OFF 001: ON	(for video wall)
Tiling-Compensation	8		s	Q	51	000: OFF 001: ON	(for video wall) Bezel width compensation
Tiling-H by V Monitors	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(for video wall) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Tiling-Position	8		s	S	53	001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Date: Year	8		s	V	56	Y17~Y99	Last 2 digits (20)17~(20)99
Date: Month	8		s	V	56	M01~M12	2 digits
Date: Day	8		s	V	56	D01~D31	2 digits
Time: Hour	8		s	W	57	H00~H23	24-hr format. 2 digits.
Time: Min	8		s	W	57	M00~M59	2 digits
Time: Sec	8		s	W	57	S00~S59	2 digits

Note:

1. Tiling definition of H Monitors/ V Monitors/ and Position

H MONITORS					V MONITORS	Position
1	2	3	4	5		
6	7	8	9	10		
11	12	13	14	15		
16	17	18	19	20		
21	22	23	24	25		

2. Set Date example

Date: 2017-3/15

Send: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Send: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Send: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

3. Set Time example

Time: 16:27:59

Send: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Send: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Send: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

9.3.2 Get-Function Listing

The PC can interrogate the LFD for specific information. The Get-Function packet format consists of 9 bytes which is similar to the Set-Function packet structure. Note that the "Value" byte is always = 000

Get-Function description:

Length: Total Byte of Message excluding "CR".

TV/DS ID Identification for each of TV/DS (01~98; default is 01).

Command Type Identify command type,
"g" (0x67h) : Get Command
"r" (0x72h) : Valid command Reply
"- " (0x2Dh) : Invalid command Reply

Command: Function command code: One byte ASCII code.

Value[1~3]: Three bytes ASCII that defines the value.

CR 0x0D

Get-Function format

Send: (Command Type="g")

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Reply: (Command Type="r" or "-")

If the Command is valid, Command Type = "r"

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte

Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9
-------------	---	-----	---	---	---	---	---	---

If the Command is Not valid, Command Type="-"

Name	Length	ID	Command Type	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5

Example1: Get Brightness from TV-05 and this command is valid.

The Brightness value is 67.

Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x67</u>	<u>0x62</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x72</u>	<u>0x62</u>	<u>0x30</u>	<u>0x36</u>	<u>0x37</u>	<u>0x0D</u>

Example2: Get Color from Display (#05) , but the Color command is not supported by this model.

Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x67</u>	<u>0x26</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x2D</u>	<u>0x0D</u>

Get-Function table

A. Basic function

Get Function	Length	ID	Command Type (ASCII)	Command		Response Range (Three ASCII bytes)	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)		
Get-Brightness	8		g	b	62	000 ~ 100	
Get-Volume	8		g	f	66	000 ~ 100	
Get-Mute	8		g	g	67	000: Off 001: On (muted)	
Get-Input select	8		g	j	6A	000~ 100~	1. 1st digit for signal detection: 0 means "no signal"; 1 means "signal detected" 2. 2nd & 3rd digit: See Set-function table
Get-Power status: ON/STBY	8		g	l	6C	001: ON 000: STBY	
Get-Remote control	S		g	n	6E	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	Get RCU mode status
Get-Power lock	8		g	o	6F	000: Unlock 001: Lock	
Get-Button lock	8		g	p	70	000: Unlock 001: Lock	
Get-Menu lock	8		g	l	6C	000: Unlock 001: Lock	
Get-ACK	8		g	z	7A	000	This command is used to test the communication link
Get-Thermal	8		g	0	30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	
Get-Operation time*3.1.0	8		g	1	31	000	1. Accumulated hours in 8-digit integer (00,000,001~99,999,999) 2. Could be reset when FW update and Factory initiation 3. Reply in 4 strings
Get-Device name	8		g	4	34	000	Reply in 6 strings (max. 12 characters) *3.1.0
Get-MAC address	8		g	5	35	000	(for the model with LAN) Reply in 6 strings.*3.1.0

NOTE:

1. Get Operation time example

Assumed the accumulated operation time is 00,123,456 hrs

Send: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Get Operation time)

Reply:

#1 0x 38 30 31 72 31 31 30 30 0D ("00")

#2 0x 38 30 31 72 31 32 31 32 0D ("12")

#3 0x 38 30 31 72 31 33 33 34 0D ("34")

#4 0x 38 30 31 72 31 34 35 36 0D ("56")

2. Get Device Name example

Assumed the device name is CDE-5500

Send: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Reply:

#1 0x 38 30 31 72 34 31 43 44 0D ("C" "D")

#2 0x 38 30 31 72 34 32 45 2D 0D ("E" "-")

#3 0x 38 30 31 72 34 33 35 35 0D ("5" "5")

#4 0x 38 30 31 72 34 34 30 30 0D ("0" "0")

#5 0x 38 30 31 72 34 35 00 00 0D ("(NULL)" "(NULL)")

#6 0x 38 30 31 72 34 36 00 00 0D ("(NULL)" "(NULL)")

Assumed the device name is "NMP-302#1"

Send: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Reply:

#1 0x 38 30 31 72 34 31 4E 4D 0D ("N" "M")

#2 0x 38 30 31 72 34 32 50 2D 0D ("P" "-")

#3 0x 38 30 31 72 34 33 33 30 0D ("3" "0")

#4 0x 38 30 31 72 34 34 32 23 0D ("2" "#")

#5 0x 38 30 31 72 34 35 31 00 0D ("1" "(NULL)")

#6 0x 38 30 31 72 34 36 00 00 0D ("(NULL)" "(NULL)")

3. Get MAC address example

Assumed the MAC address is 00:11:22:aa:bb:cc

Send: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Get MAC add)

Reply:

#1 0x 38 30 31 72 35 31 30 30 0D ("00")

#2 0x 38 30 31 72 35 32 31 31 0D ("11")

#3 0x 38 30 31 72 35 33 32 32 0D ("22")

#4 0x 38 30 31 72 35 34 61 61 0D ("aa")

#5 0x 38 30 31 72 35 35 62 62 0D ("bb")

#6 0x 38 30 31 72 35 36 63 63 0D ("cc")

B. Optional function

Get Function	Length	ID	Command Type (ASCII)	Command		Response Range (Three ASCII bytes)	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)		
Get-Contrast	8		g	a	61	000 ~ 100	
Get-Sharpness	8		g	c	63	000 ~ 100	
Get-Color	8		g	d	64	000 ~ 100	
Get-Tint	8		g	e	65	000 ~ 100	
Get-PIP mode	8		g	t	74	000: OFF 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u	75	000 ~	See Set-input select
Get-Tiling Mode	8		g	v	76	000: OFF 001: ON	(for Video wall)
Get-Tiling Compensation	8		g	w	77	000: OFF 001: ON	(for Video wall) Bezel width compensation
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x	78	01x~09x: H monitors 0x1~0x9: V monitors	(for Video wall) 1. 2nd digital for H monitors 2. 3rd digital for V monitors
Get-Tiling position	8		g	y	79	000: OFF 001~025	(for Video wall) Copy the screen of Position# to identified display
Get-Date: Year	8		g	2	32	Y00~Y00	Last 2 digits (20)17~(20)99
Get-Date: Month	8		g	2	32	M00~M00	2 digits
Get-Date: Day	8		g	2	32	D00~M00	2 digits
Get-Time: Hour	8		g	3	33	H00~H00	24-hr format. 2 digits
Get-Time: Min	8		g	3	33	M00~M00	2 digits
Get-Time: Sec	8		g	3	33	S00~S00	2 digits
Get-RS232 version	8		g	6	36	001~	Version 0.0.1~9.9.9

NOTE:

1. Get Date example

Assumed the current date of display#01 as below

Date: 2017-3/15

Send: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Get Date:Year)

Reply: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Send: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Get Date:Month)
Reply: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Send: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Get Date:Day)
Reply: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

2. Get Time example

Assumed the current time of display#01 as below

Time: 16:27:59

Send: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Get Time:Hour)
Reply: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Send: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Get Time:Min)
Reply: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Send: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Get Time:Sec)
Reply: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

3. Get MAC address example

Assumed the version is 3.0.1

Send: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get RS232 version)
Reply: 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D ("301")

10.3.3 Remote Control Pass-through mode

When PC sets the Display to Remote Control Pass through mode, the Display shall send a 7-byte packet (followed by “CR”) in response to RCU button activation. In this mode the RCU shall have no effect on the Display function. For example: “Volume+” will not change the volume in the Display but only sends “Volume+” code to PC over the RS232 port.

IR Pass Through-Function format

Reply: (Command Type=“p”)

Name	Length	ID	Command Type	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7

Example1: Remote Control pass-through when “VOL+” key is pressed for Display (#5)

Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Hex	<u>0x36</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x70</u>	<u>0x31</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

Key	Code (HEX)	Basic *3.1.1	Optional *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RECALL (LAST)	0C		V
INFO (DISPLAY)	0D		V
	0E		
ASPECT (ZOOM, SIZE)	0F		V
VOLUME UP (+)	10	V	
VOLUME DOWN (-)	11	V	
MUTE	12	V	
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+	13		V
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS-	14		V
POWER	15	V	
SOURCES (INPUTS)	16	V	
	17		
	18		
SLEEP	19		V
MENU	1A	V	

UP	1B	V	
DOWN	1C	V	
LEFT (-)	1D	V	
RIGHT (+)	1E	V	
OK (ENTER, SET)	1F	V	
EXIT	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
RED ■ (F1)	2C		V
GREEN ■ (F2)	2D		V
YELLOW ■ (F3)	2E		V
BLUE ■ (F4)	2F		V
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS-	14		
POWER	15		
SOURCES (INPUTS)	16		
	17		
	18		
SLEEP	19		
MENU	1A		
UP	1B		
DOWN	1C		
LEFT (-)	1D		
RIGHT (+)	1E		
OK (ENTER, SET)	1F		
EXIT	20		
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
RED ■ (F1)	2C		
GREEN ■ (F2)	2D		
YELLOW ■ (F3)	2E		
BLUE ■ (F4)	2F		

NOTE:

1. This IR-pass-through code is different from the RCU key code.
2. Special control sequence for POWER key under IR-pass through mode.
 - 2-1. When Display is OFF and receives the IR POWER code: Display will turn itself on, then forward the POWER code to the host via RS232.
 - 2-2. When Display is ON and receives the IR POWER code: Display will forward the POWER code to the host via RS232, then turn off itself.
 - 2-3. When SET-POWER LOCK is enabled, the Display will not respond to POWER key pressing.
3. The VOLUME UP and VOLUME DOWN code will repeatedly output when you press and hold the keys.

Autres informations

Service clientèle

Pour toute question relative au support technique ou à l'entretien du produit, reportez-vous au tableau ci-après ou contactez votre revendeur.

REMARQUE : vous devrez fournir le numéro de série du produit.

Pays / Région	Site Internet	T= Téléphone F= Fax	Courrier électronique
France et autres pays francophones en Europe	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_fr@viewsoniceurope.com
Canada	www.viewsonic.com	T= 1-866-463-4775	service.ca@viewsonic.com
Suisse	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com
Belgique (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_be@viewsoniceurope.com
Luxembourg (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_lu@viewsoniceurope.com

Garantie limitée

Écran LCD ViewSonic®

Étendue de la garantie :

ViewSonic garantit que ses produits sont exempts de vices de fabrication ou de malfaçon pendant toute la durée de la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de malfaçon pendant cette période, ViewSonic devra, à sa discrétion, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces détachées utilisées pour la réparation peuvent inclure des éléments recyclés ou remis en état.

Durée de la garantie :

Les écrans LCD ViewSonic sont garantis de 1 à 3 ans en fonction du pays d'achat; cette garantie s'applique à tous les composants, y compris la source lumineuse, et comprend la main d'oeuvre à compter de la première date d'achat du produit.

Application de la garantie :

La présente garantie est valable uniquement pour le premier acquéreur.

Exclusions de la garantie :

4. Tout produit sur lequel le numéro de série a été effacé, modifié ou retiré.
5. Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements dus à :
 - a. Un accident, une mauvaise utilisation, une négligence, un incendie, un dégât des eaux, la foudre ou toute autre catastrophe naturelle, ou résultant d'une modification non autorisée du produit ou de la non-observation des instructions fournies avec l'équipement.
 - b. Tout dommage provoqué par le transport.
 - c. Un déplacement ou une installation non conforme du produit.
 - d. Toutes causes externes au produit, telles que des fluctuations dans l'alimentation électrique ou une panne de courant.
 - e. L'utilisation de fournitures ou de pièces qui ne correspondent pas aux spécifications de ViewSonic.
 - f. L'usure normale.
 - g. Toute autre cause qui ne peut pas être imputée à une défectuosité du produit.
3. Tout produit affichant un état connu comme "image brûlée" qui produit une image fixe affichée à l'écran pour une période prolongée.
4. Frais concernant la désinstallation, l'installation, le transport en sens unique, l'assurance et le service de configuration.

Assistance :

1. Pour obtenir des informations sur le service dans le cadre de la garantie, veuillez contacter le Support clientèle de ViewSonic (référez-vous à la page Support Clientèle). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
2. Pour bénéficier du droit à la garantie, il vous sera nécessaire de fournir (a) la preuve d'achat originale datée, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) la description du problème rencontré et (e) le numéro de série du produit.
3. Veuillez rapporter ou envoyer le matériel (frais de port payés) dans son emballage d'origine à votre centre de maintenance agréé par ViewSonic ou à ViewSonic.
4. Pour obtenir toute autre information ou connaître les coordonnées du centre de maintenance ViewSonic le plus proche, veuillez contacter ViewSonic.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, expresse ou implicite, qui s'étende au-delà des descriptions contenues dans le présent document, y compris la garantie implicite de commercialisation et d'adaptation à un usage particulier.

Exclusion des dommages :

La responsabilité de viewsonic se limite au coût de réparation ou de remplacement du produit. La société viewsonic ne pourra pas être tenue pour responsable:

1. Des dommages causés à d'autres biens en raison d'un défaut du produit, les dommages résultant d'une gêne, de l'impossibilité d'utiliser le produit, d'un manque à gagner, d'une perte de temps, d'opportunités commerciales ou de clientèle, d'impact sur des relations commerciales ou toute autre nuisance commerciale, même si elle est notifiée de l'éventualité de tels dommages.
2. De tout dommage direct, indirect ou autre.
3. Toute réclamation effectuée auprès du client par un tiers.
4. Des réparations ou tentatives de réparation effectuées par du personnel non agréé par ViewSonic.

Législation en vigueur :

La présente garantie vous donne des droits juridiques spécifiques, mais vous pouvez également jouir d'autres droits qui varient en fonction de la législation de chaque état. Certains états n'autorisent pas les limites sur les garanties implicites et/ou n'admettent pas l'exclusion de dommages et intérêts directs ou indirects. De ce fait, les exclusions énoncées ci-dessus peuvent ne pas être applicables dans votre cas.

Ventes hors États-Unis et Canada :

Pour plus d'informations concernant la garantie et les services proposés pour les produits ViewSonic vendus en dehors des États-Unis ou du Canada, veuillez contacter ViewSonic ou votre revendeur ViewSonic agréé.

La période de garantie pour ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taiwan exclus) est sujette aux termes et conditions de la Carte de garantie d'entretien.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, les informations détaillées concernant la garantie sont disponibles sur notre site web à l'adresse suivante www.viewsoniceurope.com sous la rubrique Support/Warranty Information.

